



Projet WebAgency

Da silva David
2019/2020
OpenClassRooms





Introduction:

Le projet que je vais vous présenter aujourd'hui est le projet de refonte d'un site web pour une agence de web design. Etant débutant dans le domaine du développement web, j'ai dû, avant de me lancer dans ce projet prendre quelque cours sur OpenClassRooms, tels que, "Comprendre le web", "Apprendre à utiliser une ligne de commande dans un terminal" puis, "Apprendre à créer son site web en HTML5 et CSS3". Après cela, je me suis lancer dans le projet en créant tout d'abord, l'ensemble du contenu HTML, puis, CSS. J'ai fait beaucoup d'erreur, mais la pratique fut, pour moi, la meilleure manière d'apprendre.



Qu'est-ce-qu'un développeur / intégrateur web ?

Je pense que le travail d'un intégrateur/développeur web est un travail d'équipe, en collaboration avec les UI et UX designer, les développeurs auront pour missions de mettre en place un site, conçue et imaginé par ces designers. Un peu comme les maçons travaillent avec les architectes, les designers conçoivent le design et le rendu final du site, et le développeur doit réaliser le site selon ce "plan". Cependant, étant un travail d'équipe je pense que le développeur web se doit de communiquer avec ces désigner afin d'optimiser le site au maximum, il ne doit pas se contenter de réaliser le site mais aussi de réfléchir à une manière de l'améliorer et de le rendre plus facile d'accès.



Développement:

- Présenter le travail à fournir, et montrer la maquette.
- Matériels utilisés : Sublime Text 3, Google Chrome, Github ainsi que le terminal de commande pour partager mon travail sur Git.
- Présenter le travail effectué afin de parvenir à obtenir une refonte du site selon la maquette du designer et, indiquer quels ont été les principaux problèmes auxquelles j'ai pu faire face.
- Bilan du travail effectué, ai-je remplis les conditions fixées ?
- Présenter le rendu final de mon site, ainsi que le rendu en version tablette et mobiles puis, expliquer quels sont, à mon avis, les axes d'améliorations du site.

Présentation des différents éléments de la maquette :

[Accueil](#)[Services](#)[Portfolio](#)[Contact](#)

WEBAGENCY : L'AGENCE DE TOUS VOS PROJETS !

Vous avez un projet web ? La WebAgency vous aide à le réaliser !

[Plus d'infos](#)

NOS SERVICES

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipisicing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut
et dolore magna aliqua. Ut enim ad minim veniam



UX design

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipisicing elit, sed do eiusmod
tempor incididunt ut labore et dolore magna incididunt ut labore aliqua.



UI design

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipisicing elit, sed do eiusmod
tempor incididunt ut labore et dolore magna incididunt ut labore aliqua.



SEO

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipisicing elit, sed do eiusmod
tempor incididunt ut labore et dolore magna incididunt ut labore aliqua.

NOS PROJETS

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipisicing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut
et dolore magna aliqua. Ut enim ad minim veniam

