



5장



5장

5.1 프로젝트 구조 갖추기

5.2 데이터베이스 세팅하기

5.3 Passport 모듈로 로그인

5.4 Multer 모듈로 이미지 업로드

5.5 프로젝트 마무리하기

5.1 프로젝트 구조 갖추기



1. SNS 서비스 만들기

» 핵심 기능:

- 1. 로그인
- 2. 게시물 작성 (이미지 업로드)
- 3. 해시태그 검색
- 4. 팔로잉



2. 프로젝트 시작하기

» 폴더를 만들고 package.json 파일 생성

- 노드 프로젝트의 기본

```
npm init
```

» 시퀄라이즈 폴더 구조 생성

```
npm i sequelize mysql2 sequelize-cli dotenv express cookie-parser express-session morgan multer nunjucks
```

```
npm i -D nodemon
```

```
npx sequelize init
```



3. 폴더 구조 설정

» 폴더 생성

- views(템플릿 엔진), routes(라우터), public(정적 파일), passport(패스포트), controller(컨트롤러)

» 파일 생성

- app.js & .env 파일 생성

```
> config
> controllers
> models
> node_modules
> public
> routes
> views
.env
app.js
package-lock.json
package.json
```



4. app.js

» app.js 이미지

```
require('dotenv').config();
const express = require('express');
const cookieParser = require('cookie-parser');
const morgan = require('morgan');
const path = require('path');
const session = require('express-session');
const nunjucks = require('nunjucks');
const pageRouter = require('./routes/page');

const app = express();
app.set('port', process.env.PORT || 3001);
app.set('view engine', 'html');
nunjucks.configure('views', {
  express: app,
  watch: true,
});
```

```
app.use(
  morgan('dev'),
  express.static(path.join(__dirname, 'public')),
  express.json(),
  express.urlencoded({ extended: false }),
  cookieParser(process.env.COOKIE_SECRET),
  session({
    resave: false,
    saveUninitialized: false,
    secret: process.env.COOKIE_SECRET,
    cookie: {
      httpOnly: true,
      secure: false,
    },
  })
);

app.use('/', pageRouter);

app.use((req, res, next) => {
  const error = new Error(`404 ${req.method} ${req.url}`);
  error.status = 404;
  next(error);
});

app.use((err, req, res, next) => {
  res.locals.message = err.message;
  res.locals.error = process.env.NODE_ENV !== 'production' ? err : {};
  res.status(err.status || 500);
  res.render('error');
});

app.listen(app.get('port'), () => {
  console.log(app.get('port'), '번 포트 실행');
});
```



5. .env

» 포트 번호, 쿠키 서명, 개발 환경 등

```
PORT=3000
```

```
COOKIE_SECRET=cookiesecret
```

```
NODE_ENV=development
```




6. 라우터 생성

» 라우터 생성

- routes/page.js: 템플릿 엔진을 렌더링하는 라우터

```
const express = require('express');
const router = express.Router();
const {renderWrite, renderPost, renderJoin, renderMain, renderHashtag} = require('../controllers/page');

router.use((req, res, next) => {
  res.locals.user = null;
  res.locals.followerCount = 0;
  res.locals.followingCount = 0;
  res.locals.followingIdList = [];
  next();
});

router.get('/write', renderWrite);
router.get('/post', renderPost);
router.get('/join', renderJoin);
router.get('/', renderMain);

module.exports = router;
```



7. 컨트롤러와 서비스

» 라우터 > 컨트롤러 > 서비스

» 컨트롤러는 라우터의 마지막에 위치하는 미들웨어로 요청을 받고, 응답을 보내는 역할

» 서비스는 핵심 로직을 담당하며, 요청과 응답에 대해 알지 못한다.



