# 计算机学院创趣PTP社团成功举办Axure原型设计教学活动

2017年4月29日下午2:00，经过计算机科学与技术学院创趣PTP社团将近两周的充分准备，经信A103教室开始了一场有趣的Axure原型教学活动。Axure软件是一款在互联网行业中使用非常广泛的快速原型设计工具，通过Axure软件，你可以形象生动的向你的观众展示你的APP想法，不仅带有完整静态的效果，更可以实现许多人机交互效果，顷刻便可令大家了解你的想法。

活动开始，首先由社团工作人员魏泽毅同学讲述了Axure快速原型设计工具在互联网公司的普及程度及我们作为在校生学习这款软件的益处，让参会人员首先对所学习的软件有一个大致清晰的了解，其次对本次活动的具体流程进行了大致讲解，讲解完毕后对此次Axure原型工具的讲解同学张浩哲进行了简单介绍，并有请他上场为大家进行工具讲解。

张浩哲同学拿出了提前制作好的两款APP软件进行示范，并对一些细节进行详细阐述，同学们积极踊跃的提出了自己的问题，并一一得到了解答，示范环节完毕后进行具体教学，同样采用了一款当前较为主流的软件作为模板进行教学，从介绍Axure工具的界面到具体的动手制作。大约一小时后张浩哲同学对活动所要讲述的内容已经基本完毕，开始对在座的同学进行任务描述，要求大家在一小时内尽可能利用所学到的知识完成一到两个动态页面并达到所要求的指标，与此同时创趣PTP社团的同学也进行着场内指导，对制作过程中遇到困难的同学予以适当的指导，帮助其高效的完成页面制作。

大约一个半小时之后，张浩哲通知制作结束，各位同学将自己制作完成的页面进行了网上提交，由创趣PTP社团的工作人员进行打分评比，并对完成制作指标的页面制作人进行了奖品发放。

活动结束后，社团人员与参加活动的同学进行深入交流，询问本次活动的不足及大家期待的改进，同学们提出了对此次活动的肯定并期望以后可以更多的进行此类软件的教学，将更多有用的互联网软件带给同学们。