

Accueil > Cours > Introduction à jQuery > Quiz : Comprendre JavaScript

Introduction à jQuery

8 heures  Moyenne





Mis à jour le 15/10/2019



Comprendre JavaScript


Bravo ! Vous avez réussi cet exercice !

Compétences évaluées

-  Maîtriser l'exécution d'instructions avec la gestion événementielle
-  Modifier des éléments avec jQuery
-  Sélectionner des éléments jQuery
-  Communiquer efficacement en utilisant le vocabulaire technique de jQuery

Question 1

Lequel de ces deux éléments est un langage de programmation ?

-  ☒ JavaScript
- ☐ jQuery

Question 2

Est-ce qu'il y a du jQuery dans cette ligne de code ?

```
$("li").addClass("starred");
```

- ✓ ☒ Oui
- ☐ Non

Question 3

Utiliser jQuery peut vous permettre de (cochez tout ce qui est correct) :

Attention, plusieurs réponses sont possibles.

- ✓ ☒ Éviter les soucis de compatibilité avec les différents navigateurs.
- ☐ Courir un marathon plus vite.
- ✗ ☐ Faire apparaître et disparaître des licornes en fondu enchaîné sur votre page web, si ça vous branche.
- ✓ ☒ Utiliser JavaScript avec une syntaxe plus sympathique, et d'une façon plus lisible.

jQuery est génial, mais il y a quand même des limites malheureusement. 😊

Question 4

Le meilleur outil pour écrire et tester du code JavaScript dans le navigateur est :

- ☐ Sublime Text
- ☐ Les extensions Chrome
- ☐ L'inspecteur Atom
- ✓ ☒ La console JavaScript

Question 5

DOM signifie :

- ☐ Derivative Order Model
- ☐ Decisive Object Model
- ✓ ☒ Document Object Model

- ☐ Document Order Methodology

Question 6

Qu'est-ce qui permet une interaction avec des langages de script ?

- ☐ Les éléments du HTML brut
- ✓ ☒ Les éléments du DOM

Question 7

À quel concept de JavaScript `"OpenClassrooms"` correspond ?

- ☐ Un opérateur
- ✓ ☒ Une chaîne de caractères
- ☐ Un nombre
- ☐ Une condition

Question 8

Si j'écris `var personnage = "Mickey" + "Mouse"` en JavaScript, quel sera le contenu de ma variable ?

- ☐ Mickey Mouse
- ☐ Mickey
- ✓ ☒ MickeyMouse
- ☐ mickeyMouse

Aucune des deux chaînes de caractères ne contenait d'espace.

Question 9

Lequel de ces morceaux de code est une fonction JavaScript ?

- ✓ ☒
- ```
javascript
1 function disBonjour() {
2 alert('Dis bonjour !');
3 }
```
- javascript



```
1 function disBonjour {
2 alert('Dis bonjour !');
3 }
```



javascript

```
1 function disBonjour:
2 alert('Dis bonjour !');
```



javascript

```
1 variable disBonjour({
2 function('Dis bonjour !');
3 });
```

## Question 10

### Utiliser jQuery :

- ☐ Signifie que vous n'aurez jamais besoin d'écrire du JavaScript.
- ☐ Permet d'intégrer HTML, CSS et JavaScript dans un seul nouveau langage de programmation.
- ☒ Nécessite d'écrire encore pas mal de choses en JavaScript, mais c'est bien plus facile et plus clair à écrire.
- ☐ Signifie que vous n'aurez jamais besoin d'écrire du HTML.

[< LES VARIABLES ET LES FONCTIONS](#)[AJOUTEZ JQUERY À VOTRE PROJET >](#)

## Le professeur

### Emily Reese

Emily's from New York City and lives in Paris, France. She's a web developer (formerly at Kickstarter), teacher at OpenClassrooms, and more!

## OpenClassrooms

L'entreprise

Alternance

[Forum](#)

[Blog](#)

[Nous rejoindre](#)

---

## Entreprises

[Business](#)

---

## En plus

[Devenez mentor](#)

[Aide et FAQ](#)

[Conditions Générales d'Utilisation](#)

[Politique de Protection des Données Personnelles](#)

[Nous contacter](#)

---

 [Français](#) ▼

