

附件

编号: \_\_\_\_\_

## 学生社团文化驿站活动

# 申 报 表

活动名称: Axure 原型制作之网易云音乐

申报社团: 创趣 PTP

活动类别: 学习实践类

申报日期: 2017.4.13

吉林大学学生社团联合会

一、申请单位信息					
社团名称	创趣 PTP				
业务指导单位	计算机科学与技术学院	社团人数	26 人		
社团团支书	张浩哲	联系电话	18843019451		
电子邮箱	1016244431@qq.com				
社团负责人	魏泽毅	联系电话	18843019456		
电子邮箱	329166696@qq.com				
二、活动基本信息					
活动名称	Axure 原型制作之网易云音乐				
活动类别	学习实践类			实施地点	计算机楼
活动总投入	500	自筹金额	0	申请金额	500
活动起止时间	2017 年 4 月 29 日至（预计完成时间） 2017 年 4 月 30 日				
活动描述 (500 字左右)	本次活动由社团大二管理层指定参与过 APP 完整开发流程的社员进行 Axure 原型设计教学，Axure 原型工具为互联网公司开发 APP 产品必须需要的一款专业原型设计工具。活动当天首先会对 Axure 原型工具进行进一步的介绍以做暖场活动，并讲解此工具对于我们大学生的实际意义（互联网+比赛，大创等..），其次开始由讲解人对已经事先准备制作好的网易云音乐软件进行展示及讲解，并选择网易云音乐重要页面进行详细讲解，此流程结束后，回留一段时间给参加人员进行自主学习制作，期间社团会指定较专业人员进行指导，对参会人员制作的页面进行小评比，对优秀人员奖励网易云音乐会员 1 个月。最后，所有人员合影留念，若参加人员希望进一步学习的话，社团会考虑举办更多的此类活动。				
活动目标	<ol style="list-style-type: none"><li>通过社团人员的讲解，使参加人员对互联网公司普遍使用的 Axure 有初步的了解，拓宽视野，丰富关于互联网行业的知识。</li><li>通过短时间的学习过程，锻炼参加人员对新软件的掌握能力，提高实际动手操作能力。</li><li>此次活动拟定为一大大二共同协作完成，即采购物品交给大一社员，锻炼大一社员的实践能力，同时锻炼大二管理层组织能力及时间协调能力。同时增强社员对社团的认同感及参与感。</li></ol>				

时间安排	1、暖场：开场词。	13：30--13：45				
	2、介绍 Axure、墨刀等原型工具。	13：45--13：55				
	3、原型存在的意义。	13：55--14：10				
	4、优秀的原型展示。（微信、淘宝）	14：10--14：25				
	5、教学	14：25--15：00				
	6、动手制作指定任务。	15：00--16：00（15：00--16：30）				
	7、评比环节。	16：00--16：30（16：30--17：00）				
活动参与群体	大体分为三种：1. 社团内部成员，26 人左右 2. 计算机学院、软件学院及相关专业学生 3. 有意向参加互联网+及相关比赛的其他学院学生					
三、活动资金管理						
活动资金预算 （单位：元）	序号	科 目		摘 要	预算标准	金 额
		总账科目	明细科目			
	1	奖品设置	网易云音乐普通会员	15 个	10 元/个	150
	2		小 计			150
	4	宣传物料	易拉宝	2 个	50/个	100
	5		横幅	2 条	40/条	80
	6		海报	若干	45	45
			小计			225
	7	电子器件	插线板	2 个	20/个	40
	8		VGA 接口转换线	1 根	40/根	45
			小计			85
	9	额外开销	采购交通费	2 次	20/次	40
	10	合计				500
	11	自筹金额	无			无
12	审核后					
备注：若资金剩余，将放入社团基金，作为部分团建支出。						
指导单位意见		校社联意见		校团委意见		
• 该活动申报材料属实；		• 该活动申报材料属实；		• 该活动申报材料属实；		
签章		签章		签章		
年 月 日		年 月 日		年 月 日		

