各位评委老师以及同学们，大家好，我是来自计算机科学与技术学院的2015级的魏泽毅，同时也是我们创趣PPT社团负责人，很荣幸能代表我们社团前来参加此次社团成立答辩（停顿），下面我们大家就一起看看我们的社团是怎样的，这个社团的名字叫做创趣PTP，那很明显，通过前两个字我们希望向外界传达的就是我们希望创新，而且是有趣的创新，就像上面这句话，这也是我们的宗旨，让互联网变得更有趣，其实说到互联网，我们大学生普遍想到的是程序员，想到的就是非常生硬的代码，但是，经过在计算机学院这一年的成长与学习，我们发现互联网远比普通的代码要丰富有趣的多，所以我们想借助自己的力量，借用社团这个平台，让更多人了解真实的互联网，而不是印象中的互联网。这也就引出了我们的这句建社宗旨——让互联网变得更有趣。那说到这，我们究竟是通过什么一种方式来让大家感到有趣的，那第二页这三个单词就是我们的采取的方式

第一个说到的是Product，这个单词在互联网通常指的就是Application，就是我们手机上所安装的应用程序，我们看到市场上有各种各样的应用程序，但是我们应该也不难发现，真正你每天会使用的就是那么简单的几个，其他可能更多的只是静静的躺在手机里，很久才被唤醒一次，而且这一次可能还是你不小心误触唤醒的，那所以我们学计算机的人，不仅仅要把代码，把程序写好，功能实现，更重要的是要能够清楚自己实现的功能到底是有用的还是没用的，如果没用，那我们花费两天实现一个功能，不如一天用来逛街，一天用来实现真正用的功能。我们想这个时候就需要一种产品思维，他不同于重代码的技术思维，它会让你不由自主的想到你所实现的这个功能到底能不能对我们的用户产生等价值的效果，而且，如果这个思维运用的熟练，你还会结合自己的技术思维发散出更有效更有价值的功能或软件。

再说第二个单词Technology，及技术，我们不是培训班，我们也没有时间给大家教会一门语言，我们只是想更多地把互联有趣的工具介绍给大家，就像我们之前教过给社员的PS，Xmind思维导图，还有我们这周面向全校同学讲讲授的Axure原型工具，这些都是互联网所有岗位上最高频使用的软件，他们不如C语言，JAVA语言来的有效，但是更加有趣，我们可能不会没事儿打开程序敲一段代码玩玩，但是我们可以讨论问题的时候随时打开Xmind记录思维的生成路径，我们如果自己想做一个简单的软件，完全可以不用再手绘抽象的草图，而可以花一点点时间用Axure具象画的表现你的想法，我们不想让大家认为互联网只有程序，只有技术，而是还有很多有趣的软件等着我们尝试。

最后一个单词Project，翻译过来就是项目，我们希望给我们的社员提供一个动手实践的平台，就像我们最近组织社员参加互联网+比赛，我们会带着他们利用产品思维构建一个产品，用Axure将想法落地，最后带着他们做一个漂亮大方的PPT去参赛，这个实践不需要别的什么，只需要一个互相沟通团队和一个负责任的领导者，我们相信我们社团的大一小组，即便没有什么比赛经验，也能做的比一些高年级的同学要好。

这五个同学是我们大二管理层的核心人员，大部分都经历过一个产品从0到1的完整过程，从产品的设计到实现，包括我自己就是这个早起吧项目组的一员，我很相信我们的团队，因为他们都很优秀，我们很多人一开始并不认识，也是因为一个活动而走到了一起，一直到现在我们都是最好的朋友，战斗力最强的团队，我们也希望在我们这个社团，我们会尽力营造这种氛围，让大家可以接触到更多的朋友，认识不同的人，甚至可以成为像我们这样事事都在一起干的小组织。

这一页展示的是我们最想带给社员的核心内容，技术和程序员思维我们之前提到过，软实力我们认为以后我们的下一届领导层会组织各种活动，这个过程就会对他们的一种锻炼。因为在学校里，能锻炼这种地方的平台，仅次于学生会的就是社团了。再说这个桥梁，我们大二的经过将近两年的学习，发现学校与企业公司，还是存在着一种差距，这种差距我们很少有机会体会到，所以我们想通过自己掌握的资源，请来一些学长学姐为我们的跟我们的进行交流，就像讲故事一样的把真实的互联网展现到我们学生面前。如果以后有机会，我们也会愿意去争取一些短期进企业实习的机会提供给社员，让他们亲身去体验实践。

这页是我们从试运营到现在举办过的部分活动，因为时间原因只是给各位简单展示，如果有时间的话我会向大家再深入介绍。

【活动：1.产品思维，选取了互联网几个知名的APP进行分析，梳理了一个APP从Idea到落地开发的流程，对APP产品设计进行了整体上的总结概括。

2.PS工具教学，依据产品思维，社员希望学一些真实可靠的能力，所以安排了PS教学，但是因为准备不充分及时间周期短的原因，社员普遍反映没有真正的掌握PS软件的使用。

3.PPT快速制作及讲解，利用给定的时间让社员分组进行行业调研，每个组输出一个PPT。

4.Axure快速原型设计工具教学，对互联网最常使用的产品原型设计工具进行了讲解，包括静态页面的制作及动态交互的页面。

5.互联网+小组分组，依靠管理层拥有的产品设计及开发经验教训，带领社员参加互联网+比赛，目前进入Xmid思维导图构建进度。预计五一过后一周进入PPT制作环节

】