

Projet de groupe - Module « Dart / Flutter » - Master 1 Web

Modalités

Projet à réaliser en groupe de 3/4 élèves au maximum

Sujet

Pour compléter son offre numérique, l'association sportive dont vous avez déjà créé l'**API REST** et la **vitrine Web**, souhaite désormais disposer d'une **application mobile**

Interface

Interface graphique

L'application mobile doit **reprendre le thème graphique** déjà utilisé pour la vitrine Web

Écrans attendus

Les **écrans suivants** sont attendus

- écran d'**accueil**
- écran des **actualités**
- écran de la section **masculine junior**
- écran de la section **masculine senior**
- écran de la section **féminine junior**
- écran de la section **féminine senior**
- écran de **connexion**
- écran privé d'**ajout d'une actualité**
- **préférences** de l'utilisateur

Écran d'accueil

L'écran d'accueil doit afficher la **présentation du club**, et de son **histoire**, fournies par l'API

De plus, un accès facilité aux **différentes sections du club** - **masculine junior**, **masculine senior**, **féminine junior** et **féminine senior** - doit être disponible

Les trois derniers résultats de la **section définie** comme étant celle « **à la une** » doivent s'afficher

L'ensemble des partenaires et des **réseaux sociaux** doivent être visibles

Écran des actualités

Toutes les **actualités** doivent s'afficher **de la plus récente à la plus ancienne**

Écrans des sections

Sur chaque écran de section, doit s'afficher

- le **calendrier des 3 matchs précédents, et à venir** de la section sélectionnée
- les **3 dernières actualités** de la section sélectionnée

Écran de connexion

L'utilisateur doit **se connecter** afin d'ajouter une actualité

Écran d'ajout d'une actualité

Pour assurer une actualité réactive, un utilisateur connecté doit pouvoir **créer une actualité**, à partir de l'application mobile

Écran des préférences de l'utilisateur

Tout utilisateur, connecté ou non, doit pouvoir **choisir une section « à la une »**

Fonctionnalités attendues

Section « à la une »

Tout utilisateur, connecté ou non, doit disposer d'une interface lui permettant, de **définir une section « à la une »**

Une **section « à la une »** est la section **mise en avant sur l'écran d'accueil**, et choisie par l'utilisateur dans l'écran dédié

La sauvegarde du choix de la section **section « à la une »**, doit se faire sur l'appareil de l'utilisateur

Ajout d'une actualité

Seuls les utilisateurs possédant un compte enregistré dans l'API - **administrateur ou éditeur** - ont l'autorisation d'**ajouter une actualité**

Pour l'**image d'illustration**, il doit être **possible de prendre une photo avec le mobile**, à partir de l'application

Informations techniques

Extensions utiles

Le routage peut être réalisé à l'aide de [go_router](#)

La gestion d'états globaux peut être réalisé à l'aide de [provider](#)

Les requêtes HTTP peuvent être effectuées à l'aide de [http](#)

Une URL Web peut être accessible à l'aide de [url_launcher](#)

Le stockage de données en local peut être réalisé à l'aide de [shared_preferences](#)

Livrable attendu

Le dépôt Github du groupe doit être fourni

Grille d'évaluation

| Intitulé | Note / 20 |
|-----------------------------------|-----------|
| Écran d'accueil | 4 |
| Écran des actualités | 4 |
| Écrans des sections | 4 |
| Écran de connexion | 2 |
| Écran d'ajout d'une actualité | 4 |
| Écran des préférences utilisateur | 2 |