

# KEY PERFORMANCE INDICATORS

Lundgren, Emil  
emilundg@student.chalmers.se

Nilsson, Sebastian  
sebnilss@student.chalmers.se

Rasku, Kevin  
rasku@student.chalmers.se

Åkesson, Jonas  
jonasak@student.chalmers.se

Mrkonjic, Luka  
mrkonjic@student.chalmers.se

Nordenhög, Kevin  
nkevin@student.chalmers.se

## 1 What

Vi har valt att använda följande KPI'er för vårt projekt:

- Stories completed vs stories committed
- Team velocity
- Retrospective process improvement

## 2 Why

- Att kontinuerligt se hur många stories vi faktiskt får gjort gentemot hur många som finns i vår backlog ger oss en bild av hur mycket av projektet är genomfört vid en viss tid och hur mycket som finns kvar. Denna information kan t.ex hjälpa oss att justera vårt arbetstempo samt låta oss förstå vår arbetskapacitet.
- Det ger oss en bild av vad gruppen är kapabel till att göra under varje sprint. Detta gör att vi bättre kan veta hur mycket vi kan ta på oss att göra under en sprint utan att det blir för mycket eller för lite.
- Att utvärdera hur saker har gått i retrospective låter oss effektivisera vårt arbete och därmed förbättra vårt arbetsätt vilket låter oss få mer gjort.

## 3 How

- Vi noterar kontinuerligt hur många stories vi utför samt hur många som finns i vår backlog.
- Innan varje sprint bestäms en ungefärlig förväntad velocity som i slutet av sprinten utvärderas. Denna velocity kan sedan justeras inför nästa sprint.
- I retrospective-delen i slutet av varje sprint utvärderar vi vår arbetsprocess i helhet för att se vad som gått bra och dåligt samt gör förändringar inför nästa sprint.