

## Introducción a Inkscape – Ejercicios Básicos - 02

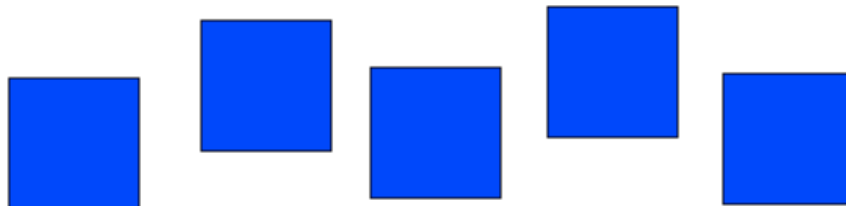
---

Tras la introducción de la pasada sesión de clase en esta vas a aprender lo siguiente:

- Duplicar figuras.
- Alinear y centrar figuras.
- Escalar figuras, es decir, hacer copias a escala manteniendo las proporciones.
- Cambiar el color de relleno y el borde de las figuras, desenfocarlas y hacerlas transparentes.
- Iniciar el manejo básico de los tiradores en las figuras.

Ahora que ya dibujamos figuras de diferente tipo vamos a comenzar a jugar un poco con ellas, ya que hasta ahora sólo habíamos modificado su forma, tamaño u orientación. Seguiremos trabajando con los iconos ya conocidos de la barra de herramientas.

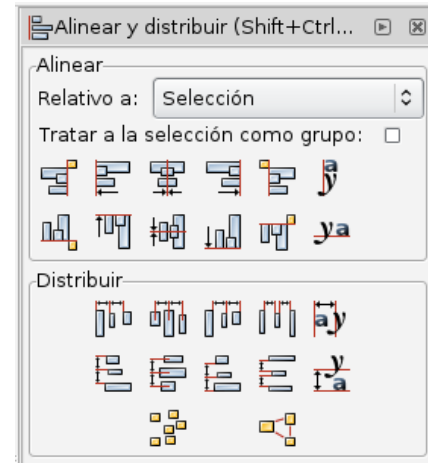
- **EJERCICIO - 1:** Vamos a crear un cuadrado y haremos varias copias de él. Para duplicar una figura, pulsamos CTRL + D. Aparentemente no ha pasado nada, pero si arrastramos la figura hacia un lado observaremos que tenemos dos figuras iguales, o más, dependiendo del número de veces que hayamos pulsado CTRL+D.
- Dibuja cinco cuadrados (no rectángulos) iguales.
  - Observaremos algo así:



- Ahora vamos a alinear estas figuras, para ello debemos seleccionarlas todas, una manera fácil de hacerlo es pinchar y arrastrar el ratón de manera que abarquemos a todos los cuadrados. También podemos hacer clic en cada cuadrado manteniendo pulsada la tecla SHIFT.



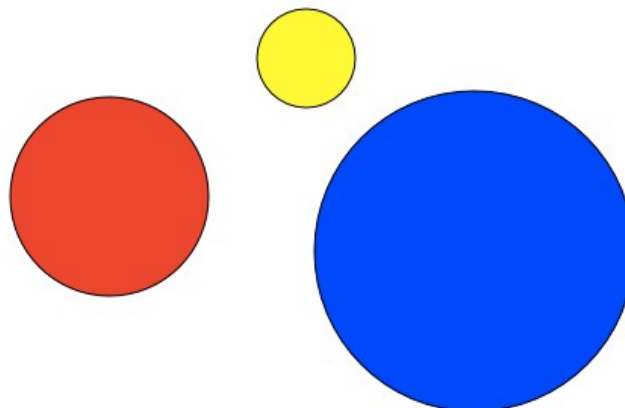
- Con todos los cuadrados seleccionados pulsamos SHIFT + CTRL + A, también hay posibilidad de pulsar algún icono, pero depende del sistema operativo estarán o no visibles. Aparecerá a un lado el siguiente cuadro. Las figuras son bastante descriptivas para saber lo que hacen, en este caso centraremos verticalmente y veremos algo así:



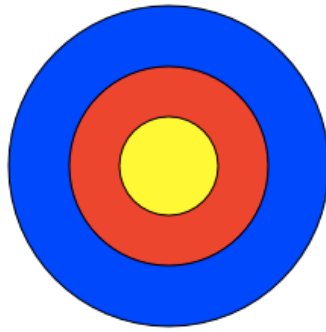
- EJERCICIO – 2:** Dibujaremos ahora un círculo y haremos un par de copias que luego escalaremos, para diferenciar unos círculos de otros les cambiaremos el color de relleno.
- Crea un círculo y haz dos copias, desplázalas a un lado. Ahora haciendo clic en cada círculo le cambiaremos el color de una manera muy fácil y rápida, haciendo clic en la barra de colores que hay en la parte inferior de la pantalla.



