



Übung 11 – Web GUIs Teil 2

Beschreibung

Wir verwenden das HTML der letzten Übung, um eine kleine lauffähige Web-Version des Formulars zu erzeugen. Als Framework verwenden wir dazu Vue.

Vorbereitung – Startprojekt

Öffnen und starten Sie das Starter-Projekt.

Schritte:

1. Öffnen Sie das Projekt *e11-web2-starter* in der IDE
2. Öffnen Sie eine Konsole im Ordner des Projekts
3. Starten sie den Webserver mit
`npm i`
dann
`npm run dev`
4. Starten sie einen Browser und öffnen sie die Anwendung (die URL steht in der Konsole, normalerweise <http://localhost:3000/>)
5. Ändern Sie den Text in der Datei `App.vue`
6. Speichern Sie und beobachten Sie das Resultat im Browser

Aufgabe 1 – Location Form

Erzeugen Sie eine neue Komponente für das Formular (`LocationForm`).

Schritte:

1. Erzeugen Sie in `src` eine neue Datei `LocationForm.vue`
2. Übernehmen sie die Grundstruktur aus `App.vue`
3. Kopieren Sie die CSS-Styles der letzten Übung (`web1.css` oder inline in `web1.html`) in die neue Datei in das `<style>`-Tag
4. Kopieren Sie die HTML-Inhalte des Formulars (`web1.html`) in die neue Datei in das `<template>`-Tag. Hinweis: Nur das benötigte `<div>` mit Inhalt, nicht den Rahmen der HTML Datei (kein `<head>`, `<body>`, `<script>`...).
5. Verwenden, testen und fixen Sie ggf. die Form in der `AppComponent`.

Aufgabe 2 – Data & event binding

Speichern Sie die Eingabe des Benutzers in der existierenden Modelklasse `LocationModel` und binden Sie einen Click-Handler an.

Schritte:

1. Verwenden Sie die Klasse `LocationModel` im Code der `LocationFormComponent` (Import nicht vergessen)
2. Erzeugen Sie eine neue Instanz der Klasse
3. Erzeugen sie eine reaktive Variable
4. Binden Sie mind. 3 der Eingabefelder (Text) an die Attribute des Models
5. Geben Sie bei einem Click auf den „Save“-Button das Model aus

Aufgabe 3 – Komponenten

Machen Sie aus dem Formular eine wiederverwendbare Komponente mit Ein-/Ausgabe. Verschicken sie beim Click auf den Save-Button eine Location an die Elternkomponente und behandeln Sie das Event dort, statt direkt im Formular.

Schritte:

1. Definieren Sie, in der Komponente `LocationForm`, props mit einem title-Attribut.
2. Erzeugen sie eine neue Überschrift in dem Formular, dass das neue Attribut ausgibt.
3. Übergeben sie das Attribut von der App an die `LocationForm`.
4. Prüfen Sie, ob die Anzeige funktioniert.
5. Definieren sie, in der Komponente `LocationForm` emits mit dem Event ‚save‘.
6. Passen sie die aktuelle save-Funktion so an, dass ein Event mit Payload `LocationModel` verschickt wird.
7. Reagieren sie in der App auf das Event und geben Sie die Payload auf der Konsole aus.
8. Testen Sie Ihre Applikation.