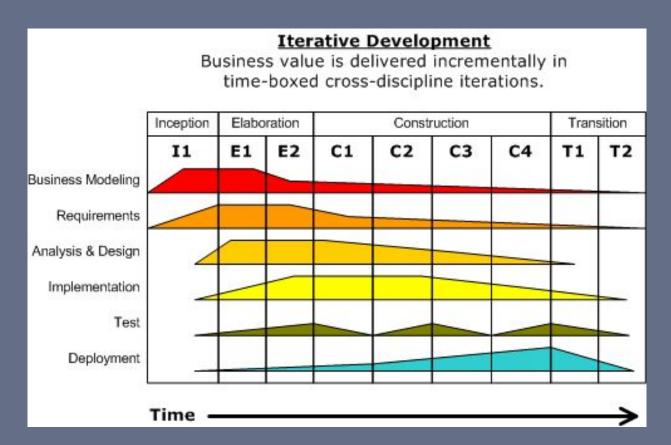
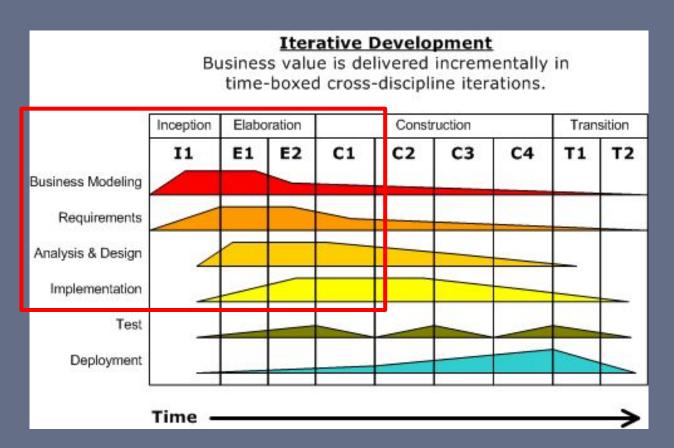
Unified Process

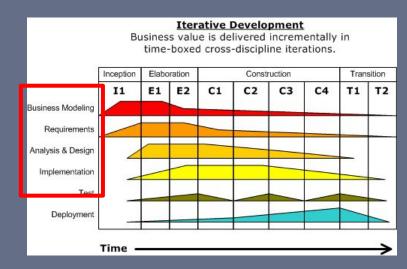
Project management





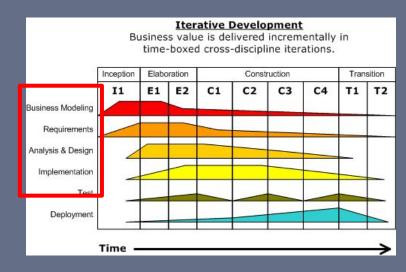
Business Modeling

- Vision
- Activity Diagrams



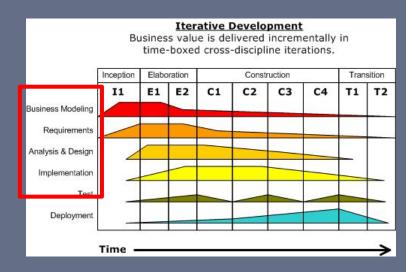
Requirements

- Use Cases
- Use Case Diagram
- FURPS+



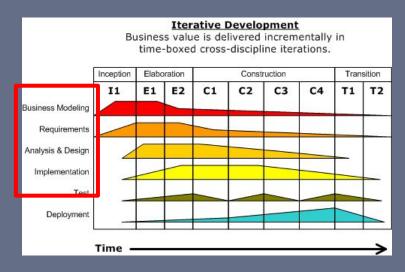
Analysis & Design

- SSD
- Noun List
- Domain Model
- Sequence Diagram
- Class Diagram
- GRASP



Implementation

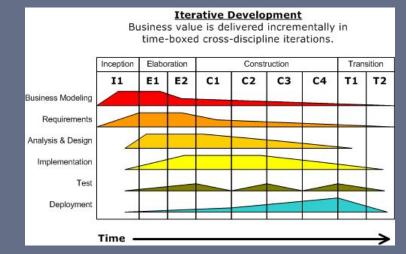
Coding



UP Faser

UP er overordnet opdelt i fire faser:

- Inception (Forberedelse)
- Elaboration (Etablering)
- Construction (Konstruktion)
- Transition (Overdragelse)



En kort fase, der har til formål at få et overblik over kravene til systemet.