All Works

Creative

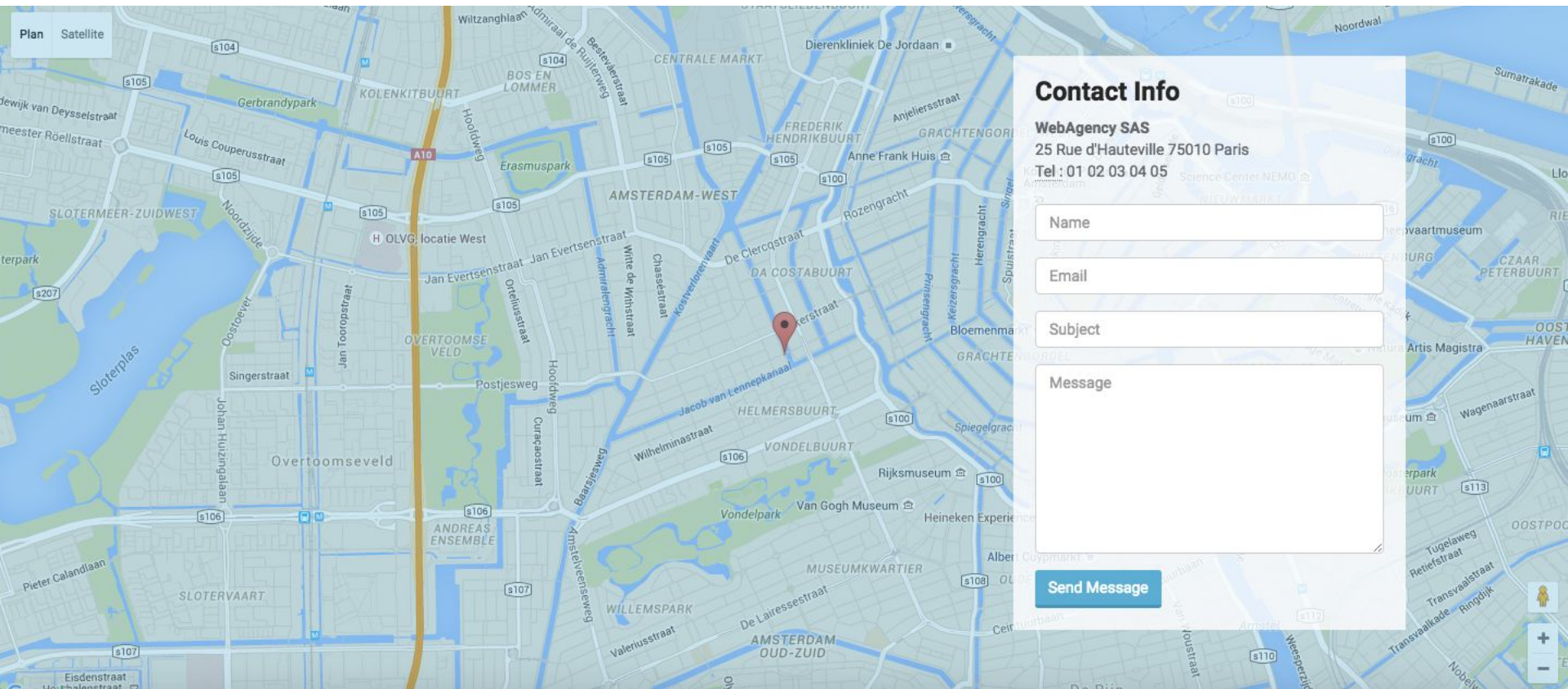
Corporate

Portfolio



Portfolio Item 4
Lorem Ipsum Dolor Sit





Plan Satellite

Contact Info

WebAgency SAS

25 Rue d'Hauteville 75010 Paris

Tel : 01 02 03 04 05

Name

Email

Subject

Message

Send Message



Présentation de la refonte du site de la WebAgency.

<https://dasilvadav07.github.io/Travaux-dev-david/>



Principaux problèmes rencontrés:

Les problèmes que j'ai rencontrés durant la réalisations de mon projet ont été, tout d'abord, la compréhension d'un système de blocs représentant mon code HTML, au début de mon projets, je ne visualisais pas ma page en tant que tel et pour agencer mon site correctement, cela m'aurait posé problèmes de ne pas avoir cette vision d'ensemble.



Bloc logo WebAgency

Bloc en-tête

Bloc menu

[Accueil](#)

[Services](#)

[Portfolio](#)

[Contact](#)

Bloc section "Accueil"

WEBAGENCY : L'AGENCE DE TOUS VOS PROJETS !

Vous avez un projet web ? La WebAgency vous aide à le réaliser !