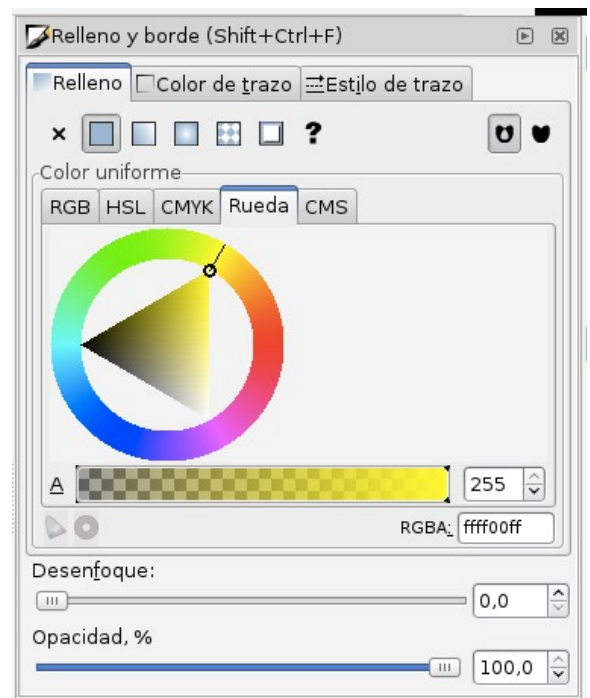
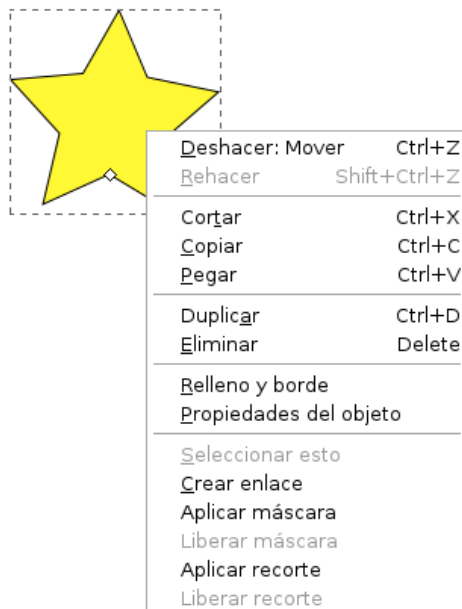
- Con los círculos dibujados, los escalaremos, para ellos haremos clic en un círculo y a la vez que pulsamos CTRL + SHIFT, arrastraremos en una de las flechas negras hacia dentro, haciéndolo más pequeño. Repetimos la operación con el otro círculo pero haciéndolo más grande, así:



- A continuación nos aseguraremos que el azul está debajo de todo y el amarillo encima de los otros, después los centraremos:



- **EJERCICIO – 3:** Dibujaremos ahora una estrella de 5 puntas, y haremos clic con el botón derecho del ratón encima. Aparecerá lo siguiente y seleccionaremos relleno y borde, entonces se abrirá un cuadro como el que vemos debajo.

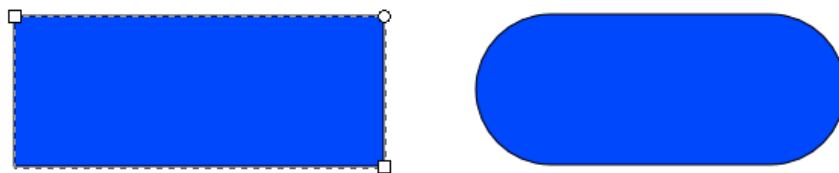


- Ahora podemos jugar con los valores y pestañas del cuadro para cambiar colores de relleno, colores de borde y tipo y ancho de borde. Debajo están dos opciones muy útiles con las que también podemos jugar y trastear que son ***desenfoque*** y ***opacidad***.

- DUPLICA la estrella inicial y consigue algo parecido a lo siguiente; la segunda estrella se ha duplicado dos veces, una copia está desenfocada y la otra más transparente:



- **EJERCICIO – 4:** Para finalizar la sesión dibujaremos un rectángulo, una estrella y una espiral y trabajaremos con sus tiradores descubriendo algunos efectos interesantes.
- Empezamos con el rectángulo, para conseguir el efecto de redondeo de esquinas, sólo tenemos que pinchar y arrastrar el tirador en forma de círculo de la esquina superior derecha.



- Con la estrella conseguimos los siguientes cambios. El primero únicamente pinchando y arrastrando el tirador más interno. El segundo efecto lo conseguimos haciendo lo mismo que antes pero además pulsando SHIFT.



- Para finalizar dibujaremos una espiral y haremos cuatro copias más de ella. La primera figura es la original y según lo que hagamos con los dos tiradores que vemos obtendremos las otras cuatro figuras.
- Vayamos por partes; las espirales 2 y 3 se consiguen simplemente pinchando y arrastrando el tirador exterior bien hacia afuera siguiendo la espiral o hacia adentro, como si quisiésemos seguir dibujando o acortando la propia espiral. Mientras que las espirales 4 y 5 se consiguen arrastrando el tirador interior a la vez

que se pulsa ALT, en la figura 4 arrastramos hacia la parte de arriba de la espiral y la figura 5 la conseguimos arrastrando hacia la parte de bajo de la espiral.

