

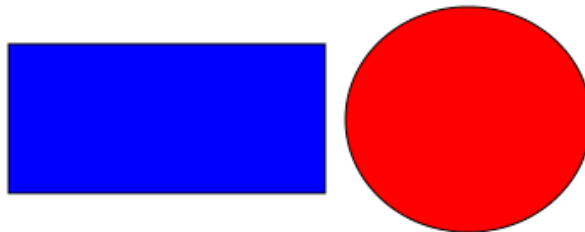
Introducción a Inkscape – Ejercicios Básicos - 03

Una parte fundamental del trabajo con Inkscape es el uso de Operaciones Booleanas, que son muy útiles para resolver ciertas tareas a la hora de dibujar, así que hoy aprenderemos lo siguiente:

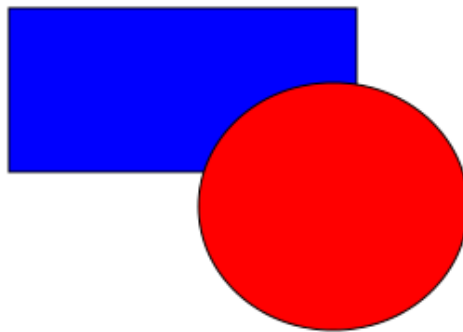
- Unión
- Diferencia
- Intersección
- Exclusión
- División

Referente a las operaciones booleanas es fundamental saber: *que sólo se puede llevar a cabo con dos objetos a la vez.*

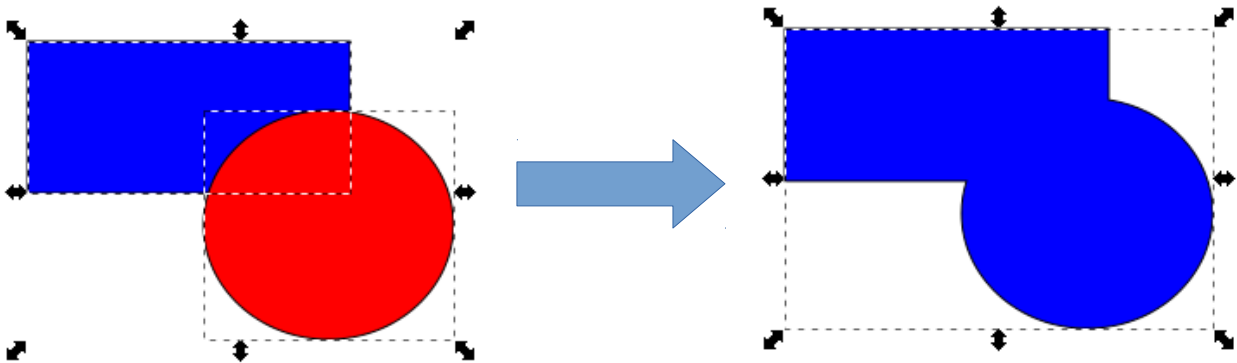
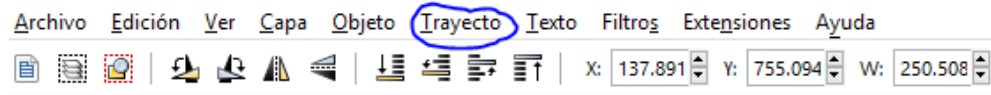
- **EJERCICIO - 1:** Vamos a trabajar con la **Unión**. Es aquella que nos crea un nuevo objeto cuyo resultado es la suma de los otros dos. Para llevarla a cabo deberíamos contar con dos objetos o figuras, en este caso, un rectángulo y un círculo.



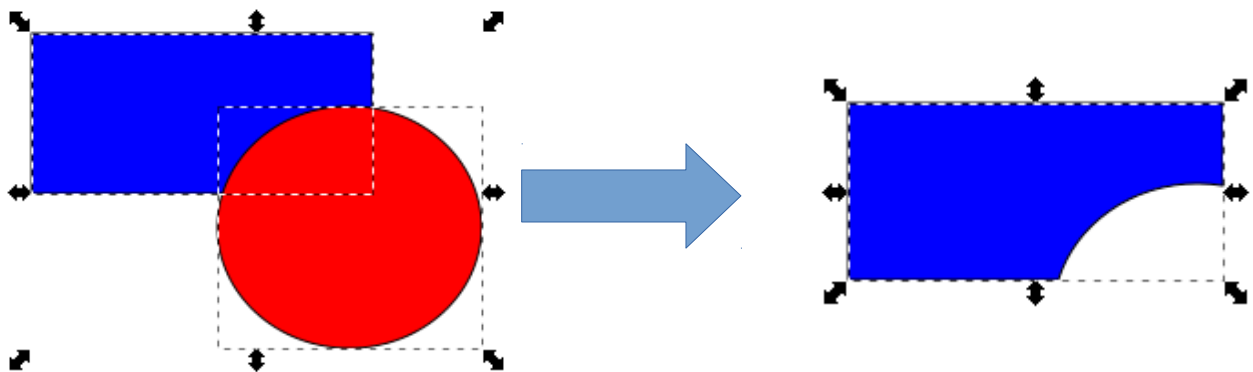
- Posteriormente debemos colocar uno encima del otro a nuestro gusto.



