No	Предусловие/действие	Постусловие
1	Открыто главное окно программы.	Открытие диалогового окна
	Нажатие на кнопку «Открыть	Windows для выбора изображения.
	изображение»	
2	Открыто главное окно программы.	Открытие диалогового окна
	Нажатие на кнопку «Создать	создания холста.
	холст»	
3	Открыто диалоговое окна создания	Изменение параметра ширины для
	холста. Клик по полю ширина и	создания холста.
	ввод ширины.	
4	Открыто диалоговое окна создания	Изменение параметра высоты для
	холста. Клик по полю высота и	создания холста.
	ввод высоты.	
5	Открыто диалоговое окна создания	Выбор цвета для заливки холста.
	холста. Клик по полю «Цвет»	
6	Открыто диалоговое окна создания	Создает холст согласно заданным
	холста. Нажатие на кнопку	параметрам.
7	«Создать»	Omitavian and market
7	Открыто диалоговое окна создания	Отменяет создание холста.
	холста. Нажатие на кнопку «Отмена»	Возвращает в главное окно
8	Открыто главное окно программы.	программы. Увеличивает параметра
0	Изображение открыто или создан	количества колец для создания
	холст. Нажатие на кнопку «>» в	фигур.
	блоке «Фигуры» -> «Кольца»	1 JP
9	Открыто главное окно программы.	Уменьшает параметра количества
	Изображение открыто или создан	колец для создания фигур.
	холст. Нажатие на кнопку «<» в	1 1
	блоке «Фигуры» -> «Кольца»	
10	Открыто главное окно программы.	Увеличивает параметра
	Изображение открыто или создан	количества кругов для создания
	холст. Нажатие на кнопку «>» в	фигур.
	блоке «Фигуры» -> «Круги»	
11	Открыто главное окно программы.	Уменьшает параметра количества
	Изображение открыто или создан	кругов для создания фигур.
	холст. Нажатие на кнопку «<» в	
10	блоке «Фигуры» -> «Круги»	V
12	Открыто главное окно программы.	Увеличивает параметра
	Изображение открыто или создан	количества линий для создания
	холст. Нажатие на кнопку «>» в	фигур.
13	блоке «Фигуры» -> «Линии»	VMAIL HIGHT HOROMOTHS WOTHWASTER
13	Открыто главное окно программы. Изображение открыто или создан	Уменьшает параметра количества линий для создания фигур.
	холст. Нажатие на кнопку «<» в	линии для создания фигур.
	блоке «Фигуры» -> «Линии»	
	OHOVE (AMIL About -> ((MINHAN))	

14	Открыто главное окно программы.	Добавляет на изображение или
17	1 1	
	Изображение открыто или создан	1 21
	холст. Нажатие на кнопку	параметрам заданным выше.
1.7	«Добавить» в блоке «Фигуры»	n
15	Открыто главное окно программы.	Задает билинейный алгоритм
	Изображение открыто или создан	улучшения изображения при
	холст. Выбор параметра	масштабировании.
	«Билинейное» в блоке	
	«Масштабирование» ->	
	«Сглаживание»	
16	Открыто главное окно программы.	Задает бикубический алгоритм
	Изображение открыто или создан	улучшения изображения при
	холст. Выбор параметра	масштабировании.
	«Бикубическое» в блоке	-
	«Масштабирование» ->	
	«Сглаживание»	
17	Открыто главное окно программы.	Изменение параметра
	Изображение открыто или создан	коэффициента масштабирования
	холст. Клик по полю коэффициент	для масштабирования
	и ввод коэффициента в блоке	изображения.
	«Масштабирование».	
18	Открыто главное окно программы.	Масштабирует изображение
	Изображение открыто или создан	согласно заданным параметрам
	холст. Нажатие на кнопку	раннее (или параметрам по
	«Применить» в блоке	умолчанию).
	«Масштабирование»	,
19	Открыто главное окно программы.	Открытие диалогового окна
	Нажатие на кнопку «Другое	Windows для выбора изображения.
	изображение»	1 1
20	Открыто главное окно программы.	Возвращает изображение или
	Нажатие на кнопку «Сброс»	холст к первоначальному
		состоянию.
L	1	