

标贝科技声音复刻服务

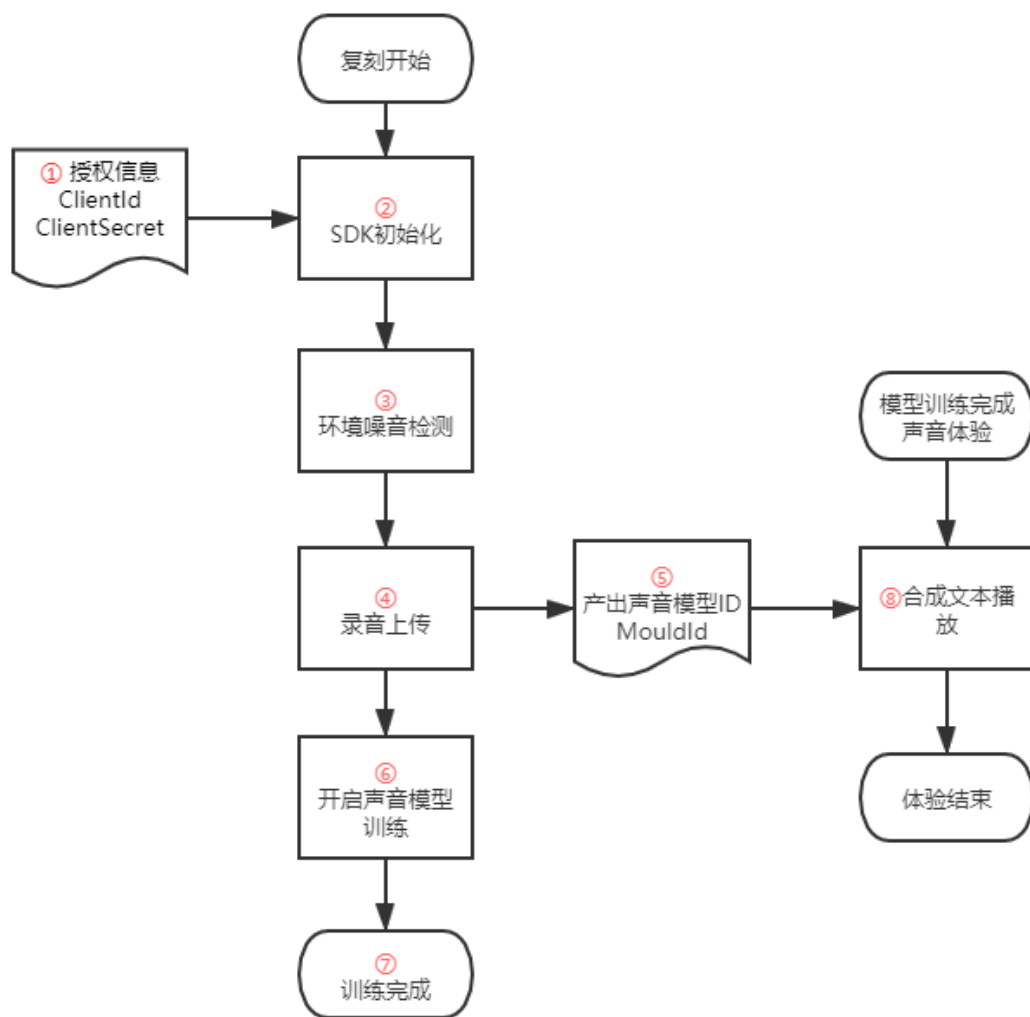
iOS SDK使用说明文档 (2.1)

Name	Date	Reason For Changes	Version
	2020.03.17	创建文档，编写使用说明。	1.0

目录

1. 复刻流程说明:	3
2. XCode集成lib（参考demo）	4
2.1 兼容性说明	4
2.2 将framework添加到项目project的目录下面	4
2.3 引用SDK的头文件	4
3.调用方法说明	5
3.1 开启声音复刻的流程	5
3.2 回调block参数说明	6
3.3 DBVoiceDetectionDelegate说明	7
3.4 DBVoiceDetectionUtil的调用说明	7
3.5 DBVoiceEngraverManager的调用说明	7
3.6 体验复刻成功或的声音	9
4.错误码说明	10

1.复刻流程说明：



1.整个复刻体验闭环包含两个模块，一个模块是录音上传服务器进行声音模型训练，产出声音模型ID，另一个模块是根据声音模型ID去合成服务器合成，产出声音文件，播放声音文件完成体验。

