Название

1.Карта

Возможность перемещения между локациями

На каждой локации определённый набор противников

На карте точки сохранения (стартовая локация и другая).

Стартовая локация(обучающая). Из неё есть возможность попасть в две другие. В локациях можно найти предметы, дающий возможность к пройти к финальной локации.

Четыре локации.

**В перспективе:**

События на карте (Персонажи, мирные локации, магазины)

Увеличение карты (маловероятно)

2. Главный персонаж

Одно оружие с возможностью улучшения

На карте можно найти дополнительную способность для персонажа

**В перспективе:**

Несколько оружий

Несколько персонажей

Тогда на старте выбор персонажа и оружия

3. Геймплей

При смерти теряются все деньги, их можно будет забрать, придя на место смерти

После смерти возрождение на последней точке сохранения

4. Противники

Несколько видов противников, некоторые уникальны для локаций

После смерти персонажа все противники возрождаются

С побеждённого противника выпадают деньги