

Titelname

Untertitel

Marvin Dostal

Betreuer: Betreuer Name

2020-05-06

Gliederung

1. Einleitung



Einleitung

1. Einleitung

1.1 C-Style





Cast zu einem d voidP-Pointer

```
1 // random comment
2 YT_1300F millenium_falcon;
3 Constitution uss_enterprise;
4
5 void *arr[2];
6 arr[0] = (void*) &millenium_falcon;
7 arr[1] = (void*) &uss_enterprise;
```

- Typ wird durch den Cast gelöscht



Cast zu einem d voidP-Pointer

```
1 // random comment
2 YT_1300F millenium_falcon;
3 Constitution uss_enterprise;
4
5 void *arr[2];
6 arr[0] = (void*) &millenium_falcon;
7 arr[1] = (void*) &uss_enterprise;
```

- ▶ Typ wird durch den Cast gelöscht
- ▶ Kombinationsmöglichkeiten durch Type Erasure erkennbar
 - ▶ Zwei (völlig) unabhängige Objekte können in ein Array zusammengefasst werden

Etwas Mathematisches

- ▶ $a = b + 1$

- ▶ $\alpha\beta = \sum_i i$

Etwas italics

- ▶ Hier ist etwas *italic*.
- ▶ *Mehr italics!*

Etwas bold

- ▶ Hier ist etwas **bold**.
- ▶ **Mehr bold!**

Etwas bold italic mono

- ▶ Hier ist etwas ***mono bold-italic***.

Teste Ligaturen

- ▶ fliegen hoffen Hoffflasche
- ▶ *fliegen hoffen*