



Accueil > Cours > Concevez votre site web avec PHP et MySQL > Quiz : Transmettez des données de page en page

Concevez votre site web avec PHP et MySQL

70 heures  Moyenne

Mis à jour le 28/11/2019






Transmettez des données de page en page

Vous n'avez pas validé ce quiz.

Vous n'avez pas atteint le seuil de validation de cet exercice, c'est-à-dire 70%. Ce n'est pas très grave car vous pourrez repasser le quiz 24h après votre première soumission.

Attention, ce sera votre dernier essai possible !

Compétences évaluées

-  Enregistrer des données dans un fichier
-  Stocker des données dans les sessions et les cookies
-  Transmettre des données

Question 1

Quel symbole sépare le nom de la page de ses paramètres dans l'URL ?

- ☐ Un point "."
- ☒ Un point d'interrogation "?"
- ☐ Un point d'exclamation "!"

- ☐ Une esperluette "&"

*On retrouve un point d'interrogation à la fin du nom de la page, par exemple
<http://monsite.com/page.php?parametres>*

Question 2

Quelle méthode d'envoi de données est la moins limitée ?

✓ ☐ POST

✗ ☒ GET

Avec POST, on peut transférer beaucoup de données entre pages. Avec GET, on est beaucoup plus limité par la taille de l'URL.

Question 3

Vrai ou faux ? Il n'est pas possible de faire transiter de nombre négatif dans l'URL.

☐ Vrai

✓ ☒ Faux

*On peut tout à fait le faire, il suffit d'écrire le tiret (symbole "moins") au début de la valeur :
<http://monsite.com/page.php?valeur=-4>*

Question 4

Laquelle de ces méthodes d'envoi est plus sûre que l'autre (on peut plus lui faire confiance) ?

☐ GET

☐ POST

✓ ☒ Aucune des deux

Même s'il paraît plus facile de modifier des données en GET (elles sont dans la barre d'adresse) c'est tout à fait possible de manipuler des données POST. Par conséquent, ne faites JAMAIS confiance aux données que vous recevez du visiteur, quelle que soit la méthode.

Question 5

Quelle fonction permet de vérifier qu'une variable existe dans la page ?

- ☐ is_exists
- ✓ ☒ isset
- ☐ is_available

La fonction isset() permet de vérifier si une variable existe. Servez-vous en pour réagir si une variable que vous attendez n'a pas été transmise !

Question 6

Que se passe-t-il quand on ne coche pas une case à cocher dans un formulaire ?

- ✗ ☒ La variable est envoyée et contient la valeur "off"
- ☐ La variable est envoyée et contient la valeur "on"
- ☐ La variable est envoyée et contient la valeur "disable"
- ✓ ☐ La variable n'est pas envoyée

Lorsqu'une case n'est pas cochée, on ne voit aucune variable transmise. A vous donc de vérifier si la case est cochée en testant la présence de la variable avec... isset() !

Question 7

Vrai ou faux ? Lorsqu'on envoie un mot de passe avec un champ de type "password", le mot de passe est chiffré par sécurité.

- ✗ ☒ Vrai
- ✓ ☐ Faux

Le mot de passe est masqué à l'affichage avec le type "password", mais il n'est en aucun cas chiffré lors de la transmission entre les deux pages.

Si vous voulez qu'il soit chiffré, il faut utiliser le protocole HTTPS (sécurisé), mais cela se gère de façon plus générale au niveau du serveur et demande des compétences qui dépassent les objectifs de ce cours sur PHP. ;o)

Question 8

Que faut-il veiller à faire avant d'appeler la fonction session_start() ?

- ✓ ☒ Il faut qu'il n'y ait aucun caractère HTML avant l'appel de la fonction
- ☐ Il faut appeler la fonction session_init()

- ☐ Il faut définir ses variables de session au préalable
- ☐ Il faut définir le numéro de session de l'utilisateur

La fonction `session_start()` active les sessions. AUCUN caractère HTML ne doit être transmis au préalable. Elle doit donc se trouver tout en haut du fichier.

Question 9

Combien de temps une variable de session est-elle mémorisée par le serveur ?

- ☐ 1 heure
- ☐ 1 journée
- ☐ 1 an
- ✓ ☒ Pendant la durée de la visite du visiteur

Une variable de session dure... pendant toute la visite (session) du visiteur. Elle est détruite dès qu'il quitte le site (en général après une vingtaine de minutes d'inactivité).

Question 10

Que représente le nombre de secondes associé à notre cookie que l'on indique dans l'appel à la fonction `setcookie` ?

- ☐ Le moment (timestamp) où le cookie est créé
- ✓ ☐ Le moment (timestamp) où le cookie doit être détruit
- ✗ ☒ Le nombre de secondes que le cookie doit vivre avant d'être détruit

C'est un moment représenté par le nombre de secondes écoulées depuis le 01/01/1970. Il représente la date de fin de vie du cookie : il sera donc supprimé à ce moment-là.

◀ LISEZ ET ÉCRIVEZ DANS UN FICHIER

QU'EST-CE QU'UNE BASE DE DONNÉES ? ▶

Le professeur

Mathieu Nebra

Entrepreneur à plein temps, auteur à plein temps et co-fondateur d'OpenClassrooms :o)

Découvrez aussi ce cours en...



Livre



PDF

OpenClassrooms

L'entreprise

Alternance

Forum

Blog

Nous rejoindre

Entreprises

Business

En plus

Devenez mentor

Aide et FAQ

Conditions Générales d'Utilisation

Politique de Protection des Données Personnelles

Nous contacter



Français



Télécharger dans
l'App Store