8. 컨트롤러 생성

» 컨트롤러 생성

```
exports.renderWrite = (req, res) => {  
  res.render("write", { title: "글쓰기" });  
};
```

```
exports.renderJoin = (req, res) => {  
  res.render("join", { title: "회원가입" });  
};
```

```
exports.renderJoin = (req, res) => {  
  res.render('post', { title: '게시글' });  
};
```

```
exports.renderMain = (req, res) => {  
  res.render('main', { title: '메인페이지' });  
};
```



9. 뷰 작성

» 뷰 작성

- views/error.html: 에러 발생 시 에러가 표시될 화면
- views/join.html: 회원가입 화면
- views/layout.html: 프론트엔드 화면 레이아웃
- views/main.html: 메인 화면
- views/post.html: 게시글 화면
- views/profile.html: 프로필 화면
- views/write.html: 글쓰기 화면
- public/index.css: 화면 CSS



10. 모델 생성

» User, Post, Hashtag 모델 생성

```
const Sequelize = require('sequelize');
class User extends Sequelize.Model {
  static initiate(sequelize) {

  }
  static associate(db) {

  }
}
module.exports = User;
```

```
const Sequelize = require('sequelize');
class Post extends Sequelize.Model {
  static initiate(sequelize) {

  }
  static associate(db) {

  }
}
module.exports = Post;
```

```
const Sequelize = require('sequelize');
class Hashtag extends Sequelize.Model {
  static initiate(sequelize) {

  }
  static associate(db) {

  }
}
module.exports = Hashtag;
```

5.2 데이터베이스 세팅하기



1. 모델 생성

» 모델 생성

- models/user.js: 사용자 테이블과 연결됨
 - email : 일반 회원가입의 경우, 작성한 이메일 주소
 - kakaoId: 카카오톡 회원가입인 경우, 주어진 값
 - provider: 카카오톡 회원가입인 경우, "kakao", 일반 회원가입인 경우 "local"
 - nickname : 사용자 별명
 - password : 사용자 암호 (암호화 예정)
- models/post.js: 게시글 내용과 이미지 경로를 저장(이미지는 파일로 저장)
 - content: : 게시글 내용
 - img : 게시 이미지 파일명 (다중파일 불가)
- models/hashtag.js: 해시태그 이름을 저장(나중에 태그로 검색하기 위해서)
 - name : 태그명



2. models/index.js

» 시퀄라이즈가 자동으로 생성해주는 코드를 변경

- 모델들을 models 폴더에서 자동으로 불러옴(readDirSync)
- 모델 간 관계가 있는 경우 관계 설정
- User(1):Post(다)
- Post(다):Hashtag(다)
- User(다):User(다)



3. 사용자-게시물 일대다 관계

» User(1) : Post(다)

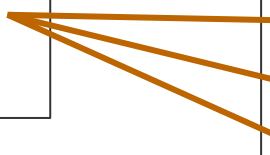
- 일대다 관계 [사용자는 여러 개의 게시물을 작성할 수 있다.]

User 테이블

id	nickname
1	아이유
2	박서준

Post 테이블

id	content
1	나의 아저씨
2	호텔 델루나
3	달의 연인



```
static associate(db) {  
    db.User.hasMany(db.Post);  
}
```

```
static associate(db) {  
    db.Post.belongsTo(db.User);  
}
```



4. 게시물-해시태그 다대다 관계

» Post(다):HashTag(다)

- 다대다 관계를 맺어주면 중간 테이블(PostHashtag)이 자동으로 생성
- 시퀀라이즈는 모델 이름을 바탕으로 자동으로 addPost, getPosts, addUser, getUser 메서드가 생성됨

Post 테이블

id	...	content
1	...	나의 아저씨
2	...	호텔 델루나
3	...	달의 연인

PostHashtag 테이블

id	postid	hashtagid
1	1	1
2	1	2
3	1	3
4	2	1
5	2	2
6	2	4
7	3	1
8	3	4

Hashtag 테이블

id	name
1	드라마
2	tvN
3	힐링
4	판타지

```
static associate(db) {  
  db.Post.belongsTo(db.User);  
  db.Post.belongsToMany(db.Hashtag, {through: 'PostHashtag'});  
}  
  
static associate(db) {  
  db.Hashtag.belongsToMany(db.Post, { through: 'PostHashtag' });  
}
```



5. 팔로잉-팔로워 다대다 관계

» 팔로잉(다) : 팔로워(다)

- 다대다 관계를 맺어주면 중간 테이블(Follow)이 자동으로 생성
- 모델 이름이 같으므로 구분이 반드시 필요!
 - as가 구분자 역할
 - foreignKey는 반대 테이블 컬럼의 프라이머리 키 컬럼)
- 시퀀라이즈는 as 이름을 바탕으로 자동으로 addFollower, getFollowers, addFollowing, getFollowings 메서드 생성