2.此（复刻）SDK仅支持第一个模块的功能，即②③④⑤⑥⑦等功能。第二个体验的模块⑧，我们提供2种集成方式供选择，以便实现实际项目中的需求。参考3.6的说明。

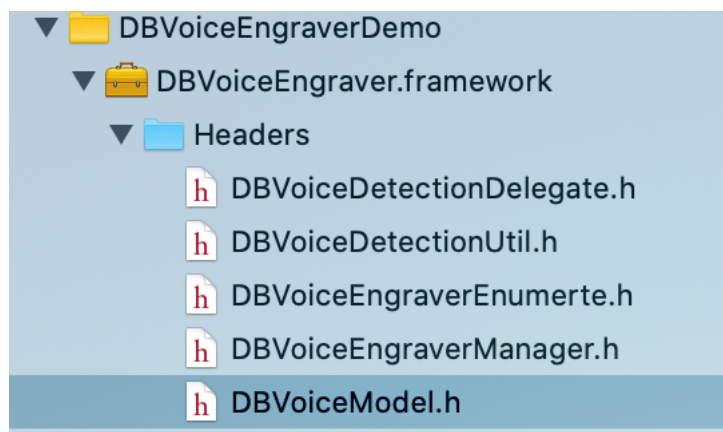
2.XCode集成lib（参考demo）

2.1 兼容性说明

兼容性：系统：iOS 8以上版本 CPU架构：arm64 arm64e armv7 armv7s

添加隐私麦克风权限：Privacy - Microphone Usage Description：使用麦克风检测声音

2.2 将framework添加到项目project的目录下面



2.3 引用SDK的头文件

```
#import <DBVoiceEngraver/DBVoiceEngraverManager.h> // 声音复刻头文件
```

```
#import <DBVoiceEngraver/DBVoiceDetectionUtil.h> // 噪声检测头文件
```

SDK关键类：

类接口名称	说明
DBVoiceDetectionUtil.h	声音检测工具类，负责噪声检测

DBVoiceDetectionDelegate.h	回调声音检测的结果和录音时音量的结果，以及试听结束的回调
DBVoiceEngraverEnumerte.h	包含复刻SDK中的错误枚举
DBVoiceModel	复刻成功后返回的声音模型
DBVoiceRecognizeModel	返回上传声音后的识别结果

3.调用方法说明

3.1 开启声音复刻的流程

1. 实例化DBVoiceDetectionUtil检测噪声,并遵守相关代理，在代理回调中处理噪声检测的结果；
2. 点击开始复刻，并获取复刻文本，获取成功后进入朗读文本页面；
3. 实例化DBVoiceEngraverManager单例对象，并传入文本开始声音复刻；
4. 开始朗读文本；
5. 结束朗读文本；
6. 上传文本并进行准确率识别；
7. 录制完成，填入相关信息并开始录制；
8. 根据queryId 或者modelId 获取复刻后的声音；
9. 选择相应的声音模型进行声音体验;

3.2 回调block参数说明

名称	参数	说明
DBSuccessHandler	NSDictionary *dict	成功的回调，以字典的形式回调结果，此处回调为服务端返回的数据
DBVoiceRecognizeHandler	DBVoiceRecognizeModel *model	识别成功的回调 status: 1: 上传识别成功; 0: 上传识别失败 percent: 声音的准确率
DBTextBlock	NSArray <NSString *> *textArray	获取需要朗读的文本
DBSuccessModelHandler	NSArray<DBVoiceModel *> *array	获取训练成功的声音模型Id
DBSuccessOneModelHandler	DBVoiceModel *model	modelStatus: 2: 录制中 3: 启动训练失败 4: 训练中 5: 训练失败 6: 训练成功 modelId: 模型Id, 每个声音对应一个模型Id modelStatus:模型状态
DBFailureHandler	NSError *error	错误信息

3.3 DBVoiceDetectionDelegate说明

方法名称	参数说明
- (void)dbDetecting:(NSInteger)volumeDB	回调声音检测到的分贝值 volumeDB: 检测到音量的分贝值
- (void)dbDetectionResult:(BOOL)result value:(NSInteger)volumeDB	噪声检测的最终结果回调 result: 1: 检测成功 0: 检测失败 volumeDB:检测到音量的分贝值
- (void)dbVoiceRecognizeError:(NSError *)error	音频识别过程中的错误回调 1、error:错误信息
- (void)playToEnd	试听结束后的回调

