# Лабораторная работа № 5

Соболевский Денис Андреевич

2023, Москва

## Цели

Изучение механизмов изменения идентификаторов, применения SetUID- и Sticky-битов. Получение практических навыков работы в консоли с дополнительными атрибутами. Рассмотрение работы механизма смены идентификатора процессов пользователей, а также влияние бита Sticky на запись и удаление файлов.

#### Задачи

- Исследовать влияние дополнительных атрибутов.
- Исследовать Sticky-бит.

От имени пользователя guest создадим программу simpleid.c, скомпилируем ее и убедимся, что файл программы создан.

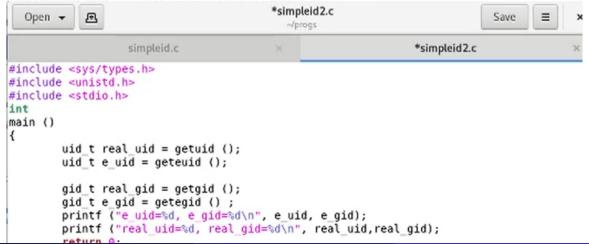
```
simpleid.c
  Open -
            æ
                                            w/progs
#include <sys/types.h>
#include <unistd.h>
#include <stdio.h>
int
main ()
        uid t uid = geteuid ();
        gid t gid = getegid ();
        printf ("uid=%d, gid=%d\n", uid, gid);
        return 0:
3
```

Выполним команды ./simpleid и id и убедимся, что полученные данные совпадают.

```
[guest@user progs]$ ./simpleid
uid=1001, gid=1001
[guest@user progs]$ id
uid=1001(guest) gid=1001(guest) groups=1001(guest) context=unconfined_u:u
ed_r:unconfined_t:s0-s0:c0.c1@23
```

Рис. 1: Выполнение команд ./simpleid и id

Усложним программу, добавив вывод действительных индентификаторов.



От имени суперпользователя выполним команды.

```
[root@user progs]# chown root:guest simpleid2
[root@user progs]# cgmod u+s simpleid2
bash: cgmod: command not found...
[root@user progs]# chmod u+s simpleid2
```

Рис. 3: Установка новых атрибутов и смена владельца файла simpleid2

Выполним команды ./simpleid2 и id и убедимся, что полученные данные совпадают.

```
[root@user progs]# ./simpleid2
e_uid=0, e_gid=0
real_uid=0, real_gid=0
[root@user progs]# id
uid=0(root) gid=0(root) groups=0(root) context=unconfined_u:unconfined_r:unconfined_real_uid=0.
```

Рис. 4: Использование команд ./simpleid2 и id

Выполним проверку правильности установки новых атрибутов.

```
[root@user progs]# ls -l simpleid2
-rwsrwsr-x. 1 root guest 13064 Oct 7 12:32 simpleid2
```

Рис. 5: Выполнение команды ls -l simpleid2

Создадим и скомпилируем программу readfile.c.

```
[guest@user progs]$ touch readfile.c
```

Рис. 6: Создание программы readfile.c

Сменим владельца у файла readfile.c и изменим права так, чтобы только суперпользователь (root) мог прочитать его, а guest не мог.

```
[root@user progs]# chown root:guest readfile.c
[root@user progs]# chmod 700 readfile.c
```

Рис. 7: Изменение владельца и прав файла readfile.c

Проверим, что пользователь guest не может прочитать файл readfile.c.

```
[guest@user progs]$ cat readfile.c
cat: readfile.c: Permission denied
```

Рис. 8: Проверка, что пользователь guest не может прочитать файл readfile.c

Сменим владельца и установим SetUID-бит.

```
rassworu:
[root@user progs]# chown root:guest readfile
[root@user progs]# chmod u+s readfile
```

Рис. 9: Смена прав файла

Проверим, может ли программа readfile прочитать файл readfile.c.