User 테이블 (follower)

id	...	nickname
1	...	아이유
2	...	박서준
3	...	유재석
4	...	박명수

Follow 테이블

	id	followerid	followingid
1	1		2
2	2		1
3	4		3

User 테이블 (following)

id	...	nickname
1	...	아이유
2	...	박서준
3	...	유재석
4	...	박명수

```
static associate(db) {  
  db.User.hasMany(db.Post);  
  db.User.belongsToMany(db.User, { foreignKey: 'followingId', as: 'Follower', through: 'Follow' });  
  db.User.belongsToMany(db.User, { foreignKey: 'followerId', as: 'Following', through: 'Follow' });  
}
```



6. associate 작성하기

» 모델 간의 관계들 associate에 작성

- 일대다: hasMany와 belongsTo
- 다대다: belongsToMany
 - foreignKey: 외래키
 - as: 컬럼에 대한 별명
 - through: 중간 테이블명

```
static associate(db) {  
  db.Post.belongsTo(db.User);  
  db.Post.belongsToMany(db.Hashtag, {through: 'PostHashtag'});  
}
```

```
static associate(db) {  
  db.Hashtag.belongsToMany(db.Post, { through: 'PostHashtag' });  
}
```

```
static associate(db) {  
  db.User.hasMany(db.Post);  
  db.User.belongsToMany(db.User, { foreignKey: 'followingId', as: 'Follower', through: 'Follow' });  
  db.User.belongsToMany(db.User, { foreignKey: 'followerId', as: 'Following', through: 'Follow' });  
}
```



7. 모델과 서버 연결하기

» sequelize.sync()가 테이블 생성

- false 옵션을 true로 하면 서버 실행 시마다 테이블 재생성
- false로 하면 IF NOT EXISTS(SQL문)으로 테이블이 없을 때만 생성

```
const { sequelize } = require('./models');
sequelize.sync({ force: false })
  .then(() => {
    console.log('데이터베이스 연결 성공');
  })
  .catch((err) => {
    console.error(err);
  });
```



8. 시퀀라이즈 설정하기

» 시퀀라이즈 설정은 config/config.json

- 개발환경용 설정은 development 아래에

```
"development": {  
  "username": "root",  
  "password": "1234",  
  "database": "데이터베이스명",  
  "host": "127.0.0.1",  
  "dialect": "mysql"  
},
```

» 설정 파일 작성 후 데이터베이스 생성

```
npx sequelize db:create
```



6. 모델과 서버 연결하기

» npm start로 서버 실행

```
npm start
```

5.3 Passport 모듈로 로그인



1. 패스포트 설치하기

- » 로그인 과정을 쉽게 처리할 수 있게 도와주는 Passport 설치
 - 비밀번호 암호화를 위한 bcrypt도 같이 설치

```
npm i passport passport-local passport-kakao bcrypt
```



2. 회원가입 기능 구현을 위한 라우터 및 컨트롤러 작성

» 라우터 및 컨트롤러 작성 routes/auth.js, controllers/auth.js 작성

- bcrypt.hash로 비밀번호 암호화
- hash의 두 번째 인수는 암호화 라운드 (라운드가 높을수록 안전하지만 오래 걸림)

```
const bcrypt = require("bcrypt");
const User = require("../models/user");
exports.join = async (req, res, next) => {
  const { email, nickname, password } = req.body;
  try {
    const exUser = await User.findOne({ where: { email } });
    if (exUser) {
      throw new Error("이미 가입된 이메일입니다.");
    }
    const hash = await bcrypt.hash(password, 10);
    await User.create({
      email,
      nickname,
      password: hash,
    });
    return res.redirect("/");
  } catch (error) {
    console.error(error);
    return next(error);
  }
};
```

```
const express = require('express');
const { join } = require('../controllers/auth');
const router = express.Router();
```

```
// POST /auth/join
router.post('/join', join);

module.exports = router;
```

```
const authRouter = require('./routes/auth');

app.use('/auth', authRouter);
```



3. passport 적용

» passport를 app.js와 연결

```
const passport = require('passport');  
const passportConfig = require('./passport');  
passportConfig(); // 패스포트 설정
```

