



GUI Übung 2 – Layout

Beschreibung

Ziel der Übung ist es ein typisches Eingabeformular in FXML zu erstellen. Wir benutzen dazu das Werkzeug Scene Builder.

Vorbereitung

Öffnen Sie Ihr Projekt „locationsFX“ oder erstellen Sie es (siehe Übung 1 und Beispiellösung).

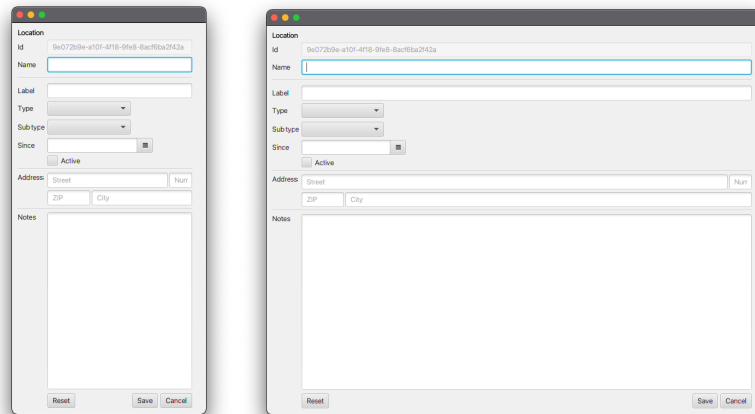
Aufgabe 1 – Layout

Legen Sie eine neue FXML-Datei für das Location-Formular an. Erstellen Sie eine JavaFX-Oberfläche mit dem unten dargestellten Inhalt.

Machen Sie sich vorab Gedanken:

- Welche Layout Panes verwenden Sie zur Positionierung der Elemente?
- Wo macht eine Komposition von Layoutcontainern Sinn?
- Vermeiden Sie soweit möglich Pixel-Positionierung für die Elemente.

Aufgabe 2 – Skalierung (optional)



Die Anwendung soll sich in horizontaler Richtung optimal an den zur Verfügung stehenden Platz anpassen.

Folgende Anforderungen sind umzusetzen:

1. Die zwei Buttons Save & Cancel sollen rechts unten bleiben.
2. Die Labels sollen ihre Mindestgröße behalten und nicht ausgepunktet werden.
3. Der verfügbare Platz bei breitem Fenster soll in die Eingabefelder wandern. Nicht in die Comboboxen.

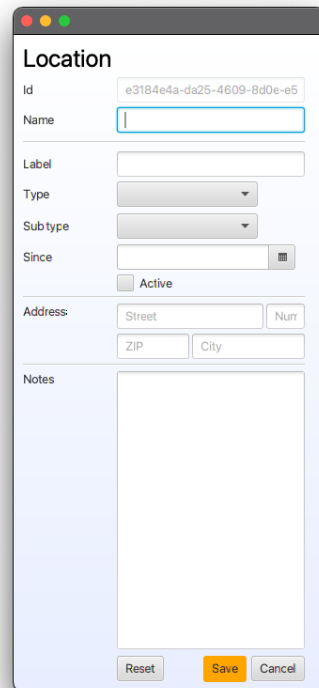
Hinweise:

- Achten Sie auf die Hgrow (horizontales Wachstum) Eigenschaft in ihrem FXML bzw. im Scene Builder.
- Vermeiden sie absolute Pixelwerte für die Breite. Im Scene Builder gibt es beispielsweise die `USE_COMPUTED_SIZE` Konstante, um keinen fixen Wert zu setzen.

Aufgabe 3 – CSS (optional)

Erstellen Sie eine CSS Datei und stylen sie den Dialog. Zum Beispiel mit:

- Größerer Überschrift
- Farbverlauf im Hintergrund
- Kräftiger Farbe für den Primärbutton



The image shows a 'Location' dialog box with a light blue background. The title 'Location' is at the top left. Below it are several input fields: 'Id' with a text value 'e3184e4a-da25-4609-8d0e-e5', 'Name' with a text cursor, 'Label' with an empty text field, 'Type' and 'Sub type' with dropdown menus, 'Since' with a date picker icon, and an 'Active' checkbox. Below these is an 'Address' section with four small text fields: 'Street', 'Num', 'ZIP', and 'City'. At the bottom is a large 'Notes' text area. At the very bottom are three buttons: 'Reset', 'Save' (highlighted in orange), and 'Cancel'.