[Plus d'infos](#)

Bloc information
"Accueil"

Bloc boutons





Ensuite, je dirais que la voie de la facilité m'a posé quelques soucis car étant donné qu'on a une maquette, pourquoi ne pas se servir de photos découpées plutôt que d'un code à priori plus "complexe", m'étant fait reprendre à ce sujet (et comprenant aussi que ceci faisait justement parti des points évaluable), j'ai compris que le travail d'un intégrateur web était d'utiliser le code au maximum afin de construire sa page web et non pas d'utiliser pleins de photos qui, ne pourraient être modifiées à notre guise si besoin contrairement au code HTML.



Pour finir, le plus gros problème que j'ai rencontrés durant mon projet a été de comprendre réellement en quoi mon travail pouvait devenir un travail d'équipe. Je m'explique, jusqu'à quasiment la fin de la réalisation de mon projet, je construisais mon code en faisant en sorte qu'il soit compréhensible pour moi, je n'ai jamais pensé que quelqu'un pourrait, ne pas le comprendre. De ce fait il m'a fallu, cleané et uniformiser tout mon code HTML et CSS afin de le rendre plus accessible pour autrui.



Présentation des conditions fixées.

Pour ce projet, les conditions qui m'ont été fixées sont :

- Définir le contenu d'une page web à partir d'une maquette afin que le rendu final du site soit le plus proche possible celle-ci.
- Coder la structure d'une page web en HTML5 en vérifiant que le site passe la validation w3c et que tout le contenu soit pertinent.
- Coder la présentation d'une page web en CSS3 et vérifier sa validation w3c.
- Gérer la responsivité avec les Media Queries avec la "meta viewport" ainsi que un ou plusieurs breakpoint pertinent.
- Présenter une réalisation de manière professionnelle.

Nu Html Checker

This tool is an ongoing experiment in better HTML checking, and its behavior remains subject to change

Showing results for <https://dasilvadav07.github.io/Travaux-dev-david/>

Checker Input

Show ☐ source ☐ outline ☐ image report

Check by

Document checking completed. No errors or warnings to show.

Used the HTML parser. Externally specified character encoding was utf-8.

Total execution time 209 milliseconds.

[About this checker](#) • [Report an issue](#) • Version: 20.1.9



Service de validation CSS du W3C

Résultats de la validation W3C CSS de style.css (CSS niveau 3 + SVG)

Aller à: [CSS valide](#)

Résultats de la validation W3C CSS de style.css (CSS niveau 3 + SVG)

Félicitations ! Aucune erreur trouvée.

Ce document est valide conformément à la recommandation [CSS niveau 3 + SVG](#) !

Pour montrer à vos lecteurs votre souci d'interopérabilité lors de la création de cette page Web, vous pouvez afficher cette icône sur toutes les pages valides. Voici le fragment de XHTML que vous pouvez utiliser pour ajouter cette icône à votre page Web:



```
<p>
  <a href="http://jigsaw.w3.org/css-validator/check/referer">
    
    </a>
  </p>
```



```
<p>
  <a href="http://jigsaw.w3.org/css-validator/check/referer">
    
    </a>
  </p>
```




A partir de la définition que j'ai d'un intégrateur, développeur web , je pense que ma réalisation correspond à ce rôle car, en suivant la maquette donné au préalable, j'ai réaliser un site y correspondant au mieux, malgré quelques imperfections et la contrainte de ne pas pouvoir modifier certains aspect qui, selon moi aurait pu rendre le site plus esthétique et plus accessible.



Concernant les perspectives d'améliorations, je pense que faire un site plus fonctionnel via le responsive design aurait été une bonne idée. Par exemple, pour le titre contenu à l'intérieur de la bannière, sur mobile, cela est moins pertinent, ainsi, je pense que mettre le titre au dessus aurait été judicieux, faire un slide pour les photos de projet réaliser afin que cela prend moins d'espace, et retirer la carte du formulaire de contact et en faire un plus compact, avec un lien "Nous contacter" permettant d'accéder au formulaire d'origine, et un lien sur l'adresse amenant à Google Map.