- Una vez seleccionamos ambos objetos, debemos hacer clic en la opción que nos muestra el menú superior de la pantalla llamada “Trayecto”. Se nos desplegarán varias opciones de la cuál deberemos escoger aquella que se denomine “Unión”. Es **IMPORTANTE** tener en cuenta que el aspecto final es el de la figura que está debajo.

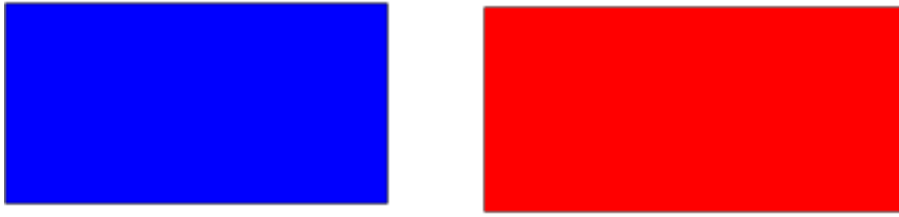


EJERCICIO - 2: Vamos a trabajar con la **Diferencia**. Es aquella que nos permite crear un nuevo objeto cuyo resultado es la resta del primero que seleccionemos al otro. Dibujamos las mismas figuras del ejercicio anterior, las seleccionamos y hacemos lo mismo que antes, pero esta vez seleccionamos “Diferencia”:

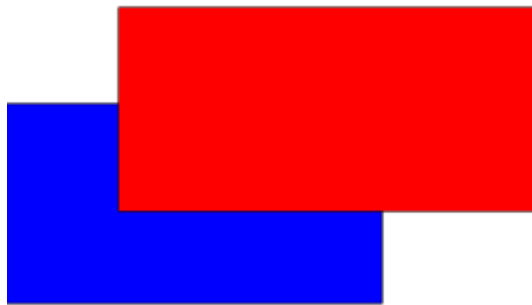


- EJERCICIO - 3:** Vamos a trabajar con la **Intersección**. Es aquella que nos crea un nuevo objeto cuyo resultado es la unión de las partes comunes de ambos objetos.

- Empezamos construyendo 2 figuras de tamaño y forma variable



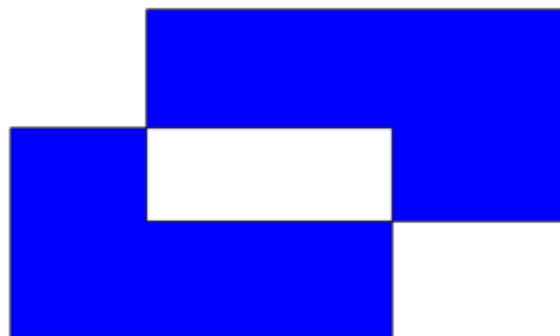
- Pondremos una encima de la otra, las seleccionamos y de nuevo en trayecto elegimos “Intersección”:



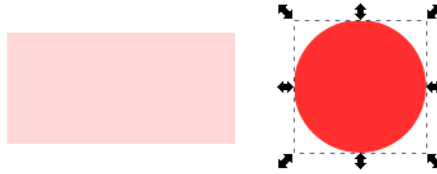
- Quedaría algo así:



- **EJERCICIO - 4:** Vamos a trabajar con la **Exclusión**. Es aquella que nos crea un nuevo objeto cuyo resultado es la unión de las partes no comunes de ambos objetos, excluyendo la zona compartida.
- Dibujamos las dos figuras como antes, las seleccionamos y en trayecto elegimos “Exclusión”:



- **EJERCICIO - 5:** Vamos a trabajar con la **División**. En este caso originamos varias figuras resultantes del “corte” o cortes que sufra la figura original.
- Se dibujan las dos figuras que quieras utilizar, pueden ser dos iguales o dos diferentes, en este caso, vamos a elegir un círculo y un rectángulo.



- Las colocamos de la manera que necesitemos para “fabricar” los trozos nuevos y se selecciona ambas figuras.



- Finalmente en la barra de herramientas superior, se le da a Trayecto y se selecciona división. Vemos que se obtienen dos figuras distintas.

