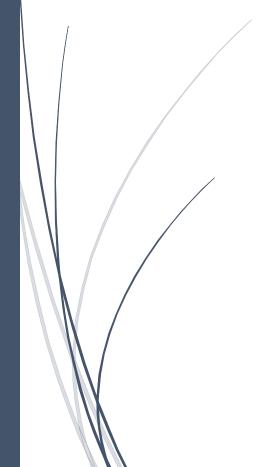
4-6-2017

Documentación del proyecto de Base de Datos

Primera Fase



Integrantes:

Carlos Poveda 24327545 Johnny Sánchez 25698580 Marwil Campos 21484386

Prof.: Elsa Tovar

Materia: Bases de Datos

Descripción de las entidades:

PERSONA

Descripción:

Personas que conforman un equipo del maratón, con las sub entidades Estudiante y Profesor con cobertura Total Exclusiva.

Atributos:

- CI-Persona: secuencia de hasta 10 caracteres alfa-numéricos. Atributo Clave. (atributo agregado con la finalidad de hacer más fácil la identificación de las tuplas)
- Nombre-Persona: Secuencia de hasta 30 caracteres alfabéticos. Atributo simple, obligatorio y monovalente.
- Apellido-Persona: Secuencia de hasta 30 caracteres alfabéticos. Atributo simple, obligatorio y monovalente.
- Dirección: Secuencia de hasta 60 caracteres alfa-numéricos. Atributo simple, obligatorio y monovalente.
- **Teléfono**: Secuencia de hasta 11 caracteres alfa-numéricos. Atributo simple, no-obligatorio v monovalente.
- E-mail: Secuencia de hasta 30 caracteres alfa-numéricos. Atributo simple, no-obligatorio y monovalente.

PROFESOR

Descripción:

Entidad de especialización de integrantes que describe a los profesores que son técnico o coach de un equipo con las sub entidades Técnico y Coach con cobertura Total Superpuesta.

Atributos:

 Materia: Secuencia de hasta 30 caracteres alfabéticos. Atributo simple, obligatorio y monovalente.

TECNICO

Descripción:

Entidad de especialización de Profesor que describe a los profesores que son técnicos de algún equipo del maratón.

Atributos:

 Area-Experticia: Secuencia de hasta 30 caracteres alfabéticos. Atributo Simple, obligatorio y monovalente.

COACH

Descripción:

Entidad de especialización de Profesor que describe a los profesores que son coach de algún equipo del maratón.

Atributo:

 Cargo: Secuencia de hasta 30 caracteres alfabéticos. Atributo simple, obligatorio y monovalente.

ESTUDIANTE

Descripción:

Entidad de especialización de integrante que describe a los estudiantes de las universidades.

Atributos:

- Año-Estudiante: Entero. Atributo simple, obligatorio y monovalente.
- Carrera: Secuencia de 30 caracteres alfabéticos. Atributo simple obligatorio y monovalente

ACTIVIDAD

Descripción:

Describe una actividad relacionada con la competencia.

Atributos:

- ID-Actividad: Atributo Clave. Secuencia de hasta 10 caracteres alfa-numericos. (atributo agregado con la finalidad de hacer más fácil la identificación de las tuplas)
- Nombre-Actividad: Atributo simple, obligatorio y monovalente. Secuencia de hasta 30 caracteres alfabéticos.
- Fecha-Actividad: Atributo simple, obligatorio y monovalente. Atributo de tipo fecha.
- Lugar-Actividad: Atributo simple, obligatorio y monovalente. Secuencia de hasta 30 caracteres alfabéticos.

EQUIPO

Descripción:

Entidad que se integra por un Conjunto de personas para la participación en la competencia del maratón ACM.

Atributos:

- **ID-Equipo**: Secuencia de hasta 10 caracteres alfa-numéricos. Atributo clave. (atributo agregado con la finalidad de hacer más fácil la identificación de las tuplas)
- Nombre-Equipo: Secuencia de hasta 30 caracteres alfabéticos. Atributo simple, obligatorio y monovalente.
- Universidad: Secuencia de hasta 30 caracteres alfabéticos. Atributo simple, obligatorio y monovalente.
- Facultad: Secuencia de hasta 30 caracteres alfabéticos. Atributo simple, obligatorio y monovalente.
- **Año-Equipo**: Entero. Atributo simple, obligatorio y monovalente.

PROBLEMA

Descripción:

Entidad que describe los problemas a resolver por los equipos en la competencia.

Atributos:

- **ID-Problema**: secuencia de 10 caracteres alfanuméricos. Atributo clave.(atributo agregado con la finalidad de hacer más fácil la identificación de las tuplas)
- Título: secuencia de 30 caracteres alfanuméricos. Atributo simple, monovalente y obligatorio.
- **Enunciado**: secuencia de hasta 1000 caracteres alfanuméricos: atributo simple obligatorio y monovalente.

