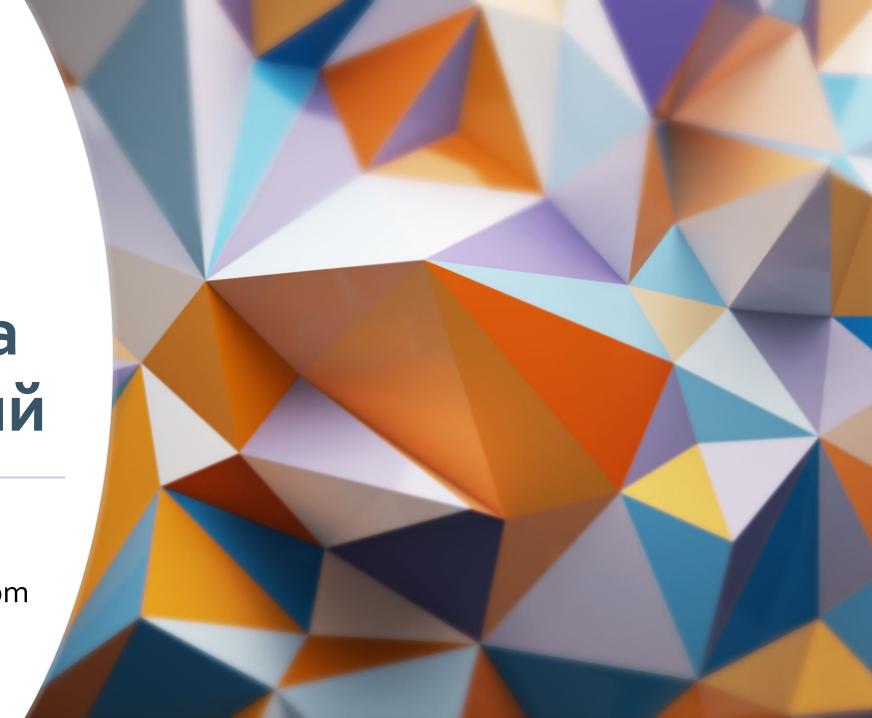


H. A. Муравьев, 9.11.2020 nikita.muraviev@gmail.com



Введение

- В каких единицах хранятся значения языка?
- Есть ли у предложения собственное значение, не сводимое к смыслу отдельных слов?
- Какую вклад в значение предложения вносят его части?
- Как устроен синтаксис языка с когнитивной точки зрения?

Где искать значение?

Традиционная точка зрения: значение содержится в словах и морфемах

Ч. Филлмор, один из первых, кто ещё в рамках генеративизма обратил внимание на **конструкции** – более крупные единицы с собственным значением:

- What's this fly doing in my soup?
- George can't wash up, let alone cook

Что это? Странные исключения или естественный принцип организации языка?



А. Гольдберг. "Constructions: A construction grammar approach to argument structure" (1995)

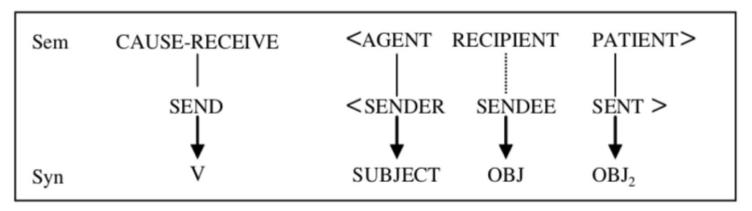
Наиболее успешная когнитивная теория синтаксиса Ключевая идея:

- Язык состоит из конструкций, которые объединяются в более сложные конструкции от слов и словосочетаний к целым предложениям (и даже больше)
- Конструкция обладает собственной формой и собственным значением + свой вклад в значение вносят каждый элемент в ее составе



Из чего состоят конструкции:

- Содержание, Sem: общее значение, семантические роли участников
- Лексическое заполнение: конкретный глагол и его участники
- Форма, Syn: синтаксические позиции элементов



X Verb Y Z => John sent Mary flowers

О семантических ролях и синтаксических позициях:

