

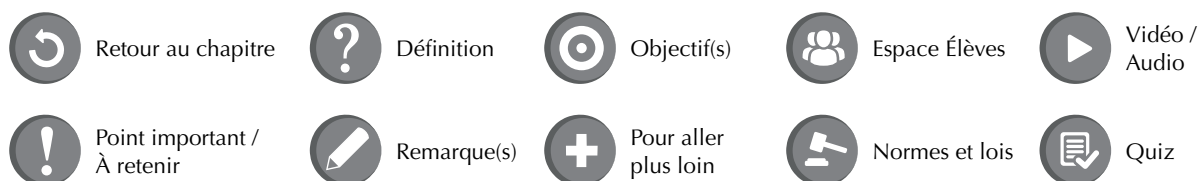
Les évènements en JavaScript

Sommaire

Introduction.....	3
I. Comment ça fonctionne ?.....	4
A. Validation d'un formulaire.....	5
II. Utilisation de l'attribut évènement onSubmit.....	5
A. Script de validation.....	5
B. Récupération de la valeur contenue dans un champ de formulaire.....	6

Crédits des illustrations:
© Fotolia, DR

Les repères de lecture





Introduction

Le JavaScript réagit aux actions du navigateur ou provoquées par l'utilisateur à l'aide des évènements.

Ainsi, quand une page se charge, elle provoque un évènement (**load**), quand l'**utilisateur** clique sur un bouton, il s'agit aussi d'un évènement (**clic**).

Les développeurs peuvent utiliser ces évènements pour exécuter tout type de traitements (validation, fermeture de fenêtre, **popup**, échange avec le serveur, etc.).

C'est ce que nous allons voir dans ce chapitre.

I. Comment ça fonctionne ?

Le moyen le plus simple pour se mettre à l'écoute d'un événement est d'ajouter un attribut événementiel à l'élément HTML correspondant.

Voici l'exemple d'un script réagissant lorsqu'un utilisateur clique sur un bouton :

```
<html>
<head>
<script type="text/JavaScript">
<!--
function bonjour() {
    alert("Bonjour à vous")
}
//-->
</script>
</head>
<body>
<input type="button" onclick="bonjour()" value="Dire bonjour " />
</body>
</html>
```

Fig. 1

Voici la liste des attributs événementiels standards :

Tableau n°1

Attribut	Valeur	Description
onchange	script	Script exécuté quand l'élément est modifié
onsubmit	script	Script exécuté quand un formulaire est soumis
onreset	script	Script exécuté quand un formulaire est réinitialisé
onselect	script	Script exécuté quand un élément est sélectionné
onblur	script	Script exécuté quand l'élément perd son focus (il n'est plus l'élément courant).
onfocus	script	Script exécuté quand un élément est focusé (il est l'élément courant)
onkeydown	script	Script exécuté quand une touche du clavier est pressée
onkeypress	script	Script exécuté quand une touche du clavier est pressée puis relâchée
onkeyup	script	Script exécuté quand une touche du clavier est relâchée
onclick	script	Script exécuté lors d'un clic de souris.
ondblclick	script	Script exécuté lors d'un double-clic
onmousedown	script	Script exécuté quand le bouton de la souris est pressé
onmousemove	script	Script exécuté quand le pointeur de la souris est déplacé
onmouseout	script	Script exécuté quand le pointeur est déplacé en dehors d'un élément
onmouseover	script	Script exécuté quand le pointer de la souris est déplacé au-dessus d'un élément.
onmouseup	script	Script exécuté quand le bouton de la souris est relâché.

A. Validation d'un formulaire

En utilisant les évènements, JavaScript peut être utilisé pour valider un formulaire avant que celui-ci ne soit envoyé au serveur.

Les vérifications peuvent être de tout type :

- L'utilisateur a-t-il rempli les champs obligatoires ?
- A-t-il correctement orthographié une adresse email, une date ?
- A-t-il rentré une valeur numérique ?

II. Utilisation de l'attribut évènement onSubmit

L'appel à un script de validation s'effectue simplement en ajoutant l'attribut évènementiel onSubmit à l'élément form. Ainsi fait, le script sera déclenché quand l'utilisateur cliquera sur le bouton d'envoi.

Exemple de formulaire validé par JavaScript

```
<form name="monFormulaire" action="demo.php" onsubmit="return  
validerLeFormulaire()" method="post">  
Nom: <input type="text" name="nom">  
<input type="submit" value="Envoyer">  
</form>
```

Fig.2

A. Script de validation

Le script de validation examine les champs à valider et renvoie la valeur **true** (par défaut) ou **false** pour indiquer au navigateur si le formulaire doit être renvoyé ou non.

Exemple de script de validation

```
function validerLeFormulaire() {  
  var nom=document.forms["monFormulaire"]["nom"].value;  
  if (nom == null || nom == "") {  
    alert('Le nom doit être spécifié');  
    return false;  
  }  
}
```

Fig.3

B. Récupération de la valeur contenue dans un champ de formulaire

Pour récupérer la valeur d'un champ de formulaire on utilise la propriété `forms` de l'objet `document`.

1. Syntaxe

```
Document.forms[nomDuFormulaire][nomDuChamp].value
```

Fig.4

Pour que vous puissiez mieux voir les correspondances, voici le html et le JavaScript complet du formulaire de validation pris pour exemple :

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01//EN" "http://www.w3.org/TR/html4/strict.dtd">
<html>
<head>
<script type="text/JavaScript">
<!--
function validerLeFormulaire() {
  var nom=document.forms["monFormulaire"]["nom"].value;
  if (nom == null || nom == "") {
    alert('Le nom doit être spécifié');
    return false;
  }
}
//-->
</script>
</head>
<body>
<form name="monFormulaire" action="demo.php" onsubmit="return validerLeFormulaire()" method="post">
Nom: <input type="text" name="nom">
<input type="submit" value="Envoyer">
</form>
</body>
</html>
```

Fig.5