- passport.initialize(): 요청 객체에 passport 설정을 심음
- passport.session(): req.session 객체에 passport 정보를 저장
- express-session 미들웨어에 의존하므로 이보다 더 뒤에 위치해야 함

```
app.use(  
  morgan('dev'),  
  express.static(path.join(__dirname, 'public')),  
  express.json(),  
  express.urlencoded({ extended: false }),  
  cookieParser(process.env.COOKIE_SECRET),  
  session({  
    resave: false,  
    saveUninitialized: false,  
    secret: process.env.COOKIE_SECRET,  
    cookie: {  
      httpOnly: true,  
      secure: false,  
    },  
  }),  
  passport.initialize(),  
  passport.session(),  
)
```



3. passport 적용

» passport/index.js 파일 작성

```
module.exports = () => {  
  
}
```



4. 로컬 로그인 구현

» 라우터 및 컨트롤러에 로그인 동작 추가

- routes/auth.js, controllers/auth.js 작성
- passport.authenticate('local') 함수로 로그인 전략이 수행됨
- 전략을 수행 후, authenticate의 콜백 함수가 호출됨
- err : 인증 과정 중 에러
- user : 인증에 성공한 유저 정보
- info : 인증 오류 메시지

```
const express = require('express');
const { join, login } = require('../controllers/auth');
const router = express.Router();
```

```
// POST /auth/join
router.post('/join', join);
```

```
// POST /auth/login
router.post('/login', login);
```

```
module.exports = router;
```

```
exports.login = (req, res, next) => {
  passport.authenticate('local', (err, user, info) => {
    console.log(err, user, info);
  })(req, res, next);
}
```



5. 로컬 로그인 전략 구현

» passport/index.js 작성

```
const local = require('./local');  
module.exports = () => {  
  local();  
}
```

» passport/local.js 작성

- usernameField와 passwordField가 input 태그의 email, password (body-parser의 req.body)

```
const passport = require('passport');  
const LocalStrategy = require('passport-local').Strategy;  
  
module.exports = () => {  
  passport.use(new LocalStrategy({  
    usernameField: 'email',  
    passwordField: 'password',  
    passReqToCallback: false,  
  }, async (email, password, done) => {  
    console.log(email, password);  
  }));  
};
```



6. 로컬 로그인 전략 구현

» 실제 전략을 수행하는 done 함수를 작성

- 사용자가 DB에 저장되어 있는지 확인한 후, 있다면 비밀번호 비교 (bcrypt.compare)
- 비밀번호까지 일치한다면 로그인

```
const passport = require('passport');
const LocalStrategy = require('passport-local').Strategy;
const bcrypt = require('bcrypt');
const User = require('../models/user');
module.exports = () => {
  passport.use(new LocalStrategy({
    usernameField: 'email',
    passwordField: 'password',
    passReqToCallback: false,
  }, async (email, password, done) => {
    try {
      const exUser = await User.findOne({ where: { email } });
      if (exUser) {
        const result = await bcrypt.compare(password, exUser.password);
        if (result) {
          done(null, exUser);
        } else {
          done(null, false, { message: '비밀번호가 일치하지 않습니다.' });
        }
      } else {
        done(null, false, { message: '가입되지 않은 회원입니다.' });
      }
    } catch (error) {
      console.error(error);
      done(error);
    }
  }));
};
```



7. 컨트롤러에서 로그인 응답 처리

» 로그인 전략을 통해 인증이 성공했다면 req.login에 의해 세션에 유저 정보를 저장한다.

```
exports.login = (req, res, next) => {
  passport.authenticate('local', (err, user, info) => {
    console.log("authenticate 완료", err, user, info);
    if (err) {
      console.error(err);
      return next(err);
    }
    if (!user) {
      throw new Error(info.message);
    }
    return req.login(user, (err) => {
      console.log('login 실행', err);
      if (err) {
        console.error(err);
        return next(err);
      }
      return res.redirect('/');
    });
  })(req, res, next);
};
```




8. serializeUser, deserializeUser

» passport의 serializeUser : 세션 객체(req.session)에 어떤 데이터를 저장할 지 선택

- 모든 사용자 정보를 다 가지고 있는 것은 비효율적. 따라서 사용자의 아이디만 저장

» passport의 deserializeUser : 세션 객체(req.session)에 저장된 사용자 아이디를 이용

- 사용자 정보를 얻어낸 후 req.user에 저장

```
module.exports = () => {
  local();
  passport.serializeUser((user, done) => { done(null, user.id); });

  passport.deserializeUser((id, done) => {
    User.findOne({
      where: { id },
      include: [{
        model: User,
        attributes: ['id', 'nickname'],
        as: 'Followers',
      }, {
        model: User,
        attributes: ['id', 'nickname'],
        as: 'Followings',
      }],
    })
    .then(user => {
      console.log('user', user);
      done(null, user);
    })
    .catch(err => done(err));
  });
};
```

