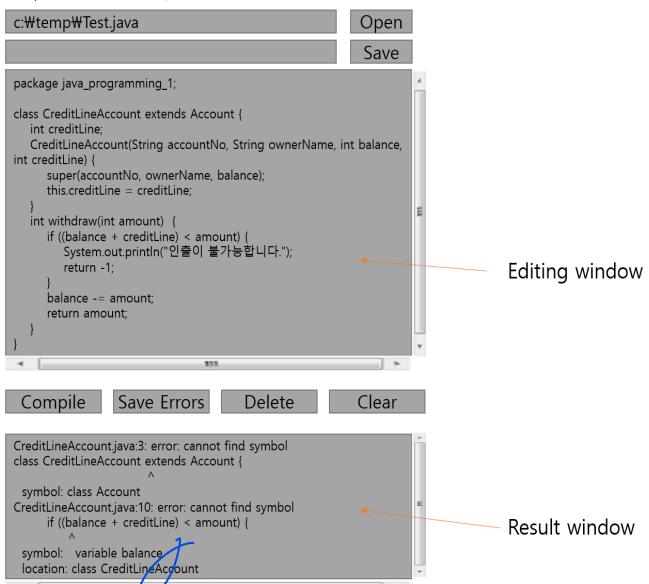
Java Term Project – 2

□ Project Overview

- 자바 프로그램 개발용 GUI 기반 IDE 개발 (1)
- 과제 제출 관련
 - ① Due date: 11/15(금), 오후 11:55
 - ② LMS 제출 Project Report, 소스 코드 전체
 - Java_학번_이름_학번_이름.zip으로 소스코드 압축 후

□ Requirements

1) GUI 프로그램 형태



- 2) Workflow 기존에 이미 만들어진 자바 프로그램 컴파일
 - ① 파일명 입력 후 "Open" 버튼 선택
 - ② 해당 파일이 존재할 경우 자바 파일의 내용을 "Editing Window"에 표시. 만약 해당 파일이 존재하지 않을 경우 "Result Window"에 오류 메시지 출력
 - ③ "Compile" 버튼 선택 시 Open한 자바 파일 컴파일 실행
 - ④ 컴파일 실행 결과는 Result Window에 표시 컴파일 오류가 발생한 경우 오류 내용 전체를 Result Window에 표시하며, 정상적으로 컴파일이 된 경우 컴파일 성공 메시지 출력
 - ⑤ 컴파일 오류가 발생한 경우 "Save Errors" 비툰 선택 서 유류 내용이 파일에 저장됨. 이 때 사용되는 파일 이름 이름 아이를 모르는 기가 바 파일 이름.error"로 저장. 예를 들어, Test.java의 경우 Test.javaerror로 컴파일 오류 메시지 저장

3) Workflow - 신규 자바 프로그램 컬파일

① Editing Window에서 자바 프로그램 작성

② 참성 완료 후 저장할 파얼명을 기업한 후 "Save" 버튼 선택

이미 해당하는 파일이 존재할 경우 "Result Window"에 오류 메시지 출력. 정상적으로 저장된 경우 성공 메시지를 "Result Window"에 출력

④ 컴<mark>파</mark>일 과정은 21)에서 기술한 것<u>과 동</u>일함

4) 파일 내용 변경

① "Save" 버튼 선택 시 저장할 파일 이름이 제공되지 않을 경우 현재 Open된 파일에 overwrite함. 만약 파일명이 주어지면 해당 파일명으로 제장 보

5) 공통 사항

- ① "Delete" 버튼 선택 시 현재 컴파일하고자 하는 파일을 삭제함. 정상적으로 삭제된 경우 "Result Window"에 성공 메시지를 출력하고 오류 발생 시 오류 메시지를 "Result Window"에 출력함
- ② "Clear" 버튼 선택 시 "Editing Window", "Result Window" 및 파일명을 입력하기 위한 텍스트 영역을 모두 초기화 시킴