

# Java Term Project – 2

## ❑ Project Overview

- 자바 프로그램 개발용 GUI 기반 IDE 개발 (1)
- 과제 제출 관련
  - ① Due date: 11/15(금), 오후 11:55
  - ② LMS 제출 - Project Report, 소스 코드 전체
    - Java\_학번\_이름\_학번\_이름.zip으로 소스코드 압축 후

## ❑ Requirements

- 1) GUI 프로그램 형태

c:\temp\WTest.java Open

Save

```
package java_programming_1;

class CreditLineAccount extends Account {
    int creditLine;
    CreditLineAccount(String accountNo, String ownerName, int balance,
int creditLine) {
        super(accountNo, ownerName, balance);
        this.creditLine = creditLine;
    }
    int withdraw(int amount) {
        if ((balance + creditLine) < amount) {
            System.out.println("인출이 불가능합니다.");
            return -1;
        }
        balance -= amount;
        return amount;
    }
}
```

Editing window

Compile Save Errors Delete Clear

```
CreditLineAccount.java:3: error: cannot find symbol
class CreditLineAccount extends Account {
                                ^
symbol: class Account
CreditLineAccount.java:10: error: cannot find symbol
    if ((balance + creditLine) < amount) {
        ^
symbol:   variable balance
location: class CreditLineAccount
```

Result window

2) Workflow - 기존에 이미 만들어진 자바 프로그램 컴파일

- ① 파일명 입력 후 "Open" 버튼 선택
- ② 해당 파일이 존재할 경우 자바 파일의 내용을 "Editing Window"에 표시. 만약 해당 파일이 존재하지 않을 경우 "Result Window"에 오류 메시지 출력
- ③ "Compile" 버튼 선택 시 Open한 자바 파일 컴파일 실행
- ④ 컴파일 실행 결과는 Result Window에 표시 - 컴파일 오류가 발생한 경우 오류 내용 전체를 Result Window에 표시하며, 정상적으로 컴파일이 된 경우 컴파일 성공 메시지 출력
- ⑤ 컴파일 오류가 발생한 경우 "Save Errors" 버튼 선택 시 오류 내용이 파일에 저장됨. 이 때 사용되는 파일 이름은 "자바 파일 이름.error"로 저장. 예를 들어, Test.java의 경우 Test.java.error로 컴파일 오류 메시지 저장

경로 능동적 선택  
컴파일 인터

3) Workflow - 신규 자바 프로그램 컴파일

- ① Editing Window에서 자바 프로그램 작성
- ② 작성 완료 후 저장할 파일명을 기입한 후 "Save" 버튼 선택
- ③ 이미 해당하는 파일이 존재할 경우 "Result Window"에 오류 메시지 출력. 정상적으로 저장된 경우 성공 메시지를 "Result Window"에 출력
- ④ 컴파일 과정은 2)에서 기술한 것과 동일함

4) 파일 내용 변경

- ① "Save" 버튼 선택 시 저장할 파일 이름이 제공되지 않을 경우 현재 Open된 파일에 overwrite함. 만약 파일명이 주어지면 해당 파일명으로 저장

5) 공통 사항

- ① "Delete" 버튼 선택 시 현재 컴파일하고자 하는 파일을 삭제함. 정상적으로 삭제된 경우 "Result Window"에 성공 메시지를 출력하고 오류 발생 시 오류 메시지를 "Result Window"에 출력함
- ② "Clear" 버튼 선택 시 "Editing Window", "Result Window" 및 파일명을 입력하기 위한 텍스트 영역을 모두 초기화 시킴