**Bibliografía**

Para programar *Battle Of Terrorist* hemos utilizado como recurso de información y de dudas varias fuentes.

Para la confección del estilo del menú de la pagina web hemos utilizado este enlace:

<http://ianlunn.github.io/Hover/>

Para obtener las imágenes de las que está compuesto el mapa hemos visitado diversas paginas:

<https://www.pinterest.com/dolphinsheart/rpg-maker/>

[**https://www.pinterest.com/pin/308215168219125505/**](https://www.pinterest.com/pin/308215168219125505/)

[**https://www.pinterest.com/pin/232498399487570113/**](https://www.pinterest.com/pin/232498399487570113/)

[**http://malinovskiydima519.blogspot.com.es/2014/02/rpg-maker-vx-tilesets-download.html**](http://malinovskiydima519.blogspot.com.es/2014/02/rpg-maker-vx-tilesets-download.html)

[**http://www.taringa.net/comunidades/rpgmakervx/9128969/Aporte-Futuristic-Tiles.html**](http://www.taringa.net/comunidades/rpgmakervx/9128969/Aporte-Futuristic-Tiles.html)

[**https://www.pinterest.com/pin/396457573421585382/**](https://www.pinterest.com/pin/396457573421585382/)

[**http://www.universomaker.net/t1678-vx-ace-tilesets-celianna**](http://www.universomaker.net/t1678-vx-ace-tilesets-celianna)

[**http://www.alteredgamer.com/rpg-maker/105824-some-new-tilesets-vx/**](http://www.alteredgamer.com/rpg-maker/105824-some-new-tilesets-vx/)

[**http://www.taringa.net/comunidades/rpgmakervx/8857180/Aporte-Tilesets-de-Subterraneos-y-Cloacas.html**](http://www.taringa.net/comunidades/rpgmakervx/8857180/Aporte-Tilesets-de-Subterraneos-y-Cloacas.html)

[**http://projectxrpg.googlecode.com/svn/trunk/%20projectxrpg/ProjectX/Graphics/Characters/**](http://projectxrpg.googlecode.com/svn/trunk/%20projectxrpg/ProjectX/Graphics/Characters/)

[**https://vxresource.wordpress.com/category/resources/tilesets/**](https://vxresource.wordpress.com/category/resources/tilesets/)

[**http://www.rpgmakervxace.net/topic/35-grannys-lists-ebtsukuru-blog-resources-for-vx/**](http://www.rpgmakervxace.net/topic/35-grannys-lists-ebtsukuru-blog-resources-for-vx/)

[**http://www.rpgmakervxace.net/user/35640-quizicalgin/?tab=reputation**](http://www.rpgmakervxace.net/user/35640-quizicalgin/?tab=reputation)

[**http://www.rpgmakervxace.net/topic/20236-quizs-work-drawer-resources-530-new-sprite-sheet-guides/**](http://www.rpgmakervxace.net/topic/20236-quizs-work-drawer-resources-530-new-sprite-sheet-guides/)

[**http://painhurt.deviantart.com/art/RPG-Maker-Wooden-Floor-316114650**](http://painhurt.deviantart.com/art/RPG-Maker-Wooden-Floor-316114650)

[**http://nicnubill.deviantart.com/art/RPG-Maker-VX-Ace-VX-like-XP-Tile-472063464**](http://nicnubill.deviantart.com/art/RPG-Maker-VX-Ace-VX-like-XP-Tile-472063464)

[**http://programavideojuegos.blogspot.com.es/2013/11/conceptos-basicos-de-rpg-maker-vx-ace.html**](http://programavideojuegos.blogspot.com.es/2013/11/conceptos-basicos-de-rpg-maker-vx-ace.html)

Para el personaje y su movimiento hemos utilizado las imagenes del siguiente link:

<http://www.rpg-maker.fr/ressources/characters/futuriste/>

Para la elaboración del menú con processing hemos utilizado los siguientes links:

<https://processing.org/>

<http://processingjs.org/>

<https://github.com/processing>

<http://www.false.jp/motion/>

<https://scottdowne.wordpress.com/2010/07/16/processing-js-canvas-custom-fonts-and-font-face/>

<http://www.desarrolloweb.com/manuales/manual-processing.html>

Para descargar la fuente que hemos utilizado en el texto del menu, asi como en los contadores de tiempo y rondas ganadas, hemos utilizado el siguiente link:

<http://www.dafont.com/es/transformers-movie.font>

Para la elaboración del juego, como apoyo hemos usado los siguientes links:

<http://juegos.canvas.ninja/>

<http://www.jlabstudio.com/webgl/>

Agradecimientos a,

Daniel Programming.