



Accueil > Cours > Apprenez à coder avec JavaScript > Quiz : Les bases du langage

Apprenez à coder avec JavaScript

20 heures  Facile

Mis à jour le 30/09/2019



Les bases du langage

Bravo ! Vous avez réussi cet exercice !

Compétences évaluées



Résoudre des problèmes de base en Javascript



Communiquer efficacement en Javascript en utilisant le vocabulaire approprié

Question 1

Quel mot-clé ne permet pas de déclarer une variable en JavaScript ?

☐ const

✓ ☒ switch

☐ let

☐ var

Les mots-clés const et let sont apparus avec la version ES2015 du langage. Le mot-clé var était déjà utilisé dans les précédentes versions.

Question 2

Parmi les propositions suivantes, laquelle n'est pas un type de base du langage javascript ?

- ☐ Nombre
- ✓ ☒ Entier
- ☐ Chaîne
- ☐ Booléen

Le type Entier n'existe pas en JavaScript. Une valeur de type nombre peut stocker un nombre entier ou réel (à virgule).

Question 3

Qu'est-ce qu'une variable ?

- ✓ ☒ Une "boîte" dans laquelle on peut lire et écrire des informations.
- ☐ Une "boîte" contenant une valeur fixe.
- ☐ Une instruction du langage JavaScript.
- ☐ Un nombre en JavaScript.

Une variable est une zone de stockage d'information, dans laquelle un programme peut venir lire et écrire.

Question 4

Quelle sera la valeur affichée par ce programme ?

```
const x = 10;
```

```
let but = x * 3 - 1;
```

```
but += 5;
```

```
console.log(but);
```

- ☐ 24
- ✓ ☒ 34

☐ 4

☐ Undefined

La valeur initiale de la variable x est 10. On multiplie x par 3 puis on lui soustrait 1 (la multiplication est prioritaire sur l'addition), ce qui donne 29. Ensuite, $29 + 5 = 34$.

Question 5

Une variable a pour rôle de stocker le montant total d'une facture. Quel nom lui donner pour être conforme à la norme camelCase ?

☐ total_facture

✓ ☒ totalFacture

☐ TotalFacture

☐ totalfacture

La norme camelCase préconise de nommer les variables sans tirets bas, en commençant chaque mot par une lettre majuscule, sauf le premier.

Question 6

Quel résultat sera affiché par ce programme ?

```
const x = 10;
```

```
if (x <= 10) {
```

```
  if (x >= 5) {
```

```
    console.log("A");
```

```
  }
```

```
  console.log("B");
```

```
} else {
```

```
  console.log("C");
```

```
}
```

✗ ☒ "A"

☐ "B"☐ "C"☒ "A" et "B"

Comme x est égal à 10, la première condition est vérifiée et on entre dans le bloc du premier if. La seconde condition ($x \geq 5$) est également vérifiée, d'où l'affichage "A". L'affichage de "B" est dans le bloc du premier if : il est réalisé lui aussi.

Question 7

Quel opérateur utiliser à la place de ??? dans le programme suivant pour que son résultat affiché soit toujours cohérent ?

```
var nb1 = Number(prompt("Entrez le nombre 1 :"));
var nb2 = Number(prompt("Entrez le nombre 2 :"));

if ((nb1 < 0) ??? (nb2 < 0)) {
  console.log("Au moins un des deux nombres est négatif");
} else {
  console.log("Les deux nombres sont positifs ou nuls");
}
```

☐ L'opérateur && (ET logique)☒ L'opérateur || (OU logique)☐ L'opérateur ! (NON logique)☐ Aucun de ces opérateurs ne convient

La condition du if doit être vérifiée si au moins un des deux nombres est négatif. Il faut donc utiliser un OU logique. Si on utilise un ET, la condition ne sera vérifiée que si les deux nombres sont négatifs.

Question 8

Combien de fois le message "J'ai soif !" sera-t-il répété avec le programme suivant ?

```
let i = 0;

while (i <= 4) {

  console.log("J'ai soif !");
```

```
i++;
```

```
}
```

- ☐ 1 fois
- ☐ 4 fois
- ✓ ☒ 5 fois
- ☐ Une infinité de fois

5 tours de boucles sont effectués, lorsque i vaut 0, 1, 2, 3, et 4. Pendant le 5ème tour, la valeur de i passe à 5 et la condition d'entrée dans la boucle n'est plus vérifiée.

Remarque : la console de Firefox n'affiche qu'une seule ligne, mais indique bien qu'elle est répétée 5 fois.

Question 9

Combien de fois le message "J'ai faim !" sera-t-il répété avec le programme suivant ?

```
for (let i = 1; i < 5; i++) {  
  
  console.log("J'ai faim !");  
  
}
```

- ☐ 1 fois
- ✓ ☒ 4 fois
- ☐ 5 fois
- ☐ Une infinité de fois

4 tours de boucles sont effectués, lorsque i vaut 1, 2, 3 et 4. A la fin du 4ème tour, i prend la valeur 5 et la condition d'entrée dans la boucle devient fausse.

Remarque : la console de Firefox n'affiche qu'une seule ligne, mais indique bien qu'elle est répétée 4 fois.

Question 10

Lorsque le nombre de tours de boucle n'est pas prévisible à l'avance, quelle type de boucle est-il préférable de choisir ?

- ✓ ☒ Choisir une boucle while
- ☐ Choisir une boucle for
- ☐ Choisir un while ou un for, peu importe

Les boucles dont le nombre de tours n'est pas prévisible à l'avance sont plus faciles à écrire avec une boucle while qu'avec une boucle for.

◀ **RÉPÉTEZ DES INSTRUCTIONS**

MODULARISEZ VOTRE CODE GRÂCE AUX FONCTIONS ▶

Le professeur

Baptiste Pesquet

Ingénieur et professeur agrégé, j'enseigne l'informatique et ses applications à l'Ecole Nationale Supérieure de Cognitique.

OpenClassrooms

L'entreprise

Alternance

Forum

Blog

Nous rejoindre

Entreprises

Business

En plus


Devenez mentor

[Aide et FAQ](#)

[Conditions Générales d'Utilisation](#)

[Politique de Protection des Données Personnelles](#)

[Nous contacter](#)

 [Français](#) ▼

