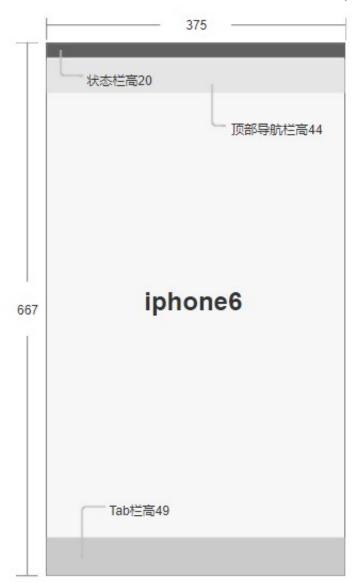
原型设计规范

1. 所有规范统一为375*667尺寸手机,对应标准手机为iphone6,图例如下



2. 全局用色



- 3. 轮播图高度依据底部内容展示决定,没有统一的标准,大致有以下几个数值: 145、174、220
- 4. 规定图标颜色。

#FFFFFF 有颜色背景上的图标
#DBD6D6 失效或提示图标状态
#757575 可点击图标默认状态
主题色 可点击图标默认状态或点击后状态

5. 图标大小分别为: 14、19、24

大小	用途
14*14	视具体情况而定
19*19	收藏、分享、提示、搜索等
24*24	顶部导航栏、底部Tab栏、

6. 文字颜色

- 7. 规定各类按钮大小,位置,颜色
- 8. 登录注册按钮相关
- 9. 下载的图标统一命名规范,英文含义_下载颜色16进制码,大小统一下载为200。

前端设计规范

1. 建立项目工程后,先分配页面到每个人,为所有页面进行统一命名。名称均采用英文简写,一级入口名称作为第一个单词,后面的级数根据下划线分级命名,如果级数过多导致名字过长,最后一级可采用"_one"、"_two"并列命名。如果页面需要分页,末尾采用_header或_frame形式。禁止用中文简称,禁止没有上级页面直接以本级页面作为初始名称。



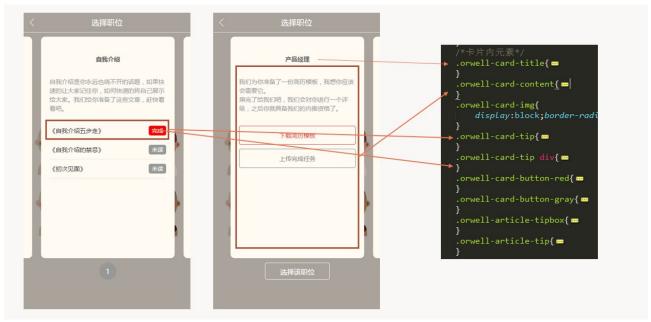
2.

一级页面命名规范:

- 文章 article
- 直播 livetv
- 人才库 talent_
- 招聘 recruit_
- 我的 my_
- 利用"_"分割层级关系

div命名规范

- 利用"_"进行div内部层级递进
- 表示div重复时不要用数字,用英文单词,例如: orwell_one,two,three等



变量及函数规范

- 1. 局部变量全部字母小写
- 2. 全局变量全部字母大写
- 3. 常量全部大写
- 4. 一般函数首字母小写,后面每个单词首字母大写
- 5. 页面跳转函数命名及函数具体写法如图

openWind 页面名称()

标签样式

1. 尽量不要再标签上直接写样式,样式全部起class或name放到'<style'>'<'/style>'里面

```
    body{
        background:#fefefe;
}
.wu-content{
        margin-top:1.5rem;
        padding-left:1rem;
        padding-right:1rem;
        width:100%;
        padding-top:2.2rem
}
input{
        word-break:break-all;
}
</style>
```

勤写注释

1. 对于一些复杂的定位或者样式要写注释进行解释,避免为后人留下麻烦。

定位

• 最好不要用"子绝父相"定位,最好使用边距进行定位。

```
    body{
        background:#fefefe;
    }
    .wu-content{
        padding-left:1rem;
        padding-right:1rem;
        width:100%;
        padding-top:2.2rem
    }
    input{
        word-break:break-all;
    }
    </style>
```

尺寸

- 1. 注意间距一般情况下使用10px或者20px,且Axure原型上面的横纵坐标单位全部为px。
- 2. 所以页面的单位均使用rem, 1rem = 20px,即将原型上的数据除以20所得结果即可以接rem作为单位直接使用。
- 3. 字体尺寸及其他颜色



