

Unified Process II

Project Plan, Glossary, Risiko, Fact Finding

Project Plan

Phase Plan

Phase Plan

En “High Level” Plan som estimerer projektets slut dato og andre store milesten (Milestones)

Phase Plan (eksempel)

Gruppen arbejder efter UP, hvor 2 (evt. 3) af modellens 4 faser bliver brugt.

Det er hensigten, ud over inceptionfasen, at gruppen vil arbejde igennem mindst 3 iterationer.

Start dato: 28/4 2015

Slutdato: 20/5-2015

Projektperiode 21 arbejdsdage

Iteration Plan

Iteration Plan

En detaljeret plan som kun indeholder informationer om den næste forstående iteration. Denne plan udarbejdes i slutningen af en netop overstået iteration.

Iteration Plan

Typisk udarbejdes planen den sidste dag i den iteration der er ved at være overstået.

F.eks Fredag, hvor den næste iteration starter mandag.

Iteration Plan

1. Mangler vi noget, skal det med i næste iteration eller udskydes?
2. Hvilke af de resterende Use Cases er de vigtigste at få lavet?
3. Hvilke er der den største risiko forbundet med?
4. Hvor mange Use Cases skal udvikles, hvor mange hører naturligt sammen?
5. Hvor lang tid vil det tage at færdiggøre?
 - a. **find en slutdato, som skal overholdes!**
6. Tidsplan for requirement, analysis, design, construction, feedback
 - a. HUSK! dette er ikke en waterfall model approach
7. Hvem har ansvar for hvad, hvem er projektleder etc.

Iteration Plan

Startdato : 01.05

Slutdato : 07.05

Use Cases: Opret bruger, Rent Room

01.05 Requirement, snak med kunden, Analyse

02.05 Design, Kode, Requirements, feedback

.....

Projektleder: Bent : ansvar for

Aftale møde med kunde: Pia

Opret bruger use case & analyse: Torben + alle

Opret bruger Design : Bent

Kode Opret bruger: alle

Glossary

Glossary

En begrebsafklaring.

Et eksempel på en Glossary i Larman s. 689

Forklaring på artefakter, begreber, tekniske betegnelser etc. som er brugt i projektet.

Glossary (eksempel)

Aggregation

A property of an association representing a whole-part relationship and (usually) lifetime containment.

Association

A description of a related set of links between objects of two classes.

instance

An individual member of a class. In the UML, called an object.

Glossary (i jeres projekt)

Forklar hvad der ikke vil være umiddelbart forståeligt for en kunde.

Larman nævner andre eksempler på begreber der kan være med i en Glossary.

I behøver ikke følge hans meget abstrakte tankegang.

Glossary Øvelse

Kig på jeres Movie Project opgave og find nogle begreber som kan skrives i en Glossary.

(Og gør det :)

Vision

Vision

Hvad forventer virksomheden at få ud af dette softwareprodukt. Hvordan passer det ind i deres forretningsmodel og virksomhedsstruktur.