



吉林大学学生社团联合会

信息登记

社团名称： 创趣 PTP

社团类别： 学术科技类

所在校区： 前卫南区

吉林大学学生社团信息登记表

社 团 信 息	社团名称	吉林大学创趣 PTP 社团		
	社团类别	思想政治类 <input type="checkbox"/> 学术科技类 <input type="checkbox"/> 创新创业类 <input type="checkbox"/> 文化体育类 <input type="checkbox"/> 志愿公益类 <input type="checkbox"/> 自律互助类 <input type="checkbox"/> 其他类 <input type="checkbox"/>		
	所属校区	中心校区		
	指导单位	计算机科学与技术学院		
	社团规模	20-30 人	成立时间	2017.3.20
	经费来源	社团管理层寻找合适赞助商		
	社 团 简 介	本社团由计算机科学与技术学院与软件学院大二及大三学生共同成立。目的在于利用自身的资源与能力，带领社员提早接触互联网行业，通过亲自对互联网产品方方面面的切身体验，锻炼对工具软件的使用技能及实际操作能力，培养互联网思维，提供对新事物的接受能力，最终提高个人素质，面对社会也更具备竞争力。		
审 批 意 见				
指 导 单 位 意 见	签 章 年 月 日	校 社 联 意 见	签 章 年 月 日	
校 团 委 意 见	签 章 年 月 日	校 党 委 意 见	签 章 年 月 日	

社 团 负 责 人	姓名	魏泽毅	性别	男	(粘贴照片)
	出生日期	1997.11.25	年级	2015 级	
	所在学院	计算机科学与技术学院			
	政治面貌	共青团员			
	联系电话	18843019456			
	QQ/微信	32916696			
	工作经历	<p>2015 年 10 月至 2015 年 11 月担任百度智课网校园大使一职，负责智课网的校园推广，并协助公司进行宣传活动等工作。</p> <p>2016 年 3 月至 2016 年 5 月担任近帮 APP 校园负责人，负责其校园推广。</p> <p>2016 年 5 月组织吉软国际人才纳新活动，并利用 PPT 进行 APP 产品宣讲。</p> <p>2016 年 7 月参与吉软国际 APP 开发中的原型制作工作，并撰写产品竞品分析报告及相关文档。</p>			
	获奖情况	暂无			

指导教师	姓名	朱建启		
	职务	讲师		
	职称	讲师		
	工作单位	计算机科学与技术学院	联系方式	13504464827
	工作经验	<p>自 1999 年 7 月留校任教以来，一直在吉林大学计算机学院的教学科研第一线， 主讲《数字逻辑》、《无线网络技术》等多门课程。目前，主要从事网络安全、信息安全、水印技术和软件版权管理等研究。近 5 年，作为项目主要完成人参加的国家、部省级纵向科研项目 6 项，横向科研项目 5 项。作为主要参加人，获得计算机软件著作权 6 项。公开发表论文 43 篇，其中 SCI 检索论文 6 篇，EI 检索论文 25 篇。作为主要参加人的项目获得中国商业联合会科学技术奖全国商业科技进步奖一等奖 1 项，中国通信学会科技进步三等奖 1 项，吉林省科技进步二等奖 1 项，长春市科技进步一等奖 1 项。</p> <p>2002-2005 年兼职北京封丘科技技术总监一职，2012.08-2013.08 韩国首尔大学访问学者一年。</p> <p>教 师 主 页 :</p> <p>http://ccst.jlu.edu.cn/?mod=teacher&act=view&id=189</p>		

	活动出席情况	暂无
--	--------	----

<p>无 商 化 保 证 书</p>	<p>从 2015 年秋季入学以来,我们已经在吉林大学的计算机科学与技术学院就读一年有余。在这一年的学习生活中,我们一直在思考有关自己未来发展方向的问题。经过一年的学习与沉淀,我们了解到,随着互联网企业及技术的高速发展,校园内的理论知识与实际就业技能还有比较多的差距,除了编程等技术以外,作为一个互联网从业者还需要掌握其他的软技能及互联网思维,而这样的知识,仅仅从课堂上我们很难获知。所以,本社团建立的目的就是收纳一批希望提早接触真正互联网工作的学生,通过社团活动和小组学习,共同了解当今的互联网产业发展趋势,提高进入互联网企业工作的各项实力,培养互联网思维,为将来的就业铺平道路。</p> <p><u>创趣 PTP</u> 社团保证不与商业组织进行盈利性商业合作,不举办具有明显商业性质的活动,所有活动公开,财务收支透明。可接受社团成员与吉林大学学生社团联合会监督,如经发现存在违规情况,我社团愿接受相关处理。</p> <p>社团负责人签字:</p>
--	--

