Виды информации Представление информации Хранилища информации Способы кодирования и носители информации Понятие модели и алгоритма в информатике

Термин информация происходит от латинского слова informatio, что означает "сведения, разъяснения, изложение"

Основные виды информации

- ■Графическая
- **■** Звуковая
- ■Текстовая
- **Числовая**
- ■Видеоинформация

Что можно делать с информацией

- СОЗДОВОТЬ
- принимать
- комбинировать
- хранить
- передавать
- копировать
- обрабатывать
- искать
- воспринимать
- формализовать

- Делить на части
- измерять
- ИСПОЛЬЗОВАТЬ
- распространять
- упрощать
- разрушать
- запоминать
- преобразовывать
- собирать и т. д.

Представление информации

■ Язык — это знаковая система представления информации

Информацию можно представить в различной форме

- 1. в виде жестов или сигналов (например, сигналы регулировщика дорожного движения)
- 2. устной словесной (например, разговор)
- 3. знаковой письменной
- символьную в виде текста, чисел, специальных символов (например, текст учебника)
- графическую (например, географическая карта)
- табличную (например, таблица записи хода физического эксперимента)

Хранилища информации

■В отличие от базы данных хранилище является основой для извлечения значимой информации из оперативной базы данных

В основе концепции лежат:

• Интеграция и согласование данных из различных источников

 Разделение наборов данных на данные, используемые для обработки транзакций

отличительные особенности хранения информации

- проблемно-предметная ориентация
- интегрированность
- некорректируемость
- зависимость от времени

Для обновления данных предусмотрено два варианта:

- 1.полное обновление данных в хранилище
- 2.инкрементальное обновление

Основными требованиями к хранилищам данных являются:

- поддержка высокой скорости получения данных из хранилища
- поддержка внутренней непротиворечивости данных;
- возможность получения и сравнения так называемых срезов данных
- наличие удобных утилит просмотра данных в хранилище
- полнота и достоверность хранимых данных;
- поддержка качественного процесса пополнения данных

Способы кодирования и носители информации

Код — набор символов (условных обозначений) для представления информации

Кодирование — процесс представления информации в виде кода

Широко используемые виды кодировки информации

- ДВОИЧНОЯ СИСТЕМО ИСЧИСЛЕНИЯ
- кодирование текстовых данных
- кодировка изображений

Классификация информации по видам

- по сфере применения
- по характеру источников
- по характеру носителя

Носителем информации может быть:

- любой материальный предмет
- волны различной природы
- вещество в различных состояниях

Понятие модели и алгоритма в информатике

 Модель - это объект-заменитель, который в определенных условиях может заменять объект-оригинал, это некоторое упрощенное подобие реального объекта

Алгоритмом называется точное и понятное предписание исполнителю совершить последовательность действий, направленных на решение поставленной задачи

Информационная модель (в широком, общенаучном смысле) — совокупность информации, характеризующая существенные свойства и состояния объекта, процесса, явления, а также взаимосвязь с внешним миром

Информационные модели делятся на:

• Описательные информационные

• Формальные модели информационные модели

Основными свойствами алгоритма являются:

- 1.детерминированность (определенность)
- 2.результативность
- 3. массовость
- 4. дискретность

Три основных вида вычислительных процессов:

- линейный
- ветвящийся
- ЦИКЛИЧЕСКИЙ

Спасибо за внимание

https://vk.com/id161204927