```c
#include<stdio.h>
#include<conio.h>
#include<stdlib.h>
typedef struct bst
{
int data;
struct bst*right;
struct bst*left;
}node;
void insert_bst(node**root,int item);
void preorder(node*root);
void main()
{
node*root=NULL;
int item,ch;
clrscr();
while(1)
{
printf("1.BST insert\n");
printf("2.BST inorder display\n");
printf("3.exit");
printf("Enter your choice:\n");
scanf("%d",&ch);
switch(ch)
{
case 1:printf("Enter a new node:");
        scanf("%d",&item);
        insert_bst(&root,item);
        break;
case 2:preorder(root);
        break;
default:exit(0);
}
}
getch();
}

void insert_bst(node**root,int item)
{
node*temp;
if((*root)==NULL)
  {
    temp=(node*)malloc(sizeof(node));
    temp->data=item;
    temp->right=NULL;
    temp->left=NULL;
    (*root)=temp;
    return;
  }
```

```c
    if(item<(*root)->data)
        insert_bst(&((*root)->left),item);
    else
        insert_bst(&((*root)->right),item);
}


void preorder(node*root)
{
    if(root==NULL)
        return;
    printf("%d\t",root->data);
    preorder(root->left);
    preorder(root->right);
}
```