



**ІТМО**

# **Рисование в видеопотоке**

Бетень Дарья Сергеевна  
dashabetenia@gmail.com

# Тема проекта

ІТМО

Разработка  
программы для  
рисования в воздухе  
на видео в режиме  
реального времени.





Оптический поток — это изображение видимого движения объектов. Методы, основанные на оптическом потоке, вычисляют движение между двумя кадрами, взятыми в момент времени.

Задача вычисления оптического потока нацелена на восстановление изображения (или векторного поля), которое бы показывало для выходного изображения перемещение пикселей во времени относительно входного.



- 1. С помощью нажатия на левую кнопку мыши происходит фиксация объекта, которым будет производиться рисование.
- 2. Если нажата клавиша 'q', рисование линии останавливается и можно его возобновить из другой точки.
- 3. Если нажата клавиша 'w', рисование линии продолжается.
- 4. Если нажата клавиша 'n', происходит стирание всего рисунка.
- 5. Если нажата клавиша 'Esc', окно закрывается.

# Результат работы

ІІТМО



# Недостатки алгоритма

- Задержка
- Требование к ровному однотонному фону
- Смещение курсора при пересечении в кадре с человеком. Пример:

