

Introducción a Inkscape – Ejercicios Básicos

Comenzamos indicando los pasos básicos. Usaremos los **iconos** más habituales y algunos **atajos de teclado** importantes.



Al entrar en el programa deberíamos cambiar el ZOOM, es decir, el tamaño de los objetos que vemos y el tamaño del papel.

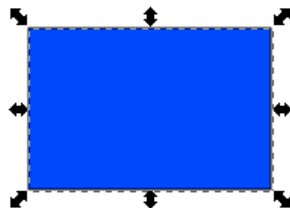
- Si pulsamos **1**, nos pondremos en la vista normal de 100%
- Si pulsamos **+** o **-** veremos que la hoja de trabajo se acerca o se aleja. Esto será muy útil para ver con más o menos detalle las figuras que vayamos dibujando.

A partir de ahora haremos nuestros primeros dibujos, usando la paleta de iconos que vemos a la izquierda. **Trabajaremos con sólo 6 iconos por ahora.**

- **EJERCICIO - 1:** Hacemos clic en el icono del cuadrado (el 5º desde arriba).
- Llevamos el puntero al folio y pinchamos y arrastramos
 - Observaremos algo así

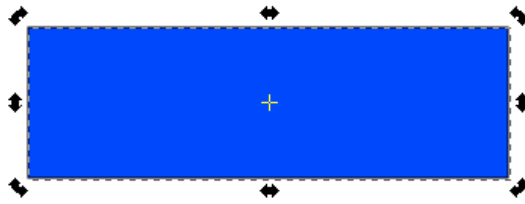


- Ahora usaremos otro icono de la barra de herramientas (el 1º, la flecha negra), hacemos clic una vez sobre el cuadrado, y veremos algo así:

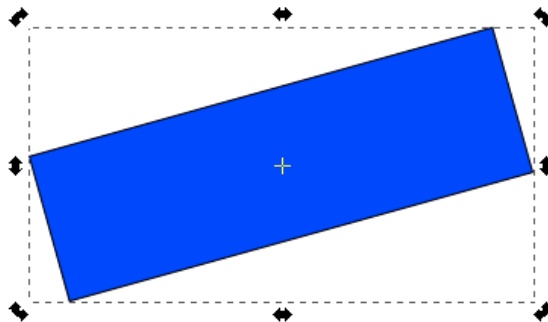


- En este momento pinchando en las flechas negras puedes estirar y deformar la figura; HAZLO.

- Cuando hayas terminado, haz de nuevo clic sobre la figura y verás algo parecido a esto:



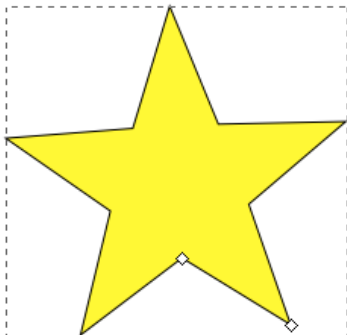
- Ahora puedes pinchar y arrastrar las nuevas flechas y verás que la figura gira o se deforma, algo como esto:



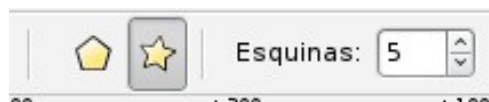
- En este ejercicio BÁSICO, ya has aprendido a dibujar figuras, lo mismo podrías hacer con los iconos 7º (círculo), 8º (estrella o polígono) y 9º (espiral). Además has visto cómo el icono de la FLECHA NEGRA te permite haciendo clic una o dos veces modificar la figura que has dibujado.

A continuación realizaremos otro ejercicio básico donde aprenderemos algunos atajos de teclado. Es importante que en los primeros ejercicios vayas haciendo todo lo que se dice al pie de la letra (ya tendrás tiempo de explorar más tarde, ahora se trata de que vayas descubriendo el programa poco a poco).

- **EJERCICIO - 2:** Ahora seleccionarás la estrella y dibujarás una, verás algo así:



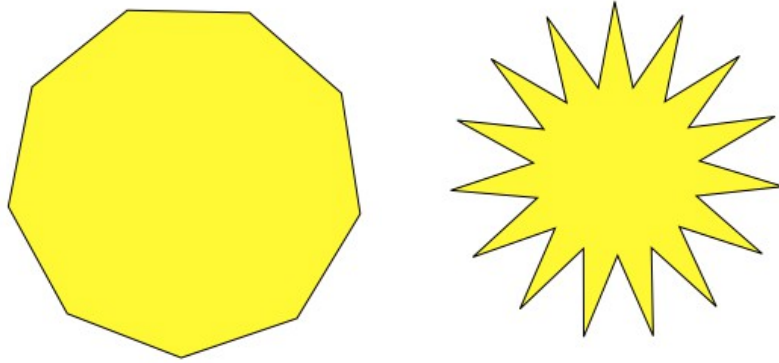
Además en la parte de arriba tendrás los siguientes iconos:



de esta manera podrás elegir entre estrella o polígono y el número de puntas o lados de la figura. PRUEBA distintas opciones.

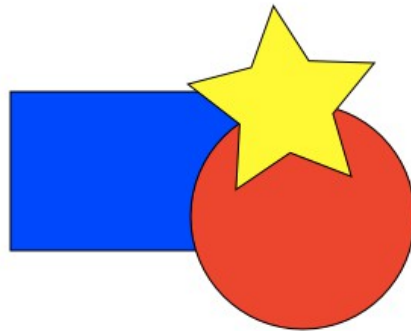
- Algo importante cuando estás dibujando es poder deshacer alguna acción y volver hacia atrás a un paso anterior, para eso pulsa **CTRL + Z** para ir hacia atrás o si quieres de nuevo ir hacia delante pulsa **CTRL + Y**. Esta combinación de teclas es muy útil, no la olvides.

- DIBUJA una estrella de 15 puntas y un polígono de 9 lados, así:

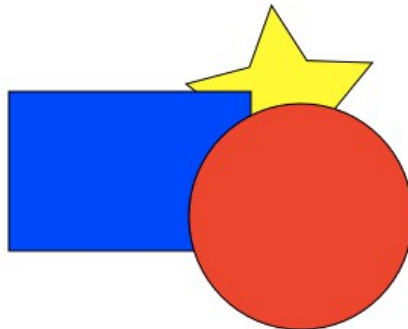


Ahora que ya sabes poner las distintas figuras vamos a ver algo que es importante cuando tenemos más de una figura, que es ponerlas encima o debajo de otras figuras según nos convenga.

- **EJERCICIO – 3:** Dibuja un rectángulo un círculo y una estrella.

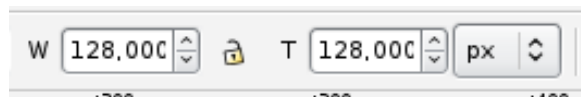
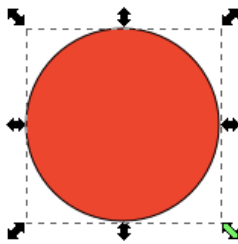


- Ahora vamos a cambiar su posición, ya que la estrella está encima y el rectángulo debajo, para ello los siguientes iconos son muy útiles, Pruébalos y coloca las figuras de distintas maneras:



Ahora para terminar esta serie de ejercicios básicos vamos a dibujar un cuadrado y un círculo perfectos ayudándonos de un atajo de teclado, que es pulsar CTRL + la figura deseada (cuadrado o círculo).

- **EJERCICIO – 4:** Dibuja un cuadrado y un círculo perfectos pulsando CTRL a la vez que los arrastras para dibujarlos, fíjate que en la parte superior aparecen el ancho y alto del círculo (o cuadrado) en píxeles.



En esta sesión has aprendido:

- Dibujar figuras básicas
- Usar el icono flecha negra para modificar y rotar las figuras dibujadas
- Usar atajos de teclado para deshacer y rehacer tareas CTRL +Z y CTRL +Y
- Ver cómo se pueden apilar las figuras en distinto orden entre ellas
- Dibujar círculos y cuadrados perfectos con ayuda del teclado, pulsando CTRL + la figura (círculo o cuadrado)