

Asumiendo que está definida la función test, que no recibe parámetros y no retorna nada. Cuál es el fragmento de código correcto para que el botón se muestre en pantalla y al presionar ejecute la función test?

---

`<Button  
| title="OK"  
| onPress={test()}  
/>`

`<Button  
| onPress={test}  
/>`

`<Button  
| title="OK"  
| onPress={test}  
/>`

Cuál puede ser la causa del siguiente error?



Log 1 of 2



## Render Error

Property 'Button' doesn't exist

## Call Stack

App

C:\Users\KRAKEDEV 7\Docum...Native\EjemploBotones\App.js

renderWithHooks

El tag Button no es parte de React Native

El nombre correcto es Buton

No se hizo el import de Button

Cuál puede ser la causa del siguiente error?

<

Log 1 of 2

>

### Render Error

The title prop of a Button must be a string

### Call Stack

invariant

C:\Users\KRAKEDEV 7\Docum...\_modules\invariant\browser.js

- 
- La propiedad title no fue importada
  - La propiedad title de Button es obligatoria y no fue agregada
  - La propiedad title no es una propiedad de Button

pregunta 4/7

Elija todos los fragmentos de código que son correctos, tome en cuenta la función que espera la propiedad de cada componente.



```
<Button  
    title="OK"  
    onPress={()=>{}}  
/>
```



```
<TextInput  
    value={nombre}  
    onChangeText={(value)=>{}}  
/>
```



```
<Button  
    title="OK"  
    onPress={(value)=>{}}  
/>
```



```
<TextInput  
    value={nombre}  
    onChangeText={()=>{}}  
/>
```

pregunta 5/7

La siguiente sentencia es verdadera o falsa?

En un TextInput, a la propiedad onChangeText se le asigna una función. Esta función recibe un parámetro, cuando se ejecuta la función, recibe en ese parámetro el valor ingresado por el usuario en la caja de texto.

Verdadero

Falso

pregunta 6/7



Dado el siguiente fragmento de código

```
const [nombre, setNombre] = useState("");
```

Elija todas las sentencias verdaderas



Se crea una variable de estado llamada nombre, con un valor inicial de cadena vacía, o cadena de longitud 0.



Se crea una función setNombre, que permite modificar la variable de estado y además repinta la pantalla para poder visualizar los cambios



useState devuelve un arreglo, donde el primer elemento es la variable de estado y el segundo elemento es la función para modificar la variable y repintar la pantalla. Usando la sintaxis de deconstrucción de arreglos, se guardan estos elementos en nombre y setNombre respectivamente.

Se puede asignar un nuevo valor a la variable nombre directamente, de esta forma: nombre="Juan"

pregunta 7/7

La siguiente sentencia es verdadera o falsa?

En este fragmento de código

```
<TextInput  
  style={styles.cajaTexto}  
  value={apellido}  
  onChangeText={(txt)=>{  
    setApellido(txt);  
  }}>
```

Cada vez que el usuario haga un cambio en la caja de texto, se invoca a la función del onChangeText. Esta función recibe como parámetro el valor actual de la caja de texto y la coloca en la variable de estado apellido, además se repinta la pantalla.

Verdadero

Falso