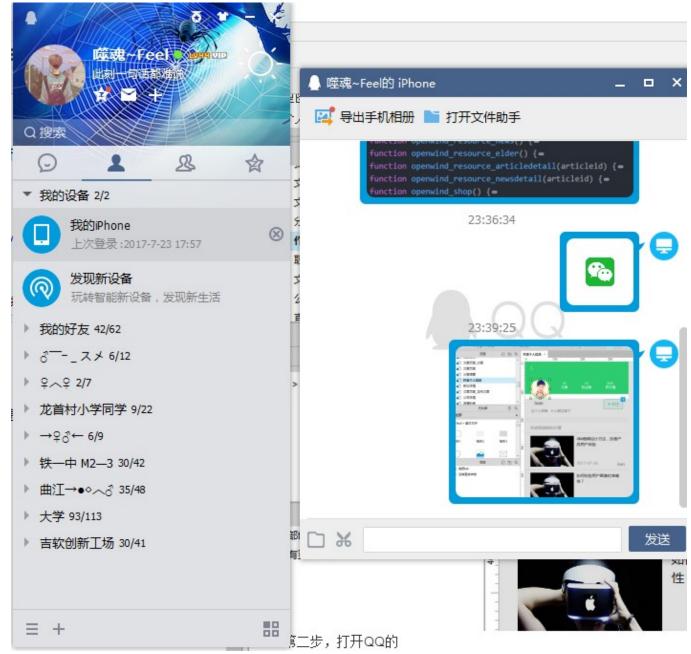
8、在iPhone6设计稿中,界面元素之间的常用距离,亲密距离:20px;疏远距离:30px。

相关图片

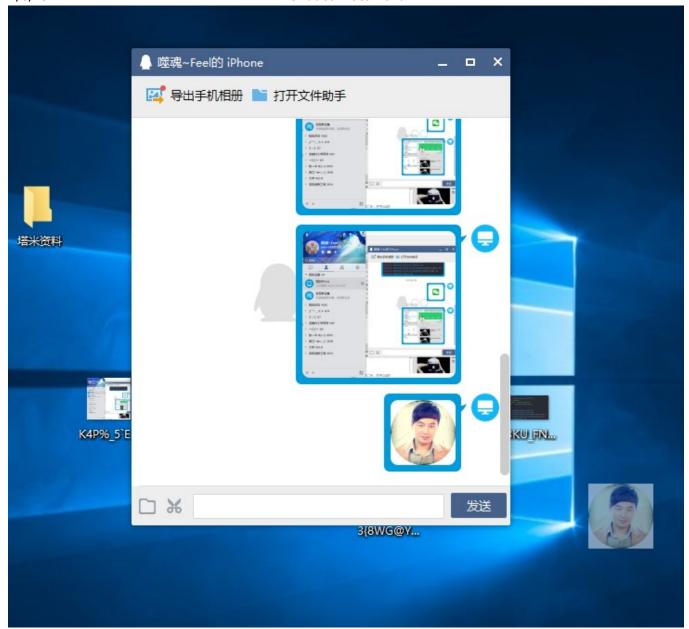
原型图片大家自己拿出来,以下是方法: 1. 首先打开原型,到达你要拿图片的页面,比如我想到作者个人信息页面把头像这个图片拿出来,选择头像图片,直接ctrl+c复制。



2. 第二步, 打开QQ的我的设备, 打开传输页面, 如下图



3. 第三步,ctrl+v粘贴你刚才复制的头像进去,此时这个头像就传到你的手机上了,你可以直接从这个传输框里把你那个图片拖到桌面上。如图



4. 这个时候,图片你就已经拿到了。

前端总结反思

- 1. 统一大家要么使用AUI框架,要么使用自己写的代码
- 2. 每一步都要像蔡春锡的直播页面一样,全部都做完了再做下一步,不要一味地图快,到最后每个功能都差强人意,这样到时候项目经理会发现每个功能都有漏洞,不论大小问题,很难估算出来整个项目需要多长时间才能完成。
- 3. 图标统一问题: 做原型的时候找出所有图标会重复的页面,要求页面互制作人员加强交流,统一的



图标下载大小均为200,图标颜色为下图

- 4. 规范完美样例http://www.yuanxingku.com/article-558-1.html
- 5. 敲页面的时候规定好风格不分割页面
- 6. 图片命名要有规范,依据就是页面的名字加含义

注意事项

1. 定期对代码进行规范检查,不符合规范的需要返工。