Formålet er udelukkende at kunne svare på spørgsmålet: Skal vi gå videre?

Forløbet tager typisk kun få dage. Selvfølgeligt afhængigt af projektets størrelse

I jeres 1. semesters projekt vil denne fase ikke være længere end 1 til 2 dage.

Målet er ikke at lave en fuld kravspecifikation!

Udelukkende lave nok til at få et overblik over projektet og dets omfang og altså kunne svare på spørgsmålet:

Skal vi gå videre?

Hvad skal / kan laves af modeller?

- Læse materiale fra kunden
- Vision
- Use Case Diagram (ikke alle use cases)
- Use Cases (ca. 10%)
 - Brief
 - Fully dressed (hvis det giver mening og værdi)
- FURPS+
- Glossary
- Planlægning af første iteration

Etablering (Elaboration)

En lidt længere fase, hvor man dels udvikler centrale dele af systemet, dels får en dybere forståelse af systemets krav og arkitektur.

Etablering (Elaboration)

Formålet med Elaboration Fasen er:

- Designe og færdiggøre Use Cases.
 - Ikke alle på en gang, men alle inden fasen er slut
- De mest centrale dele (de mest kritiske) af system udvikles og kodes.
- Projektplan laves

Etablering (Elaboration)

Hvad indgår af modeller?

- Use Case Diagram & Use Cases (færdiggøres)
 - Brief
 - Casual (primært)
 - Fully dressed (hvis det giver mening og værdi)
- SSD, Noun List & Domain Model
- Sequence Diagrams & Class Diagram
- GRASP
- Coding
- Phase Plan

Konstruktion (Construction)

Den længste fase, hvor man udvikler de resterende dele af systemet.

I denne fase er de centrale dele af systemet udviklet. Det er testet og der har været feedback fra kunden.

Ændringer i krav vil være af mindre karakter.

Konstruktion (Construction)

Hvad indgår af modeller?

- Use Cases (Mindre tilrettelser)
- Sequence Diagrams
- Class Diagram (Mindre tilrettelser)
- GRASP
- Coding

Overdragelse (Transition)

En afslutningsfase, der drejer sig om færdiggørelse og overgang til drift

I kommer ikke til at arbejde med denne fase.

UP Project Plan

I UP findes der ikke en detaljeret plan for hele projektet. Der findes en:

- Phase Plan
- Iteration Plan.

UP Project Plan

Phase Plan

En "High Level" Plan som estimerer projektets slut dato og andre store milesten (Milestones)

Iteration Plan

En detaljeret plan som kun indeholder informationer om den næste forstående iteration. Denne plan udarbejdes i slutningen af en netop overstået iteration.

Iterativ: Udviklingen foregår i relativt korte iterationer, i hvilke der i varierende grad (afhængig af, hvor langt man er i forløbet) indgår elementer af kravspecifikation, analyse, design, programmering og test mm.

Inkrementel: Hver iteration giver (i princippet) en udvidelse af det færdige system.

Use case drevet: Use cases er kernen i udviklingen og bruges under såvel analyse, design, programmering som test. Hver iteration vil normalt handle om at foretage en fuldstændig udvikling af en eller flere use cases.

Risikodrevet: Risici identificeres tidligt i forløbet, og valget af, hvilke use cases man skal koncentrere sig om i starten, foretages ud fra, hvor højt de scorer i risikovurdering (eliminering af de største risici først)

Risikoanalyse