# 创趣PTP社团第五次活动预案

撰写时间：2016年3月9日

撰写人：魏泽毅

一、活动时间

2017年3月12日15：00至17：30

二、活动地点

前卫-逸夫#117教室

三、活动主题

Axure原型工具教学

四、活动目的

（1）通过社团大二同学的讲解，使大一社员学会安装Axure软件并利用Axure原型工具制作简单的静态页面，以淘宝APP静态页面为标准。同时大二社员参与其中巩固Axure知识，部分大二社员也尽量掌握其使用。

（2）通过活动后的会餐及唱歌环节，锻炼大二人员的互动能力，带动活动气氛的能力，同时促进社员之间的相互熟悉。

五、活动流程安排

（1）由魏泽毅阐述此次活动的意义。（为什么做这个活动，对社员有什么好处）

具体：讲解社员现在所处的阶段懂Axure有什么好处。（尽量列举一些他们能接触到的例子）（讲解之前需要抽出时间进行一遍演练）

（2）由张浩哲对Axure原型工具进行讲解（切记：讲解之前需要抽出时间进行一遍演练）（魏泽毅和张浩哲互查，活动前与朱晨超做最终定案）

（3）袁林负责活动照片的采集

五、备注

（1）大二部分人员不会的也要跟着学习，遇到问题主动提出。

（2）已经基本掌握Axure原型工具的大二同学当天进行分工，抛开手中的任何事情，将社员均匀的分到每个人头上，在各自负责的学院旁边进行指导，切记不要干自己的事情。台下的及时答疑解惑也是极为重要的环节，希望没有分配到具体任务的同学重视这个环节，准时到场，认真为大一同学解答浩哲无法顾及到的各种问题。

（3）考虑苹果系统安装包及汉化问题

（4）活动当天要携带多媒体连接线

（5）购买UNO桌游牌

（6）当天对时间要严格要求，争取四点左右结束Axure讲解，四点半坐到吃饭的地方，六点之前吃饭进入后期，此时部分希望上课的社员可以有充裕的时间回到教室。（此方案征求大二的意见及现场征求大一社员的意愿，如果觉得时间紧则上课的同学不能赶上吃饭）

（7）如果常东去吃饭，需要提前预定常东的清真饭。且如果有必要，可以提前派同学去上菜等。

（8）对于唱歌，大二同学除了要上课的，尽可能参加，大一同学跟随各自意愿。活动当天统计可以去唱歌的人，提前预定好包房，避免没有包房的事情发生。

（9）所有大二的成员在活动的进行过程中需要格外留意观察大一优秀社员，再活动节后后每个人提交至少三个。

（10）对于是否在本次活动结束后，布置一些练习作业值得商榷，当天董事会成员需要再次敲定一次。