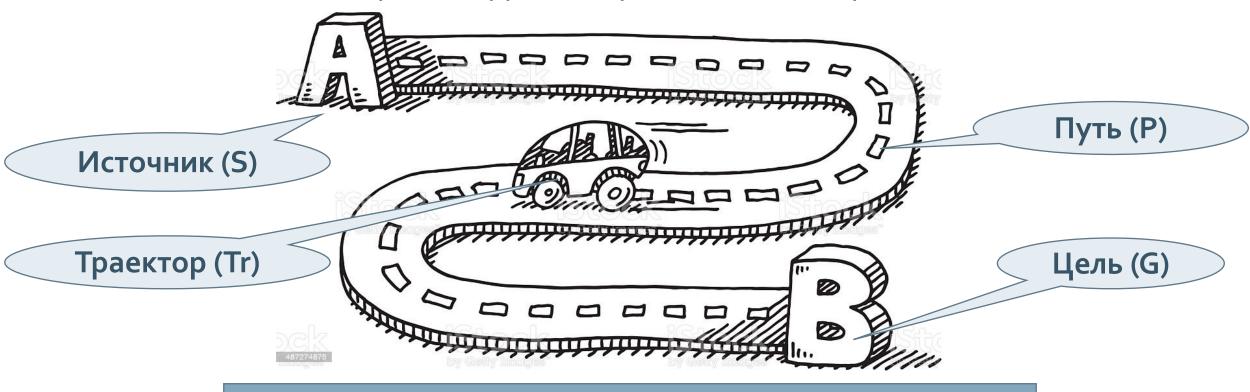
- Предикаты в языке выражают **ситуации**, у которых есть определенный набор **участников** с определенной **семантической ролью**
- Семантические роли изобретение лингвистов в 1960-х, авторы: Ч. Филлмор, Дж. Грубор, Ю. Д. Апресян
- Каждый участник занимает свою синтаксическую позицию в предложении
- Семантическая или синтаксическая **валентность** наличие у предиката слота, который может заполнять тот или иной участник
- Ср. одноместный глагол *гулять* (кто) и трехместный *давать* (кто, что, кому)

Синтаксические позиции

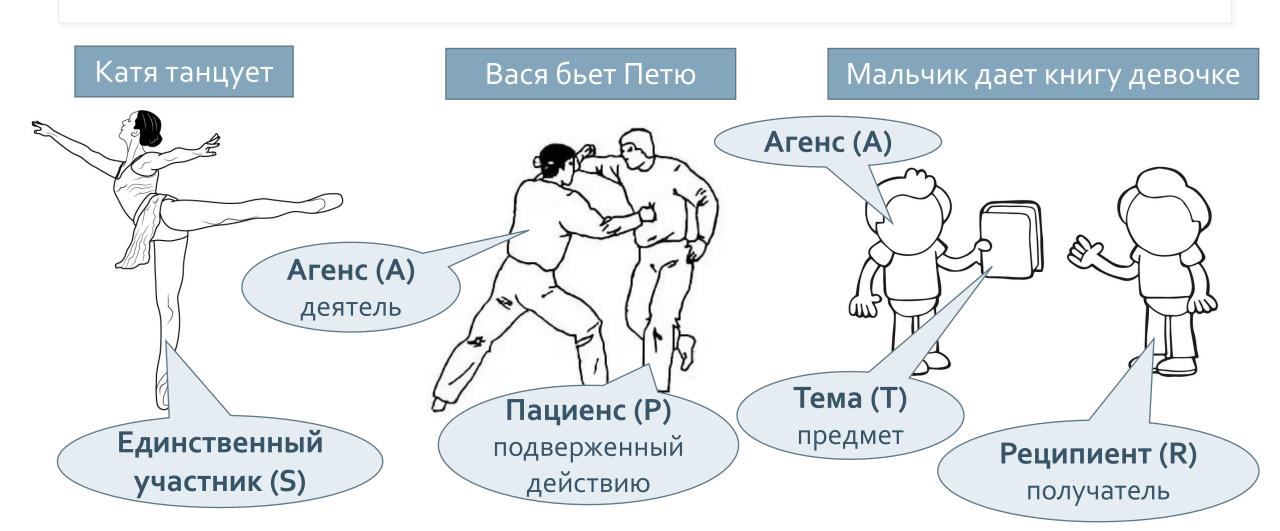
Синтаксическая позиция = грамматический ранг участника:

- **Субъект (S)** центральный участник, номинатив + согласуется с глаголом: **Вася** бьет Петю; **Катя** танцует
- Прямой объект (DO) второй участник, аккузатив: Вася бьет *Петю*
- Непрямой объект (IO) третий участник, датив: Мальчик дает книгу *девочке*
- **Косвенный объект (ОО)** дополнительный участник, другие падежи или предлоги: Петя рубит дрова *топором*; Девочка взяла книгу *у мальчика*

• Семантическая роль = функция участника в ситуации



Машина едет по дороге из Архангельска в Вологду



Дополнительные роли:

- Экспериенцер (воспринимающий): Петя видит Машу
- Стимул (воспринимаемый объект): Петя видит Машу
- Адресат (объект речи): Маша рассказала *Пете* сказку
- Бенефактив/малефактив (на пользу/во вред кому): Маша испекла *Пете* торт, Маша наступила *Пете* на ногу
- Инструмент/средство (с помощью чего): Петя рубит дрова *топором*, Петя намылился *мылом*
- Обладаемое и обладатель: отец Пети

Зачем семантические роли, если они в целом дублируют синтаксические позиции? Агенс (A) обычно = субъект (S), пациенс (P) = прямой объект (DO), реципиент (R) = непрямой объект (IO) и т.д.