로그인 사용자 정보

사용자 아이디

req.user에 저장



9. passport의 처리 과정

» 로그인 과정

- 1. 로그인 요청이 들어옴
- 2. passport.authenticate 메서드 호출
- 3. 로그인 전략 수행
- 4. 로그인 성공 시 사용자 정보 객체와 함께 req.login 호출
- 5. req.login 메서드가 passport.serializeUser 호출
- 6. req.session에 사용자 아이디만 저장
- 7. 로그인 완료

» 로그인 이후 과정

- 1. 모든 요청에 passport.session() 미들웨어가 passport.deserializeUser 메서드 호출
- 2. req.session에 저장된 아이디로 데이터베이스에서 사용자 조회
- 3. 조회된 사용자 정보를 req.user에 저장
- 4. 라우터에서 req.user 객체 사용 가능



10. 사용자 로그인 여부 체크하는 미들웨어 추가

» 라우터 중간에 로그인 여부를 체크하는 미들웨어를 추가 (middlewares/index.js)

```
exports.isLogIn = (req, res, next) => {  
  if (req.isAuthenticated()) {  
    next();  
  } else {  
    res.status(403).send("로그인 필요");  
  }  
};  
exports.isNotLogIn = (req, res, next) => {  
  if (!req.isAuthenticated()) {  
    next();  
  } else {  
    throw new Error("로그인한 상태입니다.");  
  }  
};
```

» routes/page.js 에 적용

- req.user 값 사용

```
const { isLogIn, isNotLogIn } = require('../middlewares');
```

```
router.use((req, res, next) => {  
  res.locals.user = req.user;  
  res.locals.followerCount = 0;  
  res.locals.followingCount = 0;  
  res.locals.followingIdList = [];  
  next();  
});
```

```
router.get('/write', isLogIn, renderWrite);  
router.get('/post', isLogIn, renderPost);  
router.get('/join', isNotLogIn, renderJoin);  
router.get('/', renderMain);
```



11. 로그아웃 기능 구현

» routes/auth.js에 미들웨어 적용 및 로그아웃 라우터 추가

```
const express = require('express');
const { join, login, logout } = require('../controllers / auth');
const { isLogIn, isNotLogIn } = require('../middlewares');
const router = express.Router();

// POST /auth/join
router.post('/join', isNotLogIn, join);
// POST /auth/login
router.post('/login', isNotLogIn, login);
// GET /auth/logout
router.get('/logout', isLogIn, logout);

module.exports = router;
```

» 컨트롤러에 logout 기능 추가

```
exports.logout = (req, res) => {
  console.log('로그아웃', req);
  req.logout(() => {
    req.session.destroy();
    res.redirect('/');
  });
};
```



12. 카카오 로그인 앱 만들기

» <https://developers.kakao.com> 에 접속



애플리케이션 추가하기

앱 아이콘

이미지
업로드

파일 선택

JPG, GIF, PNG
권장 사이즈 128px, 최대 250KB

앱 이름

내 애플리케이션 이름

사업자명

사업자 정보와 동일한 이름

카테고리

애플리케이션 카테고리 정보

- 입력된 정보는 사용자가 카카오 로그인을 할 때 표시됩니다.
- 정보가 정확하지 않은 경우 서비스 이용이 제한될 수 있습니다.

☐ 서비스 이용이 제한되는 카테고리, 금지된 내용, 금지된 행동 관련 운영정책을 위반하지 않는 앱입니다.

취소

저장

» .env 파일에 REST API 키 저장 (.gitignore)



13. 카카오 웹 플랫폼 추가 및 Redirect URI 등록

» 웹 플랫폼을 추가해야 Redirect URI 등록할 수 있음

Web 플랫폼 등록

사이트 도메인

JavaScript SDK, 카카오톡 공유, 카카오맵, 메시지 API 사용시 등록이 필요합니다.

여러개의 도메인은 줄바꿈으로 추가해주세요. 최대 9개까지 등록 가능합니다. 추가 등록은 포럼(데브톡)으로 문의주세요.