• **Dificultad**: atributo simple obligatorio y monovalente. Secuencia de hasta 7 caracteres alfabéticos.

COMPETENCIA

Descripción:

Entidad que describe a la competencia que se llevara a cabo en alguna universidad en específico. Atributos:

- ID-Competencia: secuencia de hasta 10 caracteres alfa-numéricos. Atributo clave.
- Nombre-Competencia: secuencia de hasta 30 caracteres alfabéticos. Atributo simple, obligatorio, y monovalente.
- Nivel: secuencia de hasta 8 caracteres alfabéticos. Atributo simple, obligatorio y monovalente.
- Fecha-Competencia: tipo fecha. Atributo compuesto por:
 - **Día**: entero. Atributo simple, obligatorio y monovalente.
 - Mes: entero. Atributo simple, obligatorio y monovalente.
 - Año: entero. Atributo simple, obligatorio y monovalente.
- Lugar-Competencia: secuencia de 30 caracteres. Atributo simple, obligatorio y monovalente.

DESCRIPCIÓN DE LAS INTERRELACIONES

CONSTITUYE

Descripción:

Interrelación que representa la integración de estudiantes del equipo de la competencia Grado: binaria.

Cardinalidad: N: N entre ESTUDIANTE y EQUIPO.

Participación: la participación de **EQUIPO** es obligatoria y la de **EQUIPO** es obligatoria.

PREPARA A

Descripción:

Un profesor de tipo técnico prepara a un equipo conformado por estudiantes para la competencia.

Grado: binaria.

Cardinalidad: N: N entre **TECNICO** y **EQUIPO**.

Participación: la participación de **EQUIPO** es obligatoria y la de **TECNICO** es obligatoria.

Atributos:

• **Tipo-Clases**: secuencia de 30 caracteres alfanuméricos. Atributo simple, obligatorio, Polivalente.

REPRESENTA

Descripción:

Un profesor de tipo Coach representa a un equipo para la competencia.

Grado: binaria.

Cardinalidad: N: N entre COACH y EQUIPO.

Participación: la participación de **EQUIPO** es obligatoria y la de **COACH** es obligatoria.

RESUELVE

Descripción:

Un equipo resuelve ninguno o muchos problemas en la competencia y un problema puede ser resuelto por cero o muchos equipos.

Grado: binaria

Cardinalidad: N: N entre EQUIPO y PROBLEMA.

Participación: la participación de **EQUIPO** es no-obligatoria y la de **PROBLEMA** es no-obligatoria.

Atributos:

- **Tiempo**: secuencia de 10 caracteres alfanuméricos. Atributo simple, obligatorio y monovalente.
- **Lenguaje**: secuencia de hasta 6 caracteres alfabéticos. Atributo simple obligatorio y monovalente.

PROPONE

Descripción:

La competencia asigna de uno a muchos problemas y un problema puede ser asignado por una o más competencias.

Grado: Binaria.

Cardinalidad: N: N entre COMPETENCIA y PROBLEMA

Participación: la participación de **COMPETENCIA** es obligatoria y la de **PROBLEMA** es obligatoria.

PARTICIPA

Descripción:

Un equipo participa en una o muchas competencia y en una competencia participan uno o más equipos.

Grado: Binaria

Cardinalidad: N: N entre EQUIPO y COMPETENCIA.

Participación: la participación de **EQUIPO** es obligatoria y la de **COMPETENCIA** es obligatoria.

Atributos:

- **Rendimiento**: secuencia de hasta 5 caracteres alfabéticos. Atributo simple, obligatorio y monovalente.
- Site: secuencia de hasta 15 caracteres alfabéticos. Atributo simple, obligatorio y monovalente.
- **Incentivo**: secuencia de hasta 30 caracteres alfabéticos. Atributo simple, obligatorio y monovalente.

VIAJA

Descripción:

Cuando un estudiante conforma un equipo viaja a alguna actividad relacionada a la competencia Grado: Binaria

Cardinalidad: N:N entre EQUIPO y ACTIVIDAD

Participación: la participación de **EQUIPO** es obligatoria y la de **ACTIVIDAD** es obligatoria.

Atributos:

- **Incidente**: atributo simple, polivalente y no-obligatorio. Secuencia de hasta 60 caracteres alfabéticos.
- **Días**: atributo simple. Monovalente y obligatorio. entero

- **Financista**: atributo simple, monovalente y obligatorio. Secuencia de hasta 30 caracteres alfabéticos.
- **Hospedaje**: atributo simple, monovalente y obligatorio. Secuencia de hasta 30 caracteres alfabéticos.