• Петя (A = S) нарисовал картину (P = DO)

Оказывается, не всегда!

- Компьютер (P = S) сломался
- Картина (P = S) нарисована Петей (A = OO)
- Помощь Пети (A = ?) Маше (R = ?)

Практика (1): какую синтаксическую позицию занимает Петя в предложениях ниже? Какова его семантическая роль?

- а) Петя пишет письмо.
- b) Маша погладила **Пете** рубашку.
- с) Петя одевается.
- d) Мы видели **Петю** на улице.
- е) Вася вернулся домой ради Пети.

Единица языка, по Гольдберг, является конструкцией, если:

- I. У нее есть строгий шаблон с конкретным набором слотов
- II. У нее есть собственное конкретное значение, несводимое к простой сумме значений частей
- III. Слоты заполняются не произвольно, а элементами с конкретной семантической ролью и/или строгим набором семантических свойств

Пример 1: в английском возможно предложение с двумя прямыми объектами:

- Mary gave John a book.
- John sent Mary flowers.
- Sally baked her sister a cake.
- Или даже так: Mary gave Joe a kiss. Mary's behavior gave John an idea.

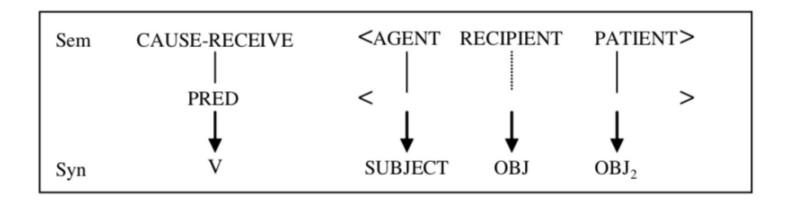
Назовем этот паттерн **дитранзитивным**, или двупереходным

Является ли такой паттерн конструкцией? Каково значение этой конструкции? Какие элементы могут заполнять ее слоты?



I. Структура конструкции:

- (a) **субъект** => агенс + (b) **глагол** + (c) **прямой объект 1** => реципиент +
- (d) **прямой объект 2** => пациенс (тема)



X Verb Y Z => John sent Mary flowers / gave Mary the book / baked Mary a cake

II. Значение конструкции:

- Sally baked her sister a cake.
- ≠ с намерением показать сестре
- ≠ вместо сестры
- ≠ себе, хотя сестра изначально хотела
- = с намерением дать сестре => **X намерен заставить Y получить Z**
- Собственно конкретное значение, несводимое к простой сумме значений частей

III. Ограничения на заполнение слотов: (1) агенс

Агенс наделен волей, намеренное действие и ожидаемый результат, ср.:

- Joe painted Sally a picture (*painted for Mary, but gave to Sally)
- Bob told Joe a story (*Joe heard it accidentally)
- *Joe threw the right fielder the ball he had intended the first baseman to catch.
- *Hal brought his mother a cake since he didn't eat it on the way home.

III. Ограничения на заполнение слотов: (1) агенс

Агенс наделен волей, намеренное действие и ожидаемый результат

Есть отклонения, но они объяснимы:

- Joe gave Mary a sweater with a hole in it
- => Либо Джо так и задумал, либо это дополнительные знания говорящего
- She gave me the flu.
- The medicine brought him relief.
- => Метафора: каузирующее событие как физическая передача объекта

III. Ограничения на заполнение слотов: (2) реципиент

Реципиент одушевленный, сознательно принимает объект, ср.

- She brought the boarder a package
- *She brought the border a package

Реципиент добровольно принимает объект, ср.

- *Sally burned Joe some rice
- *Bill threw the coma victim a blanket

III. Ограничения на заполнение слотов: (2) реципиент

Реципиент одушевленный, сознательно принимает объект

НО: опять же, метафора:

- The tabasco sauce gave the baked beans some flavor.
- The music lent the party a festive air.