예시: (O) <https://example.com> (X) <https://www.example.com>

<http://localhost:3001>

기본 도메인

기본 도메인은 첫 번째 사이트 도메인으로, 카카오톡 공유와 카카오톡 메시지 API를 통해 발송되는 메시지의 Web 링크 기본값으로 사용됩니다.

<http://localhost:3001>

취소

저장

Redirect URI

Redirect URI

카카오 로그인에서 사용할 OAuth Redirect URI를 설정합니다.

여러개의 URI를 줄바꿈으로 추가해주세요. (최대 10개)

REST API로 개발하는 경우 필수로 설정해야 합니다.

예시: (O) <https://example.com/oauth> (X) <https://www.example.com/oauth>

<http://localhost:3001/auth/kakao/login>

취소

저장



14. 카카오 동의항목 설정

» 닉네임 정보를 얻기 위해 동의항목 설정

동의 항목 설정

항목

닉네임 / `profile_nickname`

동의 단계

☒ 필수 동의

카카오 로그인 시 사용자가 필수로 동의해야 합니다.

☐ 선택 동의

사용자가 동의하지 않아도 카카오 로그인을 완료할 수 있습니다.

☐ 이용중 동의

카카오 로그인 시 동의를 받지 않고, 항목이 필요한 시점에 동의를 받습니다.

☐ 사용 안함

사용자에게 동의를 요청하지 않습니다.

동의 목적 [필수]

앱에서 유저의 닉네임으로 사용

개발자 앱 동의 항목 관리 화면에 입력하는 사실이 실제 서비스 내용과 다를 경우 API 서비스의 거부 사유가 될 수 있습니다.

취소

저장



15. 카카오 로그인용 라우터 만들기

» 회원가입과 로그인이 전략에서 동시에 수행됨

- passport.authenticate('kakao')만 하면 됨
- /kakao/callback 라우터에서는 인증 성공 시(res.redirect)와 실패 시(failureRedirect) 리다이렉트할 경로 지정

```
// GET /auth/kakao
router.get('/kakao', passport.authenticate('kakao'));

// GET /auth/kakao/callback
router.get('/kakao/login', passport.authenticate('kakao', {
  failureRedirect: '/',
}), (req, res) => {
  res.redirect('/');
});

module.exports = router;
```




16. 카카오 로그인 전략 구현

» passport/kakao.js 작성

- clientID에 카카오 앱 아이디 추가
- callbackURL: 카카오 로그인 후 카카오가 결과를 전송해줄 URL
- accessToken, refreshToken: 로그인 성공 후 카카오가 보내준 토큰
- profile: 카카오가 보내준 유저 정보
- profile의 정보를 바탕으로 회원가입

```
const passport = require('passport');
const KakaoStrategy = require('passport-kakao').Strategy;
const User = require('../models/user');

module.exports = () => {
  passport.use(new KakaoStrategy({
    clientID: process.env.KAKAO_ID,
    callbackURL: '/auth/kakao/login',
  }, async (accessToken, refreshToken, profile, done) => {
    try {
      const exUser = await User.findOne({
        where: {
          kakaoId: profile.id,
          provider: 'kakao'
        }
      });
      if (exUser) {
        done(null, exUser);
      } else {
        const newUser = await User.create({
          nickname: profile.displayName,
          kakaoId: profile.id,
          provider: 'kakao',
        });
        done(null, newUser);
      }
    } catch (error) {
      console.error(error);
      done(error);
    }
  }));
};
```



5.4 Multer 모듈로 이미지 업로드 구현하기



1. 이미지 업로드 구현

» form 태그의 enctype이 multipart/form-data

- body-parser로는 요청 본문을 해석할 수 없음
- multer 패키지 필요
- 이미지를 먼저 업로드하고, 이미지가 저장된 경로를 반환
- 게시글 form을 submit할 때는 이미지 자체 대신 경로를 전송