<p style="text-align: center;">社 团 章 程</p>	<p>第一章 总章</p> <p>第一条 本社团的名称为创趣 PTP</p> <p>第二条 本社团由计算机科学与技术学院与软件学院共同发起，是经院团委审核通过的非营利性社团。本社团不仅是一个集学习与娱乐于一体的社团，还是提升社员自身价值，追寻奋斗目标的社团。</p> <p>第三条 本社团在计算机科学与技术学院及软件学院团委的领导下，接受团委的指导，由团委监督管理。</p> <p>第二章 会员</p> <p>第四条 申请加入本社团的会员必须具备下列条件</p> <ul style="list-style-type: none"> 一 具有吉林大学正式学籍 二 遵守国家宪法及法律法规在校期间无重大过错 三 认真阅读并遵循本社团章程 四 具有积极向上的追求思想 <p>第五条 会员入社的程序是</p> <ul style="list-style-type: none"> 一 提出入社申请 二 经过相关考核 三 经社团负责人商讨通过 <p>第六条 会员享有以下权利</p> <ul style="list-style-type: none"> 一 本社团的选举权、被选举权和表决权 二 参加本社团的各种活动 三 获得本社团服务的优先权 <p>第九条 会员履行下列义务</p> <ul style="list-style-type: none"> 一 执行本社团的相关决议 二 遵守学校、团委各项规章制度及本社团章程 三 维护本社团的合法权益 四 完成社团布置的任务 五 向本社团反映情况，提供有关资料 <p>第十条 部门机构的设置要根据本社团自身需要严格制定。</p> <p>第十一条 社团社委的职权是</p> <ul style="list-style-type: none"> 一 执行社团会议的决议 二 筹备社团会议 三 向社团会议报告工作和财务状况 四 决定社团的吸收和除名
--	---

	<p>五 决定社团社长、副社长，下属各部门主要负责人的职位</p> <p>第十二条 本社团经费必须用于本章程规定的业务范围，不得挪作他用，不得在社员中分配。</p> <p>第十三条 本社团建立严格的财务管理制度，保证财务资料合法、真实、准确、完整</p> <p>第三章 附则</p> <p>第十四条 本章程的解释权属本社团。</p> <p>第十五条 本章程自计算机科学与技术学院团委核准之日起生效</p>
--	--

<p>社 团 发 展 规 划</p>	<p>一、 社团设置</p> <p>1、社长 1 名</p> <p>2、副社长 2 名</p> <p>3、组织部、外联部、宣传部、 每设部长一名</p> <p>二、 近半年社团活动规划</p> <p>1、社团纳新</p> <p>活动说明：凭借本社团的优势及特色在大一新生中吸纳新社员</p> <p>活动周期：2-3 周</p> <p>活动流程大纲：</p> <p>1.1 制作宣传传单重点介绍社团的活动、优势。在朋友圈、QQ 空间发布纳新文章进行网络宣传，不定期发布一些关于我们社团的最新动态。</p> <p>1.2 在新生军训期间，将传单以走寝的形式发放到 16 级计算机学院、软件学院、电子学院同学的寝室中。</p> <p>1.3 计划于国庆节假日后的第一个周六晚上进行面试。预计招收 20 名同学，两天内以短信的形式，通知面试结果。</p> <p>1.4 社团迎新活动将于第二个工作日的周三或者周五晚上在经信教学楼举行。活动中，包括：新老成员自我介绍、近期活动安排、小游戏环节。</p> <p>2、IT 行业视野拓展课程</p> <p>活动说明：</p> <p>1、由大二学长，收集 IT 行情（薪资、本科生就业状况）、IT 职业分类并以 PPT 的形式介绍给大家</p> <p>2、不定期邀请已毕业的学长学姐、具有多年丰富工作经验的互联网从业者为社员带来互联网的 latest 行业发展、就业指导、经验分享等福利</p> <p>活动周期：</p> <p>1、一周</p> <p>2、两周</p>
--	---