Реципиент добровольно принимает объект

НО: реципиент не обязательно получает выгоду:

• Jack poured Jane an arsenic-laced martini

III. Ограничения на заполнение слотов: (2) реципиент

Реципиент добровольно принимает объект

При анализе конструкции очень помогает привлечение синонимичных конструкций, например XVY to Z, как в John gave a book to Mary.

Пример разницы между XVYZ и XVY to Z:

- She fed the guests lasagna (нейтрально)
- She fed lasagna to the guests (не вполне вежливо, букв. «скормил»)

Практика (2): какие ограничения нарушаются в примерах:

- a) *Bill told Mary a story, but she wasn't listening
- b) *John sent a message Bill.
- c) *Joe took Sam a package by leaving it in his suitcase where Sam later found it.
- d) *Mary gave the refrigerator some food.



Пример 2: в английском сочетание «глагол + конечная точка» может выражать силовое воздействие, приводящее в движение:

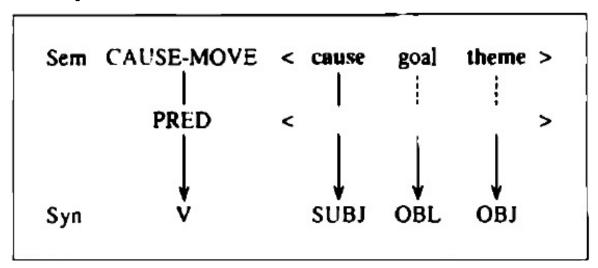
- They sprayed the paint onto the wall.
- Mary urged Bill into the house.
- Sue let the water out of the bathtub.
- Или даже так: Frank sneezed the tissue off the table.

Назовем этот паттерн конструкцией каузированного движения

Является ли такой паттерн конструкцией? Каково значение этой конструкции? Какие элементы могут заполнять ее слоты?

I. Структура конструкции:

(a) **субъект** => причина + (b) **глагол** + (c) **косвенный объект** => конечная точка движения + (d) **прямой объект** => тема



X Verb Y Z => They sprayed the paint onto the wall / Mary urged Bill into the house

II. Значение конструкции:

- Joe kicked the dog into the bathroom = заставил собаку вбежать в ванную
- Joe hit the ball across the field = заставил мяч лететь через поле
- Joe kicked the wall ≠ заставил двигаться стену
- Joe hit the table ≠ заставил двигаться стол

=> Х заставляет Ү двигаться Z

Собственное конкретное значение, несводимое к простой сумме значений частей

III. Ограничения на заполнение слотов: (1) причина

Причиной может быть как агенс, так и природная сила, ср.:

- Chris pushed the piano up the stairs.
- The wind blew the ship off course.

Но никак не инструмент:

- *The hammer broke the vase into pieces.
- *The hammer broke the vase onto the floor.

III. Ограничения на заполнение слотов: (2) глагол

Глагол должен обозначать прямое воздействие, вызывающее движение, ср.:

- 1. Нет промежуточного мыслительного процесса:
- *Sam convinced/persuaded/encouraged him into the room.
- Sam convinced/persuaded/encouraged him to go into the room.
- 2. Обязательная импликация реального движения:
- Sam asked Joe into the room.
- *Sam pleaded Joe into the room.

III. Ограничения на заполнение слотов: (2) глагол

Глагол должен обозначать прямое воздействие, вызывающее движение, ср.:

- 3. Движение как обязательный эффект от воздействия:
- He hit the ball across the field.
- *He struck the ball across the field.

НО: допустимы глаголы изменения состояния, у которых движение вторично:

- The butcher sliced the salami onto the wax paper.
- Joey grated the cheese onto a serving plate.

III. Ограничения на заполнение слотов: (3) цель движения Цель движения полностью определяется воздействующей силой

Странновато выглядят случаи, когда воздействие проходит по строгой траектории в определенную конечную точку:

- #Sam frightened Bob under the bed.
- Sam frightened Bob out of the house.
- #They laughed the poor guy into his car.
- They laughed the poor guy off the stage.

Практика (3): какие ограничения нарушаются в примерах:

- a) *Pat shot Sam across the room
- b) *Mary instructed John into the car
- c) *The dog frightened the cat onto the sofa
- d) *The knife cut the bread into pieces

Ответы на практические задания

- (1) a) агенс, b) реципиент, c) единственный участник (агенс + пациенс), d) стимул, e) бенефактив
- (2) а) реципиент не принимает объект сознательно, b) неверный порядок слотов реципиента и темы, c) агенс действует ненамеренно, его действие не приходит к предсказуемому результату, d) неодушевленный участник в роли реципиента
- (3) а) воздействие не вызывает движения, b) отсутствует обязательная импликация движения, c) цель не определяется движением, d) причиной не может быть инструмент