3.4 DBVoiceDetectionUtil的调用说明

方法名称	使用说明
-(DBErrorState)startDBDetection	1.遵循相关的代理，并实现相关的代理方法； 2.开启噪声检测，如果开启成功，返回值为DBErrorStateNOError;

3.5 DBVoiceEngraverManager的调用说明

方法名称	使用说明
------	------

- (void)setupWithClientId:(NSString *)clientId clientSecret:(NSString *)clientSecret queryId:(nullable NSString *)queryId SuccessHandler: (DBSuccessHandler)successHandler failureHandler: (DBFailureHandler)failureHandler	1.设置clientId,clientSecret;queryId, successHandler, failureHandler初始化的时候设置; 2.queryId为可选项, 可以通过它来批量查询复刻后的modelId; 3.clientId,clientSecret为授权信息, 需联系标贝公司获取 4.successHandler回调结果, 默认为空 5. failureHandler: 回调失败结果
- (void)getRecordTextArrayTextHandler: (DBTextBlock)textHandler failure: (DBFailureHandler)failureHandler	获取复刻的文本 textHandler: 以数组的形式回调文本数据; failureHandler: 回调失败结果
- (void)setupQueryId:(nullable NSString *)queryId	设置查询Id, 需要在执行获取sessionId前设置, 此参数不是必填参数, 但是强烈建议使用 queryId: 查询Id
- (void)startRecordWithText:(NSString *)text failureHandler: (DBFailureHandler)failureHandler	传入识别文本并开启录音,默认添加了一个120s时长的录音限制; failureHandler: 如果发生错误, 回调此方法
- (void)pauseRecord;	结束录音, 结束本次录音
- (void)unNormalStopRecordSeesionSuccessHandler: (DBSuccessHandler)successBlock failureHandler: (DBFailureHandler)failureHandler	非正常录音结束, 如果用户没录音完返回需要调用此方法结束录音, 不然会默认占用一个录音权限, 如果长时间未调用, 也会自动释放; successBlock: 结束录音成功的回调; failureHandler: 如果发生错误, 回调此方法
- (void)uploadRecordVoiceRecognizeHandler: (DBVoiceRecognizeHandler)successHandler	上传录音文件进行识别 successHandler: 识别成功 1、如果发生错误, 回调代理方法-(void)dbVoiceRecognizeError:(NSError *)error
- (void)batchQueryModelStatusByQueryId:(NSString *_Nullable)queryId SuccessHandler: (DBSuccessModelHandler)successHandler failureHandler: (DBFailureHandler)failureHandler	根据默认传入的queryId查询模型状态 successHandler: 查询成功, 以数组的形式返回model failureHandler: 如果发生错误, 回调此方法

<pre>- (void)queryModelStatusByModelId: (NSString *)modelId SuccessHandler: (DBSuccessModelHandler)successHan dler failureHandler: (DBFailureHandler)failureHandler</pre>	<p>根据默认传入的modelId查询模型状态</p> <p>successHandler: 查询成功，以数组的形式返回model</p> <p>failureHandler: 如果发生错误，回调此方</p>
<pre>- (void)startModelTrainRecordVoiceWithP honeNumber:(NSString * _Nullable)phoneNumber notifyUrl:(NSString * _Nullable)notifyUrl successHandler: (DBSuccessHandler)successHandler failureHandler: (DBFailureHandler)failureHandler</pre>	<p>开启模型训练；</p> <p>phoneNumber: 手机号码</p> <p>notifyUrl: 用于接收复刻结果的回调url</p> <p>successHandler:开启训练成功，开启成功后会回调modelId</p> <p>failureHandler: 如果发生错误，回调此方法</p>

3.6 体验复刻成功或的声音

第一种集成方式如Demo中所示，用声音模型ID + RestAPI的形式，合成MP3声音文件，进行播放。这种合成方式适用于单次不超过250字文本长度的文本合成。另一种方式则是声音模型ID + TTS合成SDK，具体集成方式可参考我们TTS合成SDK的接入文档。这种方式无文本长度限制，实时合成流式返回，TTS合成SDK中也有播放器功能，集成使用很方便。

4. 错误码说明

错误码	枚举状态	含义
0	DBErrorStateNOError	成功
1000	DBErrorStateMircrophone NotPermission	麦克风没有权限
1001	DBErrorStateInitlizeSDK	初始化SDK失败
1002	DBErrorStateFailureToAc cessToken	获取token失败
1003	DBErrorStateFailureToGet Session	获取session失败
1004	DBErrorStateFailureInvali dParams	无效的参数
99999	DBErrorStateNetworkDat aError	获取网络数据异常