4-6-2017

Documentación del proyecto de Base de Datos

Primera Fase

Integrantes:

Carlos Poveda 24327545

Johnny Sánchez 25698580

Marwil Campos 21484386

Prof.: Elsa Tovar

Materia: Bases de Datos

Descripción de las entidades:

PERSONA

Descripción:

Personas que conforman un equipo del maratón, con las sub entidades Estudiante y Profesor con cobertura Total Exclusiva.

Atributos:

* **CI-Persona**: secuencia de hasta 10 caracteres alfa-numéricos. Atributo Clave. (atributo agregado con la finalidad de hacer más fácil la identificación de las tuplas)
* **Nombre-Persona**: Secuencia de hasta 30 caracteres alfabéticos. Atributo simple, obligatorio y monovalente.
* **Apellido-Persona**: Secuencia de hasta 30 caracteres alfabéticos. Atributo simple, obligatorio y monovalente.
* **Dirección**: Secuencia de hasta 60 caracteres alfa-numéricos. Atributo simple, obligatorio y monovalente.
* **Teléfono**: Secuencia de hasta 11 caracteres alfa-numéricos. Atributo simple, no-obligatorio y monovalente.
* **E-mail**: Secuencia de hasta 30 caracteres alfa-numéricos. Atributo simple, no-obligatorio y monovalente.

PROFESOR

Descripción:

Entidad de especialización de integrantes que describe a los profesores que son técnico o coach de un equipo con las sub entidades Técnico y Coach con cobertura Total Superpuesta.

Atributos:

* **Materia**: Secuencia de hasta 30 caracteres alfabéticos. Atributo simple, obligatorio y monovalente.

TECNICO

Descripción:

Entidad de especialización de Profesor que describe a los profesores que son técnicos de algún equipo del maratón.

Atributos:

* **Area-Experticia**: Secuencia de hasta 30 caracteres alfabéticos. Atributo

Simple, obligatorio y monovalente.

COACH

Descripción:

Entidad de especialización de Profesor que describe a los profesores que son coach de algún equipo del maratón.

Atributo:

* **Cargo**: Secuencia de hasta 30 caracteres alfabéticos. Atributo simple, obligatorio y monovalente.

ESTUDIANTE

Descripción:

Entidad de especialización de integrante que describe a los estudiantes de las universidades.

Atributos:

* **Año-Estudiante**: Entero. Atributo simple, obligatorio y monovalente.
* **Carrera**: Secuencia de 30 caracteres alfabéticos. Atributo simple obligatorio y monovalente

ACTIVIDAD

Descripción:

Describe una actividad relacionada con la competencia.

Atributos:

* **ID-Actividad**: Atributo Clave. Secuencia de hasta 10 caracteres alfa-numericos. (atributo agregado con la finalidad de hacer más fácil la identificación de las tuplas)
* **Nombre-Actividad**: Atributo simple, obligatorio y monovalente. Secuencia de hasta 30 caracteres alfabéticos.
* **Fecha-Actividad**: Atributo simple, obligatorio y monovalente. Atributo de tipo fecha.
* **Lugar-Actividad**: Atributo simple, obligatorio y monovalente. Secuencia de hasta 30 caracteres alfabéticos.

EQUIPO

Descripción:

Entidad que se integra por un Conjunto de personas para la participación en la competencia del maratón ACM.

Atributos:

* **ID-Equipo**: Secuencia de hasta 10 caracteres alfa-numéricos. Atributo clave. (atributo agregado con la finalidad de hacer más fácil la identificación de las tuplas)
* **Nombre-Equipo**: Secuencia de hasta 30 caracteres alfabéticos. Atributo simple, obligatorio y monovalente.
* **Universidad**: Secuencia de hasta 30 caracteres alfabéticos. Atributo simple, obligatorio y monovalente.
* **Facultad**: Secuencia de hasta 30 caracteres alfabéticos. Atributo simple, obligatorio y monovalente.
* **Año-Equipo**: Entero. Atributo simple, obligatorio y monovalente.

PROBLEMA

Descripción:

Entidad que describe los problemas a resolver por los equipos en la competencia.