	<p>活动流程大纲：</p> <p>A1、老社员中由 5 人组成调查小组</p> <p>B1、选择调查的方向，并开始收集资料</p> <p>C1、制作 PPT</p> <p>D1、向学校审批教室</p> <p>A2、邀请校外老师，与老师协商时间</p> <p>B2、向学校审批教室</p> <p>C2、开展活动</p> <p>3、工具教学</p> <p>活动说明：</p> <p>1、AXURE 工具：产品原型设计</p> <p>2、PS 工具</p> <p>活动周期：</p> <p>1、2 周</p> <p>2、2 周（穿插）</p> <p>活动流程大纲：</p> <p>A1、选择主讲人</p> <p>B1、AXURE 基本教学（微信、淘宝界面原型制作）</p> <p>C1、自助设计产品</p> <p>D1、产品分享</p> <p>A2、选择主讲人</p> <p>B2、PS 基本教学</p> <p>C2、PS 实战教学</p> <p>4、个人能力拓展</p> <p>活动说明：</p> <p>1、文案能力拓展（活动策划、PPT、竞品分析）</p> <p>2、演讲能力拓展（穿插在工具教学的“成果分析”中）</p> <p>活动周期：</p> <p>1、2 周</p> <p>2、穿插</p>
--	---

	<p>活动流程大纲：</p> <p>A1、竞品分析介绍；竞品选择与竞品分析</p> <p>B1、活动策划介绍；活动策划</p> <p>C1、文案评比</p> <p>三、 近半年社团发展规划</p> <p>1、运作方式</p> <p>1、创新制度</p> <p>A、部长责任制 责任分配到人，做到工作明晰化，系统化。</p> <p>B、年终奖评制度 对那些积极完成计划的社员予以奖励。</p> <p>2、小组制</p> <p>A、大二组成小组，参加互联网赛事</p> <p>B、小组每学期需要了解一门技术（HTML 或者 C#等等，并在考试周前进行分享）</p> <p>3、社团例会</p> <p>A、每次活动前，管理人员开会</p> <p>4、记录问题（包括照片，录像）</p> <p>A、每次例会记录</p> <p>B、每次活动必须记录</p> <p>6、活动宣传</p> <p>A、前期宣传：海报，横幅，宣传册，易拉宝</p> <p>B、后期宣传：外部媒体，网络</p> <p>二、 社团发展目标</p> <p>1、较高的团队粘性</p> <p>2、争取成为社员眼中拥有丰富活动的社团</p> <p>3、争取成为社员眼中务实、有用的社团</p> <p>4、争创校优秀社团</p>
--	---

<p>社 团 特 色</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. 本社团联合了计算机科学与技术学院及软件学院两大学院的学生，既拥有学科交叉之处，又可以在差异之处互相学习，两大学院社员可以互相交流，加强学院与学院间的互助联系。 2. 本社团社长及主要发起人均参与过 APP 的设计与开发，对互联网 APP 的设计与开发较校园内学生有较高的实践能力，对互联网产品较高的认知水平。 3. 独具一格的提出以产品进入互联网，而不仅仅是编程，社团计划以小组为单位，教授思维导图、AXURE 等构思产品的设计工具，并请社员用学到的工具表达自己内心的 APP，在社员时间与精力的允许下，选择最具价值的 APP 组织社员进行 APP 开发，带领社员走完一个 APP 从想法到落地的完整流程，提高社员的实际动手操作能力及对互联网工作的清晰认识， 4. 大三的学长教授 PS 教程，让社员真正的可以从中获得实用的技能，而不仅仅是纸上谈兵。 5. 不定期邀请已毕业的学长学姐、具有多年丰富工作经验的互联网从业者为社员带来互联网的行业发展、就业指导、经验分享等福利。
----------------------------	--

<p style="text-align: center;">社 团 精 品 活 动</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. PhotoShop 基本工具使用教学 2. 产品原型工具 Axure 静态页面教学 3. 产品原型工具 Axure 动态页面教学
--	---

注： 1.本表格一式两份（社团及校社联各留一份）；

2.指导单位为社团归属学院或校内其它部门；

3.社团类别为思想政治类、学术科技类、创新创业类、文化体育类、志愿公益类、自律互助类及其他类；

4.指导单位意见一栏必须由负责人**手写签字并盖章，只盖名章无效**；

5.本文件需左侧装订，并将盖章后文件扫描为 PDF 格式交至指定邮箱。

吉林大学学生社团联合会制