2016/10/10時点

やることリスト

・DB設計

・画面ホームからの改装設計

・問題の形式を明確化（先にしないとDB設計が出来ない）

・認証の実装

・ゲームとしてのログイン後、ホームには何を表示するか（時計、合計クリア率、問題集、マイページ、設定など）

・デザインはCSSをベースにゲーム風？

・ページはMVC形式で作成 →シームレスにajaxで動作する箇所とページ読み込みを挟む場所を明確にしていく

残り10回40限 3600分

計画表（次回から）

DB設計に囚われない各ページはこの間に並行して作業していく

1. 問題形式を明確化(全員でサクッと行う)（今本くんが考え来る？聴いておく）
2. ゲームとしてのログイン後の機能決定

(1~2を行っている間に松井くんが認証の実装をテストからメインに移行する)

1. DBの設計
2. 問題・画面等のメイン部分の実装
3. その他細かい所を作成していく
4. テスト
5. 発表までの資料作成等

1~2を1回で行う

3を2回ぐらいかけて行う（浜田さんは画面デザインや作成から入る）

4を6回ぐらいかけて行う（役割分担して問題作成組、コーディング組、画面作成組でやる）

5を1回ぐらいかけて行う（必要なモノ次第順次）

6を出来る限りやる（手が空いた人から）

7山田が空いた時に適当にやる（発表or展示で内容は変わる）

一応これで3回分（12限）の余裕あり