[guest@user progs]\$ ./readfile readfile.c

Рис. 10: Чтение файла readfile.c

Проверим, может ли программа readfile прочитать файл /etc/shadow.

```
saslauth:!!:19609::::::
dnsmasg:!!:19609::::::
radvd:!!:19609::::::
sssd:!!:19609::::::
clevis:!!:19609::::::
cockpit-ws:!!:19609::::::
cockpit-wsinstance:!!:19609:::::
flatpak:!!:19609::::::
colord:!!:19609:::::
rpcuser:!!:19609::::::
qdm:!!:19609:::::
gnome-initial-setup:!!:19609:::::
pesign:!!:19609:::::
sshd:!!:19609::::::
rnad:!!:19609:::::
tcpdump:!!:19609:::::
dasobolevskiy:$6$sr2S3AypLds/Taj5$NbcWgUvi.vrDoHiTCXGZL5ffb6q9Q4IJZzoYflLjFrL0TA
THiY8gIu2HFgiLFektEWhBt4hDzFcEBRztSnr8J.:19609:0:99999:7:::
vboxadd:!!:19609:
```

Выясним, установлен ли атрибут Sticky на директории /tmp.

```
[guest@user progs]$ ls -l / | grep tmp
drwxrwxrwt. 19 root root 4096 Oct 7 12:43 tmp
```

Рис. 12: Выполнение команды ls -1 / | grep tmp

От имени пользователя guest создадим файл file01.txt в директории /tmp.

```
[guest@user progs]$ echo "test" > /tmp/file01.txt
```

Рис. 13: Создание файла file01.txt

От пользователя guest2 попробуем прочитать файл file01.txt.

```
[guest@user progs]$ su guest2
Password:
[guest2@user progs]$ cat /tmp/file01.txt
```

Рис. 14: Чтение файла file01.txt

От пользователя guest2 попробуем дозаписать файл file01.txt.

```
[guest2@user progs]$ echo "test2" > /tmp/file01.txt
```

Рис. 15: Дозапись в файл /tmp/file01.txt

От пользователя guest2 попробуем записать в файл file01.txt слово test3, стерев при этом всю имеющуюся в файле информацию.

```
[guest2@user progs]$ echo "test3" > /tmp/file01.txt
[guest2@user progs]$ cat /tmp/file01.txt
test3
```

Рис. 16: Перезапись в файле /tmp/file01.txt

От пользователя guest2 попробуем удалить файл file01.txt.

```
[guest2@user progs]$ rm /tmp/file01.txt
rm: cannot remove '/tmp/file01.txt': Operation not permitted
```

Рис. 17: Удаление файла /tmp/file01.txt

От имени суперпользователя снимем атрибут t с директории /tmp..

```
[root@user progs]# chmod -t /tmp
```

Рис. 18: Удаление атрибута t

Повторим предыдущие шаги. Теперь файл удален успешно.

```
[quest2@user progs]$ ls -l / | grep tmp
drwxrwxrwx. 20 root root 4096 Oct 7 12:47 tmp
[quest2@user progs]$ cat /tmp/file01.txt
test3
[quest2@user progs]$ echo "test2" > /tmp/file01.txt
[quest2@user proqs]$ cat /tmp/file01.txt
test2
[quest2@user progs]$ echo "test3" > /tmp/file01.txt
[quest2@user progs]$ cat /tmp/file01.txt
test3
[guest2@user progs]$ rm /tmp/file01.txt
```

Рис. 19: Повторение предыдущих шагов

Повысим свои права до суперпользователя и вернем атрибут t на директорию /tmp.

```
[guest2@user progs]$ su
Password:
[root@user progs]# chmod +t
```

Рис. 20: Повышение прав и возвращение атрибута

#### Результаты

В рамках данной лабораторной работы были изучены механизмы изменения идентификаторов, применения SetUID- и Sticky-битов. Получены практические навыков работы в консоли с дополнительными атрибутами. Рассмотрены принципы работы механизма смены идентификатора процессов пользователей, а также влияние бита Sticky на запись и удаление файлов.