## UX og UI





# Hvad er (forskellen på) UX og UI

#### **User experience (UX)**

- Hele oplevelsen kunderejsen
- Produktet kan være fysisk eller digitalt. Det kan også være en service fx.
- Der er mange faktorer, der påvirker kundens oplevelse
- Vi vil gerne gøre kunden begejstret

#### **User interface (UI)**

- Den visuelle oplevelse kundens interaktion med produktet
- Produktet er digitalt
- Der er mange faktorer, der påvirker kundens oplevelse
- Vi vil gerne gøre kunden begejstret og styre deres opmærksomhed



### Opgave: UX og UI i hverdagen

- Tal samme 2 og 2
- Udvælg et produkt, I bruger i hverdagen
- Hvad udgør UX i forhold til produktet?
- Hvad udgør UI i forhold til produktet?
- Hvilke faktorer påvirker jeres oplevelse af produktet negativt og positivt?



#### Hvad har det med os at gøre?

- Vi er programmører, ikke designere
- Hvordan kan vi påvirke UX med vores arbejde?
- Hvordan kan vi påvirke UI med vores arbejde?
- Hvorfor skal vi vide noget om UX hhv. UI?

### Hvordan laver man god UI?

- Vi vil gerne fastholde og styre folk opmærksomhed
- Vi vil gerne gøre brugergrænsefladen let at bruge
- Vi vil gerne have, at brugergrænsefladen bidrager til en god brugeroplevelse

• Der findes mange principper for godt design, fx gestaltlovene. Gestalt handler om hvordan vi opfatter og forstår ting vi ser i verden.



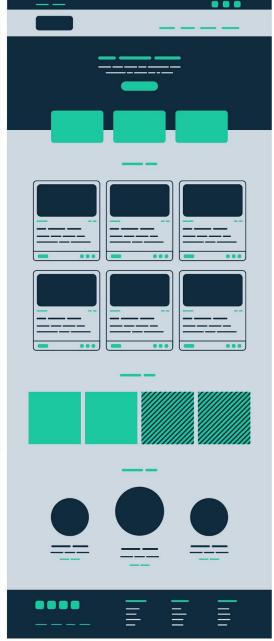
#### Gestalt

- Lukkethed/afgrænsning
- Nærhed
- Lighed
- Forbundethed
- Figur og baggrund/mønstre









## Eksempler







los angeles wst sfv lac sgv lgb ant

apts / housing

housing swap

housing wanted

office / commercial

real estate for sale

parking / storage

housing









film

fixit

food

open

parent

writing





resumes

### Opgave: hjemmesider og gestalt

- Kig på din favorit hjemmeside (god eller dårlig) sammen med en makker
- Overvej gestaltlovene. Hvorfor er siden god eller dårlig?
  - Elementers farver
  - Elementers former
  - Elementers størrelse
  - Elementers placering
  - Baggrund/forgrund hvor er fokus?
- Hvad kunne gøre den bedre eller værre??



#### Værktøjer til at arbejde med UI

- Mockups
- Wireframes
- Prototyper
- Brugertest "tænke-højt"



### **Figma**

- Vi laver et lille design sammen
- Bagefter laver I opgaven Carpool i grupper a 2
- I skal bruge opgaven på onsdag, så lav den færdig i morgen
- Her er en god tutorial: <u>Figma for beginners</u>
- Og her: <u>Figma Masterclass for Beginners</u>