Mestrado em Bioinformática

Projeto em Bioinformática

1. Enquadramento

O Mestrado em Bioinformática inclui no seu plano um projeto integrador a desenvolver no 2º semestre. Trata-se de uma UC independente com uma carga de 10 ECTS.

2. Execução e avaliação dos projetos

Os projetos serão desenvolvidos e avaliados de acordo com 3 fases distintas, identificadas abaixo.

Fase 1: estudo do problema e do estado da arte; definição da solução e sua validação preliminar; escrita do artigo intercalar

Esta fase terá como resultado a entrega de um <u>Artigo intercalar</u>, onde deverão ser apresentados: uma definição clara dos objetivos do projeto, o estado da arte na área do projeto (incluindo revisão de literatura, trabalhos anteriores relacionados, análise de software relevante, etc), uma análise preliminar do problema a abordar, com definição sucinta das metodologias a utilizar na sua abordagem e do plano de trabalhos (este artigo deverá ter no máximo 6 páginas, sendo que as referências bibliográficas não

(este artigo deverá ter no máximo 6 páginas, sendo que as referências bibliográficas não contam para este limite)

Fase 2: apresentação reportando o desenvolvimento do projeto e análise de resultados;

Apresentação pública: breve apresentação do seu projeto (máx. 12 minutos), suportada por um conjunto de slides. Deverão ser apresentados os resultados principais obtidos no projeto. É realizada nesta fase para permitir que o feedback possa ainda ser incorporado no trabalho e refletido no artigo final.

Fase 3: escrita do artigo final

Esta fase terá como resultado a entrega de um Artigo final, incluindo os objetivos, estado da arte, descrição do problema, métodos/ algoritmos/ ferramentas computacionais usadas e/ou desenvolvidas, principais resultados obtidos e sua discussão, conclusões (este artigo terá no máximo 12 páginas, sendo que as referências bibliográficas não contam para este limite)

Deve ser criado um <u>repositório online</u> (e.g. github) onde colocará os artigos nas suas diferentes versões, os slides da apresentação e todo o material suplementar relevante (dados, resultados, software desenvolvido, etc).

Ambos os artigos referenciados nas fases 1 e 3 devem:

- usar o estilo *Lecture Notes in Computer Science* da Springer; note que existem templates em MS Word e Latex que facilitarão o trabalho de formatação
- ser preferencialmente (mas não obrigatoriamente) escritos em língua inglesa

A nota final será dada pelas 4 componentes anteriores, sendo que a fase 1 (artigo inicial) terá um peso de 30%, a fase 2 (apresentação) de 30% e a fase 3 (artigo final) de 40%.

3. Calendário

Os projetos decorrerão segundo o seguinte calendário:

- até final do dia **13 fevereiro**: escolha dos projetos (colocar lista de projetos escolhidos no link abaixo indicado— mínimo de 4 — por ordem de preferência e atribuindo a cada um destes uma percentagem que deverá totalizar 100% - usar apenas valores múltiplos de 10%);

Link: https://docs.google.com/spreadsheets/d/1Z1AYtPSlgrqlkAcGAYZE1-b-uD6dV2JSBTwRo_4A0eU/edit?usp=sharing (sheet Projeto)

- fase 1: até 5 abril: entrega do artigo intercalar

- fase 2: 29 maio: apresentação

- fase 3: até 19 junho: entrega do artigo final

Todos os materiais a serem entregues no âmbito do projeto - artigos (intercalar e final), slides da apresentação, material suplementar - devem ser colocados no repositório do projeto até ao final do dia indicado.

A não realização da UC nestes prazos implica a sua realização no próximo ano letivo, não havendo época especial. Todas as fases são obrigatórias, sendo a sua não realização conducente à reprovação na UC.