

## Sprint 6.2 – Grafisk brugergrænseflade

### Opgaver

I skal i denne sprint udføre følgende opgaver:

1. Opret et nyt projekt af typen JavaFX.
2. Implementer en Scene Graph der eksponerer brugeren for de controls som er nødvendigt, for at opnå den funktionalitet der er beskrevet i kravspecifikationen.
3. Anvend interfacet og jeres forretningslogik fra Sprint 5 til at koble jeres præsentationslag (GUI) sammen med jeres forretningslogik. Det vil sige at i skal tilføje en reference til projektet i jeres POM fil i JavaFX projektet.
4. Optional: Tilføj jeres JavaFX project til et GitHub repository.

### Resourcer:

Modul 3.6/3.7 på itslearning