```
#include<stdio.h>
#include<conio.h>
#include<stdlib.h>
typedef struct bst
{
int data;
struct bst*right;
struct bst*left;
}node;
void insert_bst(node**root,int item);
void inorder(node*root);
void main()
{
node*root=NULL;
int item,ch;
clrscr();
while(1)
{
printf("1.BST insert\n");
printf("2.BST inorder display\n");
printf("Enter your choice:\n");
scanf("%d",&ch);
switch(ch)
{
case 1:printf("Enter a new node:");
       scanf("%d",&item);
       insert_bst(&root,item);
       break;
case 2:inorder(root);
       break;
default:exit(0);
}
}
getch();
}

void insert_bst(node**root,int item)
{
node*temp;
if((*root)==NULL)
 {
   temp=(node*)malloc(sizeof(node));
   temp->data=item;
   temp->right=NULL;
   temp->left=NULL;
   (*root)=temp;
   return;
 }
if(item<(*root)->data)
```

```
   insert_bst(&((*root)->left),item);
else
    insert_bst(&((*root)->right),item);
}


void inorder(node*root)
{
   if(root==NULL)
     return;
   inorder(root->left);
   printf("%d\t",root->data);
   inorder(root->right);
}
```