标贝科技语音合成服务

iOS SDK使用说明文档（1.0.5）

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Name** | **Date** | **Reason For Changes** | **Version** |
|  | 2019.11.28 | 创建文档，编写使用说明。 | 1.0 |
|  | 2021.08.16 | 创建文档，编写使用说明。 | 1.0.5 |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

标贝（北京）科技有限公司DataBaker(Beijing)technology co.,LTD

北京市海淀区西小口路66号中关村东升科技园B-6号楼C座6层，010-58465943

目录

1. XCode集成Framework（参考demo） 2
2. 2 资源文件集成
3. 在viewController中引用SDK的头文件；
4. 实例化DBSynthesizerManager；
5. 在代理的回调中处理相关的逻辑，回传数据或处理异常。
6. SDK关键类 3
7. 调用说明 4
8. 参数说明 4

4.1基本参数说明

4.3 DBSynthesisPlayerDelegate回调方法说明

4.4失败时返回的code对应表

4.4.1失败时返回的msg格式

4.4.2 对应code值：

1. XCode集成Framework（参考demo）

1.1兼容性说明

系统 iOS 9.0 以上； 架构： arm 64 ,i386

## 2 资源文件集成

1. Pod 方式集成：

Pod DBAudioSDK/DBOnlineTTSKit

B.手动导入资源文件，资源目录如下图，具体可参照demo



## 在viewController中引用SDK的头文件；

#import <DBSynthesizerManager.h>// 合成器的头文件

## 实例化DBSynthesizerManager；

实例化DBSynthesizerManager对象，设置授权信息：a.)公有化设置clientId和clientSecret；b.)私有化设置url;具体可参考demo（可以设置是否log日志，默认为NO)；

**备注：本sdk提供两种功能，1:处理在线合成的功能，以下称为合成功能；2.处理在线合成+播放器功能，以下统一称为播放器功能；**

## 在代理的回调中处理相关的逻辑，回传数据或处理异常。

1. SDK关键类
2. DBSynthesizerManager.h：语音合成关键业务处理类，需要注册自己为该类的回调对象；
3. DBSynthesizerManagerDelegate：为DBSynthesizerManager的回调协议；
4. DBSynthesisPlayerDelegate:为播放器的合成回调协议，需要播放功能的需要遵守该协议；
5. DBSynthesizerRequestParam.h：设置合成需要的相关参数，按照如下的接口文档设置即可；
6. DBFailureModel.h：请求异常的回调类，包含错误码，错误信息，和错误的trace\_id；
7. DBTTSEnumerate.h：sdk全局的错误枚举类；
8. 调用说明
9. 初始化DBSynthesizerManager类，得到DBSynthesizerManager的实例。
10. 设置DBSynthesizerRequestParam合成参数，包括必填参数和非必填参数
11. 调用[DBSynthesizerManager startPlayNeedSpeaker：YES]方法开始与云端服务连接,如果设置为NO即不需要播放功能；
12. 在业务完全处理完毕，或者页面关闭时，调[self.synthesizerManager cancel]结束服务，释放资源；

播放x相关属性：

/// 合成播放器的回调

@property(nonatomic,weak)id <DBSynthesisPlayerDelegate> delegate;

/// 当前的播放进度

@property(nonatomic,assign,readonly)NSInteger currentPlayPosition;

/// 音频总长度

@property(nonatomic,assign,readonly)NSInteger audioLength;

/// 当前的播放状态

@property(nonatomic,assign,readonly,getter=isPlayerPlaying)BOOL playerPlaying;

1. 参数说明

## 4.1基本参数说明

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **参数** | **参数名称** | **是否必填** | **说明** |
| clientId | clientId | 是 | 初始化sdk的clientId |
| clientSecret | clientSecret | 是 | 初始化sdk的clientSecret |
| setText | 合成文本 | 是 | 设置要转为语音的合成文本 |
| setDelegate | 数据回调方法 | 是 | **DBSynthesizerDelegate**：合成器回调  **DBSynthesisPlayerDelegate**播放器回调 |
| setVoice | 发音人 | 是 | 设置发音人声音名称，默认：标准合成\_模仿儿童\_果子 |
| setLanguage | 合并文本语言类型 | 否 | 合成请求文本的语言，目前支持ZH(中文和中英混)和ENG(纯英文，中文部分不会合成),默认：ZH |
| setSpeed | 语速 | 否 | 设置播放的语速，在0～9之间（支持浮点值），不传时默认为5 |
| setVolume | 音量 | 否 | 设置语音的音量，在0～9之间（只支持整型值），不传时默认值为5 |
| setPitch | 音调 | 否 | 设置语音的音调，取值0-9，不传时默认为5中语调 |
| setAudioType | 返回数据文件格式 | 否 | 可不填，不填时默认为4  audiotype=4 ：返回16K采样率的pcm格式  audiotype=5 ：返回8K采样率的pcm格式 |

