

Asumiendo que está definida la función test, que no recibe parámetros y no retorna nada. Cuál es el fragmento de código correcto para que el botón se muestre en pantalla y al presionar ejecute la función test?

☐

```
<Button  
  title="OK"  
  onPress={test()}  
/>
```

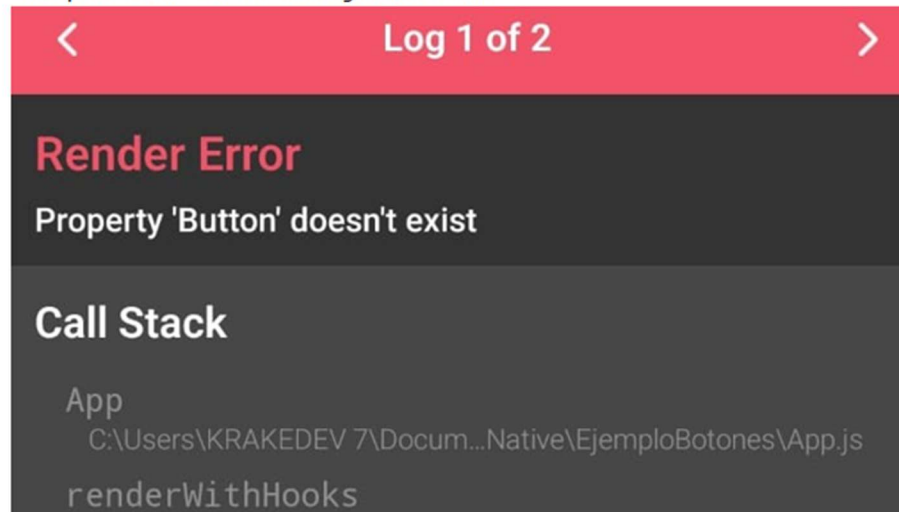
☐

```
<Button  
  onPress={test}  
/>
```

☒

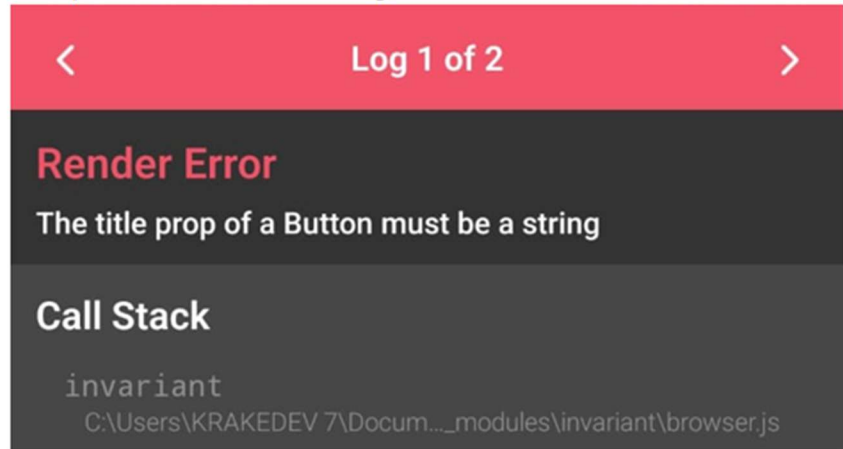
```
<Button  
  title="OK"  
  onPress={test}  
/>
```

Cuál puede ser la causa del siguiente error?



- ☐ El tag Button no es parte de React Native
- ☐ El nombre correcto es Buton
- ☒ No se hizo el import de Button

Cuál puede ser la causa del siguiente error?



- ☐ La propiedad title no fue importada
- ☒ La propiedad title de Button es obligatoria y no fue agregada
- ☐ La propiedad title no es una propiedad de Button

pregunta 4/7

Elija todos los fragmentos de código que son correctos, tome en cuenta la función que espera la propiedad de cada componente.



```
<Button
  title="OK"
  onPress={()=>{}}
/>
```



```
<TextInput
  value={nombre}
  onChangeText={(value)=>{}}
/>
```



```
<Button
  title="OK"
  onPress={(value)=>{}}
/>
```



```
<TextInput
  value={nombre}
  onChangeText={()=>{}}
/>
```

pregunta 5/7

H

La siguiente sentencia es verdadera o falsa?

En un `TextInput`, a la propiedad `onChangeText` se le asigna una función. Esta función recibe un parámetro, cuando se ejecuta la función, recibe en ese parámetro el valor ingresado por el usuario en la caja de texto.

Verdadero

Falso

Dado el siguiente fragmento de código

```
const [nombre, setNombre]=useState("");
```

Elija todas las sentencias verdaderas



☒ Se crea una variable de estado llamada nombre, con un valor inicial de cadena vacía, o cadena de longitud 0.



☒ Se crea una función setNombre, que permite modificar la variable de estado y además repinta la pantalla para poder visualizar los cambios



☒ useState devuelve un arreglo, donde el primer elemento es la variable de estado y el segundo elemento es la función para modificar la variable y repintar la pantalla. Usando la sintaxis de deconstrucción de arreglos, se guardan estos elementos en nombre y setNombre respectivamente.

☐ Se puede asignar un nuevo valor a la variable nombre directamente, de esta forma: nombre="Juan"

La siguiente sentencia es verdadera o falsa?

En este fragmento de código

```
<TextInput
  style={styles.cajaTexto}
  value={apellido}
  onChangeText={(txt)=>{
    setApellido(txt);
  }}
/>
```

Cada vez que el usuario haga un cambio en la caja de texto, se invoca a la función del onChangeText. Esta función recibe como parámetro el valor actual de la caja de texto y la coloca en la variable de estado apellido, además se repinta la pantalla.

☒ Verdadero

☐ Falso