1.- ¿Que se entiende por desarrollo web?

El desarrollo web implica la creación y mantenimiento de sitios web. El frontend se centra en la apariencia y la interactividad (HTML, CSS, JavaScript), mientras que el backend maneja la lógica y la base de datos (Python, Java, PHP). El objetivo es proporcionar una experiencia de usuario efectiva en línea.

2.-Diferencias entre Front-end , Back-end, Fullstack:

**Frontend:**

1. **Interfaz de Usuario (UI):** Diseñar y desarrollar la interfaz visual del sitio web para que sea atractiva y fácil de usar.
2. **Compatibilidad del Navegador:** Asegurarse de que el sitio funcione correctamente en diferentes navegadores y dispositivos.
3. **Interactividad:** Implementar características interactivas utilizando HTML, CSS y JavaScript para mejorar la experiencia del usuario.

**Backend:**

1. **Lógica de Negocio:** Desarrollar y gestionar la lógica de funcionamiento del sitio web, asegurando el procesamiento correcto de datos y solicitudes.
2. **Base de Datos:** Crear y mantener la base de datos que almacena la información necesaria para el funcionamiento del sitio.
3. **Seguridad del Servidor:** Implementar medidas de seguridad para proteger la integridad y confidencialidad de los datos, como la autenticación y la autorización.

**Fullstack:**

1. **Desarrollo Completo de Páginas Web:** Puede encargarse tanto del frontend como del backend para desarrollar una aplicación web completa.
2. **Implementación de Funcionalidades:** Integrar las funciones del frontend y el backend para que trabajen de manera conjunta y eficiente.
3. **Resolución de Problemas:** Tener la capacidad de abordar desafíos en todas las capas de una aplicación web, desde la interfaz de usuario hasta la lógica del servidor.

3.-Que es el lenguaje de marcación de hipertexto (HTML):

HTML es un lenguaje de marcado utilizado para estructurar el contenido de una página web. Permite definir y organizar elementos como encabezados, párrafos, enlaces, imágenes, formularios, entre otros.

4.-El rol del navegador:

1. **Análisis (Parsing):**
   * Cuando el navegador recibe un documento HTML, comienza a leerlo de arriba a abajo, palabra por palabra.
   * Identifica las etiquetas HTML, como <head>, <body>, <p>, etc., y sus atributos.
   * Construye una estructura de árbol llamada DOM (Modelo de Objetos del Documento) que representa la jerarquía y relaciones entre estas etiquetas.
2. **Renderizado:**
   * Después de entender la estructura del documento, el navegador usa el DOM para mostrar la página en la pantalla.
   * Aplica estilos si hay CSS, como colores o márgenes.
   * Coloca los elementos en la página según la estructura definida en el DOM.
   * Carga y muestra imágenes u otros recursos.

Entonces, el navegador lee el código HTML, crea una estructura organizada de la página (DOM), y luego utiliza esa estructura para mostrar visualmente la página web

5.- Que es la W3C:

La w3c su trabajo es establecer reglas para que todos los sitios web sigan las mismas normas y funcionen bien juntos. Imagina que estás jugando un juego con muchas personas y necesitas reglas para que todos jueguen de la misma manera. W3C hace eso para la web.

Dos reglas importantes que W3C ha establecido son:

1. **HTML (Lenguaje de Marcado de Hipertexto):**
   * Es como el esqueleto de una página web. Define cómo se deben organizar las cosas: títulos, párrafos, enlaces, imágenes, etc.
2. **CSS (Hojas de Estilo en Cascada):**
   * Es como la ropa que pones en el esqueleto. CSS decide cómo se ve todo: colores, tamaños, ubicaciones, etc.

6.- Evolución del HTML hacia HTML5:

HTML5 introdujo varias características importantes que mejoraron significativamente el desarrollo web. Aquí tienes al menos tres de ellas:

1. **Etiquetas más Significativas:**
   * HTML5 trajo nuevas etiquetas como <header>, <footer>, y <nav>, que hacen que el código sea más fácil de entender. Es como darle nombres claros a las secciones de una página web para que todos sepan dónde está qué.
2. **Dibujar y Animar con <canvas>:**
   * Con el elemento <canvas>, ahora puedes dibujar cosas en la página web, como gráficos o juegos. Es como tener un lienzo en el que puedes pintar lo que quieras.
3. **Guardar Datos en el Navegador:**
   * HTML5 te permite guardar datos directamente en el navegador del usuario con algo llamado localStorage. Esto es útil para recordar cosas incluso cuando cierras la página. Es como tener una pequeña libreta donde anotas cosas y siempre puedes volver a verlas.

7.- La triada HTML, CSS,JS: contenido, presentación y comportamiento:

* **HTML:** Define la estructura de la página y enlaza los archivos CSS y JavaScript.
* **CSS:** Controla la presentación con reglas de estilo.
* **JavaScript:** Agrega interactividad, como cambiar el color de fondo al hacer clic y mostrar una alerta al hacer clic en un botón.

8.- Utilizar el potencial de un editor de texto para el desarrollo:

1. **IntelliSense Eficiente:**
   * Proporciona sugerencias automáticas inteligentes mientras escribes código, agilizando la escritura y reduciendo errores.
2. **Depuración Integrada:**
   * Herramientas de depuración incorporadas que permiten identificar y corregir problemas en el código de manera eficiente.
3. **Extensibilidad Versátil:**
   * Amplia variedad de extensiones que permiten personalizar y extender las funcionalidades del editor según las necesidades del desarrollador.

9.-Conociendo el inspector de elementos de un navegador:

1. **Clic Derecho:**
   * En la página web, haz clic derecho sobre el elemento que deseas inspeccionar.
2. **Seleccionar "Inspeccionar":**
   * En el menú contextual, selecciona la opción "Inspeccionar". También puedes usar el atajo de teclado Ctrl + Shift + I.
3. **Abre el Panel de Inspección:**
   * Se abrirá el panel de inspección en la parte inferior o lateral del navegador, mostrando la estructura y estilos del elemento seleccionado.