**4.2 DBSynthesizerManagerDelegate 回调类方法说明**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **参数** | **参数名称** | **说明** |
| onSynthesisStarted | 开始合成 | 开始合成 |
| onprepared | **准备就绪** | **第一帧数据返回是的回调，此时可以使用数据执行播放** |
| onBinaryReceived | 流式持续返回数据的接口回调 | data 合成的音频数据;audioType 音频类型，如pcm。  interval 音频interval信息，可能为空。  endFlag 是否时最后一个数据块，false：否，true：是。 |
| onSynthesisCompleted | 合成完成。 | 当onBinaryReceived方法中endFlag参数=true，即最后一条消息返回后，会回调此方法。 |
| onTaskFailed | 合成失败 | 返回msg内容格式为：{"code":40000,"message":"…","trace\_id":" 1572234229176271"} trace\_id是引擎内部合成任务ID。 |

## 4.3 DBSynthesisPlayerDelegate回调方法说明

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **参数** | **参数名称** | **说明** |
| readlyToPlay | **播放器准备就绪** | **此时可以调起播放器进行播放** |
| playFinished | 播放完成 | 播放结束回调 |
| playPausedIfNeed | 播放暂停 | 播放暂停回调 |
| playResumeIfNeed | 播放继续 | 播放开始回调 |
| updateBufferPositon | 更新播放缓存进度 | 播放器缓存进度回调 |
| playerFaiure | 合成失败，以及播放器处理失败的回调 | 返回错误码和错误信息，如果是合成器错误会返回traceId |

## 4.4失败时返回的code对应表

## 4.4.1失败时返回的msg格式

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **参数名称** | **类型** | **描述** |
| code | int | 错误码20开头为参数错误或者服务器链接失败  错误码10开头为服务器错误 |
| message | string | 错误描述 |
| trace\_id | string | 引擎内部合成任务id（之后服务器错误会有） |

## 4.4.2 对应code值：

|  |  |
| --- | --- |
| **错误码** | **含义** |
| 11190001 | 缺少ClientId |
| 11190002 | 缺少Secret |
| 11190003 | token获取失败 |
| 11190004 | 参数未设置 |
| 11190005 | 合成文本内容为空 |
| 11190006 | 发音人参数错误 |
| 11190007 | 解析错误 |
| 11190008 | 链接服务器失败 |
| 10001 | access\_token参数获取失败或未传输 |
| 10002 | domain参数值错误 |
| 10003 | language参数错误 |
| 10004 | voice\_name参数错误 |
| 10005 | audiotype参数错误 |
| 10006 | rate参数错误 |
| 10007 | idx错误 |
| 10008 | single错误 |
| 10009 | text参数错误 |
| 10010 | 文本太长 |
| 20000 | 获取资源错误 |
| 20001 | 断句失败 |
| 20002 | 分段数错误 |
| 20003 | 分段后的文本长度错误 |
| 20004 | 获取引擎链接错误 |
| 20005 | RPC链接失败错误 |
| 20006 | 引擎内部错误 |
| 20007 | 操作redis错误 |
| 20008 | 音频编码错误 |
| 30000 | 鉴权错误（access\_token值不正确或已经失效） |
| 30001 | 并发错误 |
| 30002 | 内部配置错误 |
| 30003 | json串解析错误 |
| 30004 | 获取url失败 |
| 30005 | 获取客户IP地址失败 |
| 30006 | 任务队列错误 |
| 40001 | 请求不是json结构 |
| 40002 | 缺少必须字段 |
| 40003 | 版本错误 |
| 40004 | 字段值类型错误 |
| 40005 | 参数错误 |
| 50001 | 处理超时 |
| 50002 | 内部rpc调用失败 |