

```

#include<stdio.h>
#include<conio.h>
#include<stdlib.h>
typedef struct bst
{
int data;
struct bst*right;
struct bst*left;
}node;
void insert_bst(node**root,int item);
void inorder(node*root);
void main()
{
node*root=NULL;
int item,ch;
clrscr();
while(1)
{
printf("1.BST insert\n");
printf("2.BST inorder display\n");
printf("3.exit");
printf("Enter your choice:\n");
scanf("%d",&ch);
switch(ch)
{
case 1:printf("Enter a new node:");
scanf("%d",&item);
insert_bst(&root,item);
break;
case 2:inorder(root);
break;
default:exit(0);
}
}
getch();
}

void insert_bst(node**root,int item)
{
node*temp;
if((*root)==NULL)
{
temp=(node*)malloc(sizeof(node));
temp->data=item;
temp->right=NULL;
temp->left=NULL;
(*root)=temp;
return;
}

```

```
if(item<(*root)->data)
    insert_bst(&((*root)->left), item);
else
    insert_bst(&((*root)->right), item);
}
```

```
void inorder(node*root)
{
    if(root==NULL)
        return;
    inorder(root->left);
    printf("%d\t", root->data);
    inorder(root->right);
}
```