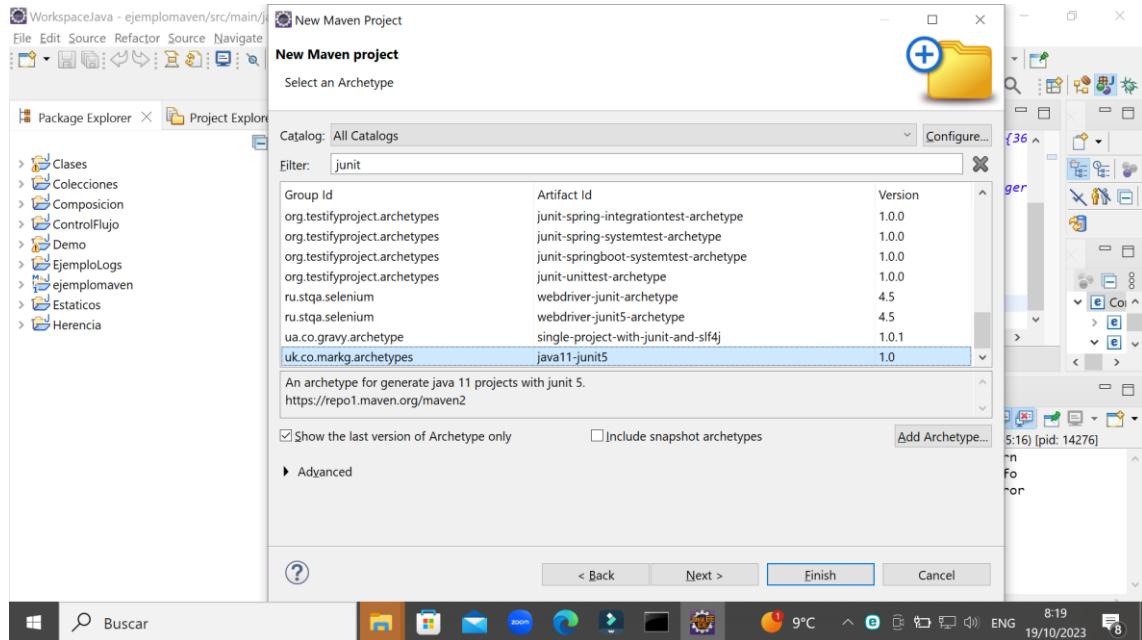


EJERCICIO MAVEN

Crear un nuevo proyecto, eligiendo el arquetipo que se muestra en la imagen. El objetivo es hacer un proyecto usando JUnit 5. JUnit es una librería para crear pruebas unitarias en java.



Datos del proyecto

Group Id: com.krakedev

Artifact Id: ejemplojunit

Version: 1.0.0

Si presenta un error en el pom.xml en este punto

```
2 ⊖ <project xmlns="http://maven.apache.org/POM/4.0.0"
3   xsi:schemaLocation="http://maven.apache.org/POM/4.0.0
4     <modelVersion>4
```

No hacerle caso, igual el proyecto funciona

Ejecutar Maven install, para que se descargue las librerías de forma exitosa

En la carpeta src/main/java, dentro del paquete que se creó con Maven, crear una clase Calculadora con el método sumar, recibe dos enteros, retorna la suma de los dos.

En la carpeta src/test/java, dentro de la clase AppTest, creada por Maven.

Agregar el código

```

@Test
public void testSumar() {
    Calculadora c=new Calculadora();
    int resultado=c.sumar(5, 10);
    assertTrue(resultado==15);
}

```

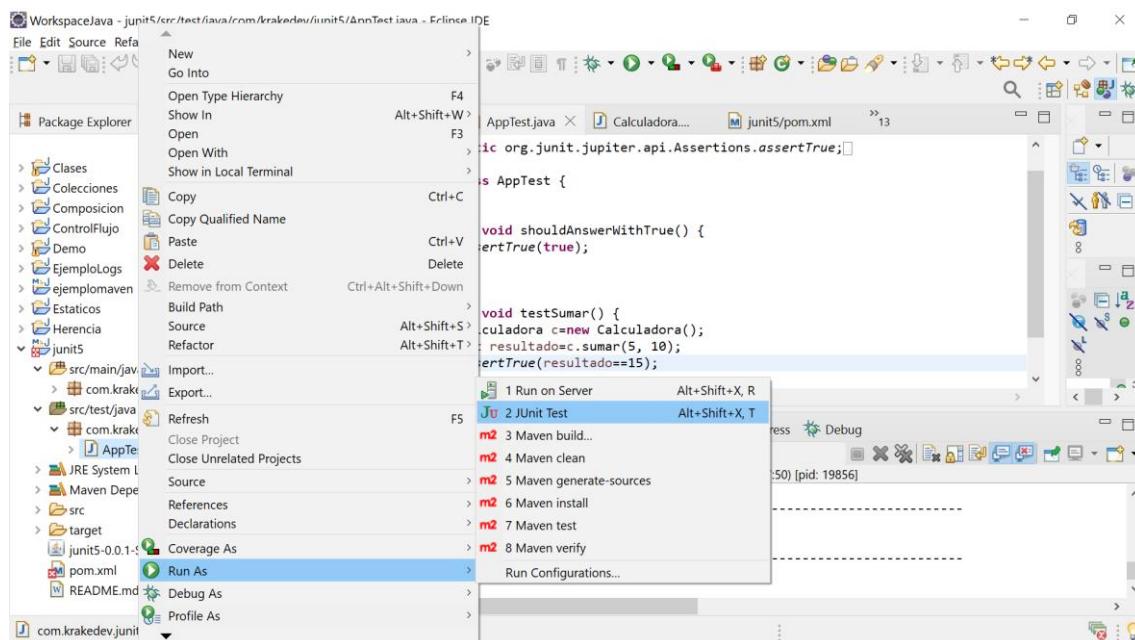
EXPLICACIÓN DEL CÓDIGO:

La anotación @Test, colocada sobre el método testSumar, convierte este método en un test de Junit.

La sentencia assertTrue, valida que la condición que está dentro del paréntesis sea verdadera. Si la condición es verdadera, testSumar es exitoso, caso contrario, es incorrecto.

EJECUTAR el Test:

Para correr el Test, click derecho sobre AppTest, Run As>JUnit Test



Aquí se ve que los tests son exitosos

Finished after 0,147 seconds

Runs: 2/2	Errors: 0	Failures: 0
-----------	-----------	-------------

AppTest [Runner: JUnit 5] (0,001 s)

- shouldAnswerWithTrue() (0,001 s) ✓
- testSumar() (0,000 s) ✓

Agregar un método restar, crear un test llamado testRestar. Ejecutar la clase TestApp con Junit