

Ambitionsnivå

Betyg: 5

Mål med projektet: Skapa den bästa möjliga **arbetsprocessen** med SCRUM för att skapa en produkt.

Hålla tider

Medlemmar ska dyka upp i tid till möten, med en 5-minuters-flex. Det är respektlöst till gruppen att inte dyka upp i tid, och kan man inte dyka upp i tid ska detta meddelas så tidigt som möjligt.

Kommunikation

Gruppens kommunikation sker via Slack och möten.

Deadlines

Alla inlämningar (grupp- och individuella inlämningar) lämnas in på torsdagar. SCRUM master ser till att alla medlemmar har lämnat in sina individuella inlämningar.

Gruppstruktur

Gruppen har en SCRUM master / gruppleadare och en sekreterare.

SCRUM master: Sammanställer en agenda till möten och håller i mötesordningen. Ser även till att de individuella inlämningarna lämnas in.

Sekreterare: Antecknar på möten och laddar upp dokumenten på Github.

Mötestider

Gruppens möten sker på måndag 13:00-15:00 och torsdag 10:00-12:00.

Mötesprotokoll

Protokollet skrivs direkt i Github project av sekreteraren.

Beslutsfattande

Beslut tas med majoritet, där minst 5 personer måste vara närvarande för att beslutet ska vara giltigt. Blir det lika i en omröstning fattas inget beslut, och beslutet skjuts upp till ett senare tillfälle.

Person- och gruppkonflikter

Är det en personlig konflikt tas det mellan de inblandade parterna. Är det ett grupproblem tas det upp med hela gruppen.

Daily SCRUM

Varje dag (från och med vecka LV3) ska vi hålla ett daily SCRUM-möte över slack. Varje morgon innan 10:00 ska varje medlem ha skrivit ett meddelande om:

- Vad har man gjort.
- Problem man stötte på.
- Vad man ska göra idag.

Kodkonventioner

- All kod och alla kommentarer är på engelska
- Git commit messages: kort och koncis som beskriver tillräckligt om vad som ändrats.
- Alla PR:s skall review:as av minst 2 person.
- Inga force pushes till master