2. 이미지 업로드 라우터 구현

» fs.readdir, fs.mkdirSync로 upload 폴더가 없으면 생성

» multer() 함수로 업로드 미들웨어 생성

- storage: diskStorage는 이미지를 서버 디스크에 저장 (destination은 저장 경로, filename은 저장 파일명)
- limits는 파일 최대 용량(5MB)
- imgUpload.single('img'): 요청 본문의 img에 담긴 이미지 하나를 읽어 설정대로 저장하는 미들웨어
- 저장된 파일에 대한 정보는 req.file 객체에 담김



```
const express = require("express");
const multer = require("multer");
const path = require("path");
const fs = require("fs");
const { afterUploadImage, uploadPost } = require("../controllers/post");
const { isLogIn } = require("../middlewares");
const router = express.Router();

try {
  fs.readdirSync("public/uploads");
} catch (error) {
  console.error("uploads 폴더가 없어 uploads 폴더를 생성합니다.");
  fs.mkdirSync("public/uploads");
}

const imgUpload = multer({
  storage: multer.diskStorage({
    destination(req, file, callback) {
      callback(null, "public/uploads/");
    },
    filename(req, file, callback) {
      const ext = path.extname(file.originalname);
      callback(null, path.basename(file.originalname, ext) + Date.now() + ext);
    },
  }),
  limits: { fileSize: 5 * 1024 * 1024 },
});

// POST /post/img
router.post("/img", isLogIn, imgUpload.single("img"), afterUploadImage);

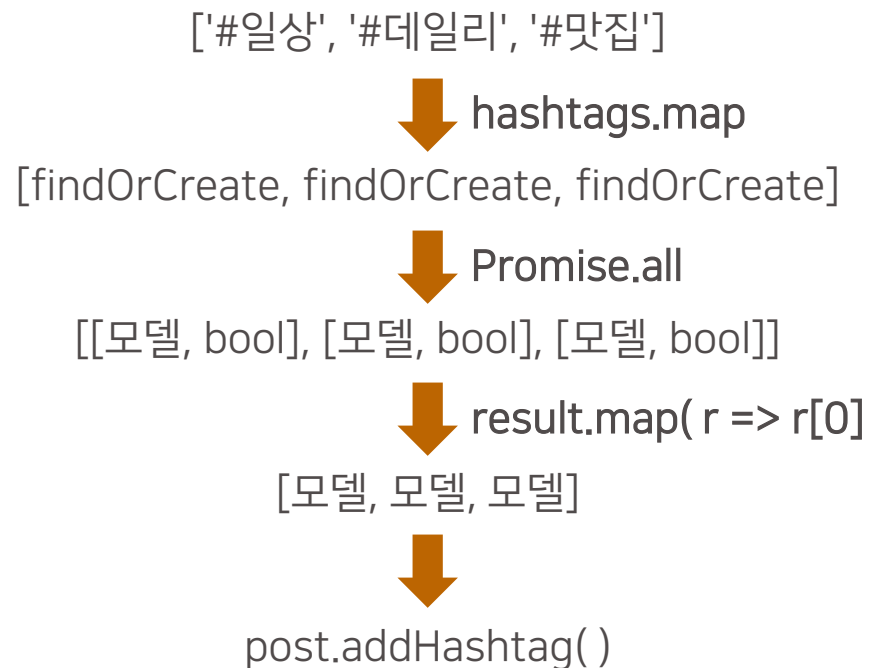
// POST /post
const noImg = multer();
router.post("/", isLogIn, noImg.none(), uploadPost);

module.exports = router;
```



3. 게시물 등록

- » noimg.none()은 multipart/form-data 타입의 요청이지만 이미지는 없을 때 사용
- 게시물 등록 시 아까 받은 이미지 경로 저장
 - 게시물에서 해시태그를 찾아서 게시물과 연결(post.addHashtags)
 - findOrCreate는 기존에 해시태그가 존재하면 그걸 사용하고, 없다면 생성하는 시퀄라이즈 메서드





```
const { Post, Hashtag } = require("../models");

exports.afterUploadImage = (req, res) => {
  console.log(req.file);
  res.json({ url: `/uploads/${req.file.filename}` });
};

exports.uploadPost = async (req, res, next) => {
  try {
    const post = await Post.create({
      content: req.body.content,
      img: req.body.url,
      UserId: req.user.id,
    });
    const hashtags = req.body.content.match(/#[^\s#]*/g);
    if (hashtags) {
      const result = await Promise.all(
        hashtags.map((tag) => {
          return Hashtag.findOrCreate({
            where: { title: tag.slice(1).toLowerCase() },
          });
        })
      );
      await post.addHashtags(result.map((r) => r[0]));
    }
    res.redirect("/");
  } catch (error) {
    console.error(error);
    next(error);
  }
};
```



