Отчёт по лабораторной работе№5

Основы работы с Midnight Commander (mc). Структура программы на языке ассемблера NASM.

Шмавонян Диана Арамовна

Содержание

# 1 Цель работы

Приобретение практических навыков работы в Midnight Commander. Освоение инструкций языка ассемблера mov и int.

# 2 Задание

1. Создайте копию файла lab6-1.asm. Внесите изменения в программу (без использования внешнего файла in\_out.asm), так чтобы она работала по следующему алгоритму: • вывести приглашение типа “Введите строку:”; • ввести строку с клавиатуры; • вывести введённую строку на экран.
2. Получите исполняемый файл и проверьте его работу. На приглашение ввести строку введите свою фамилию.
3. Создайте копию файла lab6-2.asm. Исправьте текст программы с исполь- зование подпрограмм из внешнего файла in\_out.asm, так чтобы она ра- ботала по следующему алгоритму:

* вывести приглашение типа “Введите строку:”;
* ввести строку с клавиатуры;
* вывести введённую строку на экран.

# 3 Выполнение лабораторной работы

1. Создайте каталог для работы с программами на языке ассемблера NASM.

|  |
| --- |
| Открытие Midnight Commander |

Открытие Midnight Commander

1. С помощью функциональной клавиши F7 создаём папку lab05.

|  |
| --- |
| Создание папки для лабораторной работы |

Создание папки для лабораторной работы

1. Убедимся в правильном создании папки.

|  |
| --- |
| Папка lab05 |

Папка lab05

1. Пользуясь строкой ввода и командой touch создадим файл lab5-1.asm.

|  |
| --- |
| Создание файла lab5-1.asm |

Создание файла lab5-1.asm

1. С помощью функциональной клавиши F4 откроем файл lab5-1.asm и введём текст из листинга 6.1.

|  |
| --- |
| Ввод текста |

Ввод текста

1. Оттранслируем текст программы lab5-1.asm в объектный файл.

|  |
| --- |
| Транслирование текста, поверка работоспособности |

Транслирование текста, поверка работоспособности

1. Скопируем файл in\_out.asm в каталог с файлом lab5-1.asm с помощью функциональной клавиши F5.

|  |
| --- |
| Перенос файла в папку lab05 |

Перенос файла в папку lab05

1. С помощью функциональной клавиши F6 создадим копию файла lab5- 1.asm с именем lab5-2.asm.

|  |
| --- |
| Создание копии |

Создание копии

1. Исправим текст программы в соответствии с листингом 6.2

|  |
| --- |
| Вносение изменений в файл |

Вносение изменений в файл

1. Оттранслируем текст программы lab5-2.asm в объектный файл и проверим его работоспособность

|  |
| --- |
| Транслирование текста, проверка работоспособности |

Транслирование текста, проверка работоспособности

1. Исправьте текст программы, так чтобы она работала по следующему алгоритму:

* вывести приглашение типа “Введите строку:”
* ввести строку с клавиатуры;
* вывести введённую строку на экран.

|  |
| --- |
| Проверка файлаЗ |

Проверка файлаЗ

1. Оттранслируем текст программы в объектный файл. Внесём изменения в текст программы в файле lab5.asm

|  |
| --- |
| Проверка работоспособности |

Проверка работоспособности

# 4 Выводы

В ходе лабораторной работы мною были приобретены практические навыки работы в Midnight Commander, а также освоены инструкции языка ассемблера mov и int. Я научился работать с MC, и с его помощью работать с файлами (Создание, переименовывание, копирование, перемещение, удаление, и тд.)