

Othello / Reversi



Par Hadjadj Habib & Boucheiki Nour



Présentation ➞

Durant notre 1ere annee de license informatique a l'INU Champollion, il nous a ete demande de realiser un jeu d'Othello, ainsi que de le presenter sous forme d'un site web...

Nous vous presentons alors a travers ce diapo comment avons-nous fait pour parvenir a realiser ces prouesse technique dignes des meilleurs ingenieurs informaticiens ayant foule cette terre afin de conduire au resultat d'un site web en HTML&CSS (on s'est bien amuse...) qui nous permet d'installer un jeu d'Othello en Python3.11.2

Moins de blabla plus de degats --->



First Step : Créer le jeu

I-Premièrement, nous avons suivi des tutos pour créer le jeu en python

II-Puis il fallut s'adapter au cahier des charges instauré par notre cher professeur Mr Pouit...

III-Enfin nous ajoutames des fonctionnalités supplémentaires afin d'embellir encore plus notre création (Je parle toujours du jeu au cas où j'en perd certains...)



Next Step : Presenter le Jeu

Pour ce faire, le travail a ete reparti en 2 parties:

I-Presentation a travers le dev-copybook*, cela permet au professeur d'avoir un retour sur les differentes etapes composant l'avancee du projet.

II-Presentation Web, a travers un site web basic (sans js ;_;) pour prouver nos capacites basiques en developpement web (pas loin du niveau cp), sauf que Habib est dev web, dashotb.com #ads, ducoup bah voila quoi...

dev-copybook: fichier txt ou on ecrit les etapes d'avancement d'un projet , afin de ne pas pedaler dans la semoule...



Result

Enfin, apres toutes ces longues etapes, puis aussi grace a beaucoup d'autres dont nous tenons a en garder le secret...

Nous Sommes Fiers de vous Presenter notre version du Jeu d'Othello en Python, ainsi que son site web de presentation !!!

-lien github:

-lien site: p1rh4ck.tech

Bisous <3 ;)