4. 메인 페이지에 게시물 보여주기

» 메인 페이지(/) 요청 시 게시글을 먼저 조회한 후 템플릿 엔진 렌더링

- include로 관계가 있는 모델을 합쳐서 가져올 수 있음
- Post와 User는 관계가 있음 (1대다)
- 게시글을 가져올 때 게시글 작성자까지 같이 가져온다.



```
const { User, Post } = require("../models");

exports.renderJoin = (req, res) => { res.render("join", { title: "회원가입" }); };

exports.renderWrite = (req, res) => { res.render("write", { title: "글쓰기" }); };

exports.renderPost = async (req, res) => {
  try {
    const posts = await Post.findAll({
      include: {
        model: User,
        attributes: ["id", "nickname"],
      },
      order: [["createdAt", "DESC"]],
    });
    res.render("post", { title: "게시글", posts });
  } catch (err) {
    console.error(err);
    next(err);
  }
};

exports.renderMain = (req, res) => {
  try {
    if (req.user) {
      res.render("profile", { title: "메인페이지" });
      return;
    } else {
      res.render("main", { title: "메인페이지" });
    }
  } catch (err) {
    console.error(err);
    next(err);
  }
};
```



5.5 프로젝트 마무리하기



1. 팔로잉 기능 구현

» POST /follow/:id 라우터 추가

- /follow/:id
- 사용자 아이디는 req.params.id로 접근
- user.addFollowing(사용자아이디)로 팔로잉하는 사람 추가

```
const User = require("../models/user");

exports.follow = async (req, res, next) => {
  try {
    const user = await User.findOne({ where: { id: req.user.id } });
    if (user) {
      await user.addFollowing(parseInt(req.params.id));
      res.send("success");
    } else {
      res.status(404).send("없는 사용자");
    }
  } catch (error) {
    console.error(error);
    next(error);
  }
};
```

```
const express = require('express');

const { isLogIn } = require('../middlewares');
const { follow } = require('../controllers/user');

const router = express.Router();

// POST /user/follow/:id/
router.post('/follow/:id', isLogIn, follow);

module.exports = router;
```



2. 팔로잉 기능 구현

» deserializeUser

- req.user.Followers로 팔로워 접근 가능
- req.user.Followings로 팔로잉 접근
- 단, 목록이 유출되면 안 되므로 팔로워/팔로잉 숫자만 프론트로 전달

```
const express = require('express');
const router = express.Router();
const {renderWrite, renderPost, renderJoin, renderMain} = require('../controllers/page');
const {isLogIn, isNotLogIn} = require('../middlewares');

router.use((req, res, next) => {
  res.locals.user = req.user;
  res.locals.followerCount = req.user?.Followers?.length || 0;
  res.locals.followingCount = req.user?.Followings?.length || 0;
  res.locals.followingIdList = req.user?.Followings?.map(f => f.id) || [];
  next();
});

router.get('/write', isLogIn, renderWrite);
router.get('/post', isLogIn, renderPost);
router.get('/join', isNotLogIn, renderJoin);
router.get('/', renderMain);

module.exports = router;
```



3. 해시태그 검색 기능 추가

» GET /hashtag 라우터 추가

```
const router = express.Router();
const {renderWrite, renderPost, renderJoin, renderMain, renderHashtag} = require('../controllers/page');
const { isLogIn, isNotLogIn } = require('../middlewares');

...

router.get('/write', isLogIn, renderWrite);
router.get('/post', isLogIn, renderPost);
router.get('/join', isNotLogIn, renderJoin);
router.get('/', renderMain);
router.get('/hashtag', renderHashtag);

module.exports = router;
```



3. 해시태그 검색 기능 추가

» renderHashtag 컨트롤러 추가 `const { User, Post, Hashtag } = require("../models");`

...

```
exports.renderHashtag = async (req, res, next) => {
  const query = req.query.tag;
  if (!query) {
    return res.redirect("/");
  }
  try {
    const hashtag = await Hashtag.findOne({ where: { title: query } });
    let posts = [];
    if (hashtag) {
      posts = await hashtag.getPosts({ include: [{ model: User }] });
    }
    console.log(posts);
    return res.render("post", {
      title: `${query} 검색 결과 | 게시글`,
      posts,
    });
  } catch (error) {
    console.error(error);
    return next(error);
  }
};
```