

Übung 10 – Web GUIs Teil 1

Location



Beschreibung

Wir entwickeln die Webversion unseres Formulars.

Vorbereitung – Startprojekt

Öffnen sie das Starter-Projekt und starten Sie den Browser.

Schritte:

- 1. Machen Sie ein Update des Git-Repository
- 2. Öffnen Sie das Projekt e10-web1-starter
- 3. Öffnen Sie die Datei web1.html & web1.css
- 4. Starten sie web1.html im Browser (kleine Icons rechts oben im Editor)

Ergebnis: Der Browser startet und zeigt die Seite an.

Aufgabe 1 – Layout

Erzeugen Sie die GUI des Formulars, wie oben dargestellt.

Hinweis: Ersetzen Sie die JavaFX-Elemente durch geeignete HTML-Komponenten. Verwenden Sie erstmal einfache Standardelemente. Optional können Sie bei Bootstrap (https://getbootstrap.com/) nach passenden Elementen suchen.

Schritte:

- 1. Fügen Sie einige oder alle GUI-Elemente auf der Oberfläche ein.
- Verwenden Sie das CSS Grid Layout um die Anordnung zu erreichen. Gute Dokumentation zum CSS Grid gibt es hier: https://css-tricks.com/snippets/css/complete-guide-grid/
- 3. Sorgen Sie für eine geeignete Skalierung (Eingabefelder skalieren und werden bei mehr Platz größer, Texte nicht)

Aufgabe 2 – Event Handler

Erzeugen Sie eine Meldung, wenn der Benutzer auf den Button "Save" klickt.

Schritte:

- 1. Erzeugen Sie eine neue JavaScript-Funktion, die mit alert eine Ausgabe macht.
- 2. Rufen Sie die Funktion im Click-Handler des Buttons auf.

Aufgabe 3 – Media queries (optional)

Verändern Sie die Anordnung bei geringer Breite.

Schritte:

- 1. Fügen Sie einen @media -Bereich für die Breite ein
- 2. Verändern Sie das Grid entsprechend, so dass bei geringer Breite weniger Spalten genutzt werden.