

2022.11.07

설다슬

디자인과 UX의 차이

- 1 _____ 디자인과 UX(사용자 경험)의 차이
- 2 _____ 내가 깨달은 UX
- 3 _____ 5-whys 툴을 이용한 분석

1. 디자인과 UX(사용자 경험)의 차이 사례



수화기의 달려있는
선의 탄성을 이용
해 만들어낸 머리
고무줄



화장품 공병으로
만든 화분



테니스 공이 층간소음
을 방지하기 위한 의
자다리 커버로 재활용
된 모습



빨대를 이용해 과일
의 심지를 제거하는
모습



휴지심을 이용한
케이블정리

고정관념을 깨뜨려라

어떤 한 분야에서 오로지 그것만을 위해 디자이너는 제품을 만들었을 것이라 생각합니다.
하지만 그 분야가 아닌 다른 분야에서 사용자가 제품을 만나게 된다면 과연 어떤식으로 사용하게 될까요?
위에 말씀드린 사례처럼 테니스공은 원래 테니스라는 스포츠를 위한 도구로 만들어졌습니다.
하지만 테니스공의 두께와 겉면의 질감을 보았을 때 소음을 방지할 수 있다고 누군가는 생각했을것입니다. 그래서 층간소음에 가장 방해가 되는 의자 끄는 소리를 방지하기 위해 끼워넣게 되었고, 위 사례와 같은 모양새를 갖추게 되었습니다.
이처럼 UX는 디자이너가 만들어낸 의도와 달리 전혀 다른 분야에서 활용되어 질 수 있다는 것, 사용자가 누구냐에 따라 기존의 고정관념을 깨고 활용법이 달라질 수 있다는 것이라고 생각합니다.



2022년 강남역 사거리 침수피해

물이 흡수되지 않는
보도블럭의
사용으로
배수구 허용범위
강수량을 넘어섬

서울의 중심이기
도 하고 관광객과
사람들이 가장 많
이 몰리는 중심지
여서 실용성이 아
닌 미관상을 위한
재료를 사용 함

사람이 많이 몰려
도 외부적인 모습
이 아름다운 도시
라는 것을 알려
외국 관광객의 방
문율을 높이기 위
해서

외국 관광객이 방
문하게 되면 경제
활동이 더욱더 활
성화 되기 때문에

코로나로 인해
침체되어 있던
경제를 일으키
기 위해

2022.11.07

설다슬

Thank you!