

Programa de Asignatura

Historia del programa

Lugar y fecha de elaboración	Participantes	Observaciones (Cambios y justificaciones)
Cancún, Q. Roo, 10/05/2010	M. en C. Nancy Aguas García	Actualización del Plan estudios de Ingeniería en Telemática.
10/01/2017	M. en C. Nancy Aguas García	Actualización del programa para incorporarse como asignatura básica de Ingeniería en Datos e Inteligencia Organizacional.

Relación con otras asignaturas

Anteriores	Posteriores
Ingeniería de software	
a) Modelos de software	
b) Calidad del software	ninguna

Nombre de la asignatura	Departamento o Licenciatura
Administración de proyectos de desarrollo de software	Ingeniería en Datos e Inteligencia Organizacional

Ciclo	Clave	Créditos	Área de formación curricular
4 - 4	IT0423	6	Licenciatura Básica

Tipo de asignatura	Horas de estudio			
	HT	HP	TH	HI

Objetivo(s) general(es) de la asignatura

Objetivo cognitivo

Describir los conceptos principales de la administración y dirección de proyectos de software para el conocimiento de un marco metodológico.

Objetivo procedimental

Emplear una metodología que permita administrar y dirigir proyectos para el desarrollo de proyectos de software.

Objetivo actitudinal

Fomentar el trabajo colaborativo y la responsabilidad en la administración de proyectos de software para el desarrollo de las habilidades requeridas.

Unidades y temas

Unidad I. INTRODUCCION

Describir los conceptos principales en la administración de proyectos para su aplicación en el desarrollo de proyectos de software.

- 1) Conceptos fundamentales
- 2) Competencias y funciones del administrador de proyectos
- 3) Ciclos de vida de los proyectos
- 4) Procesos en los proyectos

Unidad II. INICIACIÓN Y PLANIFICACIÓN DEL PROYECTO

Emplear una metodología para la iniciación y planificación de proyectos de software

- 1) Alcance
- 2) Tiempo

3) Costo

4) Calidad

Unidad III. EJECUCIÓN Y CONTROL DEL PROYECTO

Emplear una metodología para el seguimiento y control de proyectos de software.

1) Recursos humanos y comunicación

2) Riesgos

3) Adquisiciones

4) Interesados

Unidad IV. EVALUACIÓN Y CIERRE DEL PROYECTO

Emplear una metodología para la evaluación y cierre del proyecto de software.

1) Evaluación final

2) Cierre del proyecto

3) Documentos del proceso de cierre

Actividades que promueven el aprendizaje

Docente

Promover el trabajo colaborativo en la definición de propuestas de solución a problemas determinados.
Coordinar la discusión de casos prácticos.

Estudiante

Realizar tareas asignadas
Participar en el trabajo individual y en equipo
Resolver casos prácticos

Realizar foros para la discusión de temas o problemas.

Discutir temas en el aula
Participar en actividades extraescolares

Actividades de aprendizaje en Internet

El estudiante deberá acceder al portal para la lectura de artículos:

<http://www.liderdeproyecto.com/>

<http://www.administraciondeproyectos.edu.mx/>

<http://www.sei.cmu.edu/library/>

<http://www.projectsmart.co.uk/>

Se promoverá el uso de mecanismos asíncronos (correo electrónico, grupo de noticias, WWW y tecnologías de información) como medio de comunicación.

Criterios y/o evidencias de evaluación y acreditación

Criterios	Porcentajes
Examen	30
Evidencias individuales (investigación, ensayos, lecturas, etc.)	20
Evidencias equipo (ejercicios, casos, proyectos, etc.)	30
Evidencias grupales (asambleas, lluvias de ideas, etc.)	20
Total	100

Fuentes de referencia básica

Bibliográficas

Capers, J. (2008). Estimación de costos y administración de proyectos de software (2da edición). México: McGraw-Hill.

Lledó, P. (2016). Director de Proyectos: Como Aprobar el examen PMP sin morir en el Intento (2da edición). Canada: Pablolledo.com.

Pressman, R. (2010). Ingeniería de software (7ma edición). México: McGraw-Hill.

Project Management Institute (2013). A Guide to the Project Management Body of Knowledge (5ta edición). EUA: Project Management Institute.

Sommerville, I. (2009). Ingeniería de software (7ma edición). México: McGraw-Hill.

Web gráficas

.

Fuentes de referencia complementaria

Bibliográficas

Chamoun, Y. (2004). Administración Profesional de Proyectos La Guía (1ª edición) México: Editorial McGraw-Hill

Chavez, Z. y Osorio, A. (2014). Mantenimiento y estimación ágil de proyectos software (1a edición). España: Editorial Académica Española (1709).

Futrell, R., Shafer, D. y Shafer, L. (2002). Quality Software Project Management (2da edición). EUA: Prentice Hall.

Horine, G. (2009). Absolute Beginners Guide to Project Management (2a edición). EUA: Que publishing.

Office of Government Commerce (2007). ITIL Lifecycle Publication Suite Books (3a edición). EUA: The Stationery Office.

Pichler, R. (2010). Agile Product Management with Scrum: Creating Products that Customers Love (1a edición). EUA: Addison-Wesley Professional.

Rosenberg, D., Collins-Cope, M. y Stephens, M. (2005). Agile Development with ICONIX Process: People, Process, and Pragmatism (3ra edición). EUA: Apress Academic.

Turner, M. (2006). Microsoft Solutions Framework Essentials: Building Successful Technology Solutions (1a edición). Washington: Microsoft Press.

Web gráficas

.

Perfil profesiográfico del docente

Académicos

Maestría en ingeniería de software con certificación en administración de proyectos.

Docentes

Tener experiencia docente a nivel superior mínima de 3 años en ingeniería.

Profesionales

Tener experiencia en la dirección de proyectos de software.

