

Introducción a Inkscape – Ejercicios Básicos - 07

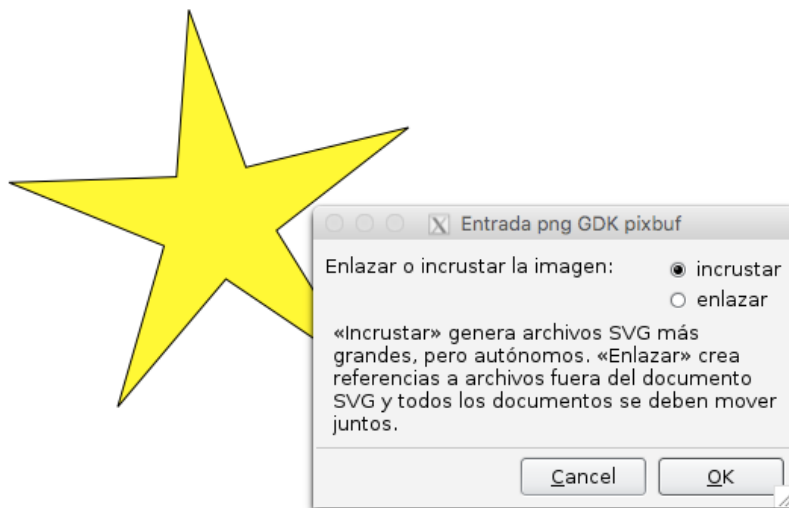
Esta nueva tarea consiste en utilizar patrones, es decir, imágenes que utilizaremos para rellenar a otras imágenes.

■ Uso de patrones

- **EJERCICIO - 1:** Dibujamos una estrella y entramos en un navegador web para descargar el logo de los Boston Celtics y guardarlo en nuestro disco para su uso posterior. Deberemos guardarlo con extensión png.

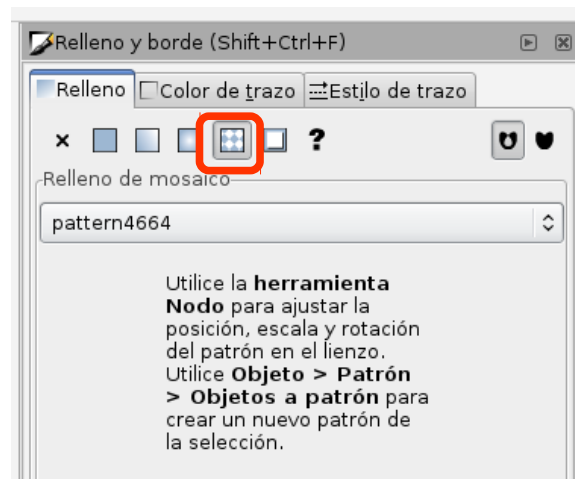


Con la estrella dibujada vamos al menú Archivo – Importar; y elegimos el logo de los celtics previamente guardado, elegimos incrustar que ya debería estar por defecto.

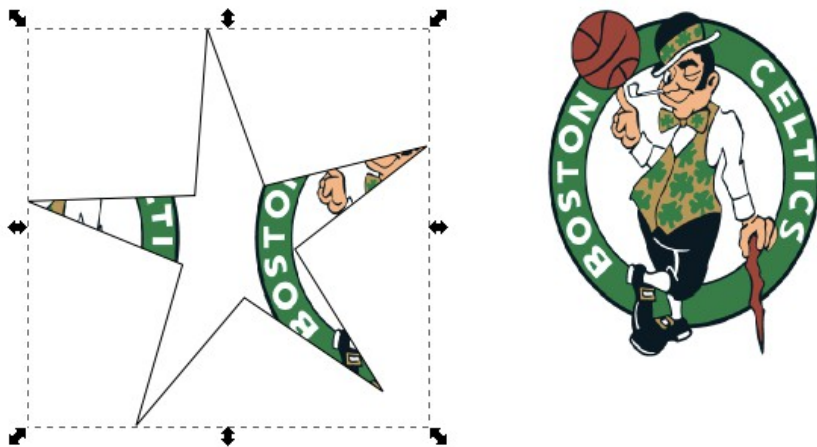


Reducimos la imagen hasta que quede del tamaño deseado, por ejemplo como la estrella más o menos. Con ella seleccionada, vamos al menú Objeto – Patrón – Objetos a patrón. Aparentemente no habrá pasado nada, PERO SÍ. Habremos añadido un patrón de dibujo que usaremos a continuación.

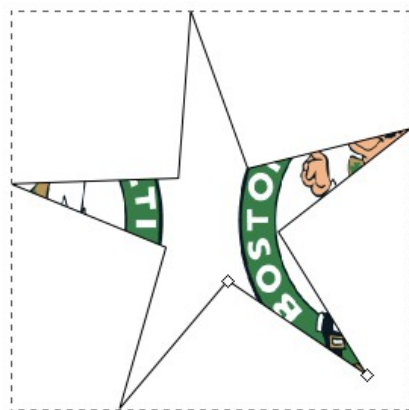
- Ahora seleccionamos la estrella y hacemos CLIC DERECHO – relleno y borde, y elegimos patrón:



Deberíamos ver algo así;



Podemos eliminar o mover el logo a otra zona, seleccionamos la estrella y hacemos clic en la herramienta nodo; veremos lo siguiente:



×

○

□

Entonces podéis pinchar en la cruz, el círculo o el cuadrado y comprobaréis sus efectos, en esencia, con la cruz movemos y con el círculo giramos, el cuadrado agranda o empequeñece la imagen creando así un mayor número de miniaturas. Yo lo he dejado así, cambiando el grosor y el color del trazo de la estrella.



- **EJERCICIO - 2:** Intentad ahora este:



- **EJERCICIO - 3:** A partir del anterior este otro, cuestión de duplicar, operación booleana de unión, desvío dinámico, quitar un borde y listo.

