1. Giới thiệu về bản thân: tên? tuổi? nơi học tập/nghề nghiệp hiện tại? Mục tiêu mong muốn của bản thân khi học khóa CI?

*Nguyễn Quốc Đạt*

*Sinh năm: 1993*

*Làm marketing tại AudienceServ*

*Mục tiêu: phục vụ công việc, tạo them cơ hội trong tương lai*

1. Tìm hiểu về ES6 Module:

* ES6 là gì?

*ES6 là phiên bản thứ 6 của ECMAScript ra đời năm 2016(ngôn ngữ được trademark bởi ECMA International*

* Module là gì? Vì sao cần sử dụng module?

*Cũng giống class, module nhóm data và behavior lại cùng với nhau thành logical units; module có thể “include” hoặc “access” data hoặc behavior từ module khác. Điểm khác nhau giữa module và class là syntax*

*Do sự phát triển của công nghệ nói chung, kéo theo sự phức tạp của applications, sự lặp đi lặp lại 1 tác vụ ở lower level là việc thiết yếu; vì vậy module được sử dụng.*

* Cách sử dụng module với 3 keywords: **export**, **export default**, **import**? Lấy code ví dụ?

“export” dùng để them variable hoặc method, trong JS module, module khi được export sẽ có thể sử dụng ở các program khác bằng “import”; nếu something được defined trong 1 module nhưng k được exported, nó sẽ stays hidden

// Exporting individual features

export let name1, name2, …, nameN; // also var, const

export let name1 = …, name2 = …, …, nameN; // also var, const

export function functionName(){...}

export class ClassName {...}

“export default” chỉ có 1 trong 1 module

// Default exports

export default expression;

export default function (…) { … } // also class, function\*

export default function name1(…) { … } // also class, function\*

export { name1 as default, … };

“import” sử dụng để mang những chức năng của 1 exported module vào program

import defaultExport from "module-name";

3. Tìm hiểu về Javascript OOP:

* OOP là gì? Tại sao cần OOP?

*Object Oriented Programing là viết program theo dạng object với model, chức năng và bahavior rõ ràng; để có thể dễ dàng sử dụng trong nhiều program lớn hơn.*

* Class là gì? Object là gì?

*Class là 1 dạng custom data structure chứa data và behaviors của data đó; class chỉ định data structure hoạt động như thế nào nhưng không phải values; để có value, 1 class cần phải được instantiated với từ khóa “new”.*

*Object chứa nhóm các related variable(property) và function(method) để hoàn thành 1 tác vụ nào đó*

* 4 tính chất của OOP nói chung?

*Encapsulation 🡪 related variables & functions are grouped together 🡪 reduce complexity, increase reusability*

*Abstraction 🡪 hide property & method from the outside 🡪 simplify interface, reduce impact of changes*

*Inheritance 🡪 eliminate redundant codes*

*Polymorphism 🡪 many forms*

* Cách sử dụng keyword: **class, extends** trong ES6? Lấy code ví dụ?

“class” declaration tạo class mới

“class” expression tạo variable mới với variable đó được gán = class

“extends” tạo 1 class con trong class khác

class Polygon {

constructor(height, width) {

this.name = 'Polygon';

this.height = height;

this.width = width;

}

}

class Square extends Polygon {

constructor(length) {

super(length, length);

this.name = 'Square';

}

}