Atributos:

* **ID-Problema**: secuencia de 10 caracteres alfanuméricos. Atributo clave.(atributo agregado con la finalidad de hacer más fácil la identificación de las tuplas)
* **Título**: secuencia de 30 caracteres alfanuméricos. Atributo simple, monovalente y obligatorio.
* **Enunciado**: secuencia de hasta 1000 caracteres alfanuméricos: atributo simple obligatorio y monovalente.
* **Dificultad**: atributo simple obligatorio y monovalente. Secuencia de hasta 7 caracteres alfabéticos.

COMPETENCIA

Descripción:

Entidad que describe a la competencia que se llevara a cabo en alguna universidad en específico.

Atributos:

* **ID-Competencia**: secuencia de hasta 10 caracteres alfa-numéricos. Atributo clave.
* **Nombre-Competencia**: secuencia de hasta 30 caracteres alfabéticos. Atributo simple, obligatorio, y monovalente.
* **Nivel**: secuencia de hasta 8 caracteres alfabéticos. Atributo simple, obligatorio y monovalente.
* **Fecha-Competencia**: tipo fecha. Atributo compuesto por:
  + **Día**: entero. Atributo simple, obligatorio y monovalente.
  + **Mes**: entero. Atributo simple, obligatorio y monovalente.
  + **Año**: entero. Atributo simple, obligatorio y monovalente.
* **Lugar-Competencia**: secuencia de 30 caracteres. Atributo simple, obligatorio y monovalente.

DESCRIPCIÓN DE LAS INTERRELACIONES

CONSTITUYE

Descripción:

Interrelación que representa la integración de estudiantes del equipo de la competencia

Grado: binaria.

Cardinalidad: N: N entre **ESTUDIANTE** y **EQUIPO**.

Participación: la participación de **EQUIPO** es obligatoria y la de **EQUIPO** es obligatoria.

PREPARA\_A

Descripción:

Un profesor de tipo técnico prepara a un equipo conformado por estudiantes para la competencia.

Grado: binaria.

Cardinalidad: N: N entre **TECNICO** y **EQUIPO**.

Participación: la participación de **EQUIPO** es obligatoria y la de **TECNICO** es obligatoria.

Atributos:

* **Tipo-Clases**: secuencia de 30 caracteres alfanuméricos. Atributo simple, obligatorio, Polivalente.

REPRESENTA

Descripción:

Un profesor de tipo Coach representa a un equipo para la competencia.

Grado: binaria.

Cardinalidad: N: N entre **COACH** y **EQUIPO**.

Participación: la participación de **EQUIPO** es obligatoria y la de **COACH** es obligatoria.

RESUELVE

Descripción:

Un equipo resuelve ninguno o muchos problemas en la competencia y un problema puede ser resuelto por cero o muchos equipos.

Grado: binaria

Cardinalidad: N: N entre **EQUIPO** y **PROBLEMA**.

Participación: la participación de **EQUIPO** es no-obligatoria y la de **PROBLEMA** es no-obligatoria.

Atributos:

* **Tiempo**: secuencia de 10 caracteres alfanuméricos. Atributo simple, obligatorio y monovalente.
* **Lenguaje**: secuencia de hasta 6 caracteres alfabéticos. Atributo simple obligatorio y monovalente.

PROPONE

Descripción:

La competencia asigna de uno a muchos problemas y un problema puede ser asignado por una o más competencias.

Grado: Binaria.

Cardinalidad: N: N entre **COMPETENCIA** y **PROBLEMA**

Participación: la participación de **COMPETENCIA** es obligatoria y la de **PROBLEMA** es obligatoria.

PARTICIPA

Descripción:

Un equipo participa en una o muchas competencia y en una competencia participan uno o más equipos.

Grado: Binaria

Cardinalidad: N: N entre **EQUIPO** y **COMPETENCIA**.

Participación: la participación de **EQUIPO** es obligatoria y la de **COMPETENCIA** es obligatoria.

Atributos:

* **Rendimiento**: secuencia de hasta 5 caracteres alfabéticos. Atributo simple, obligatorio y monovalente.
* **Site**: secuencia de hasta 15 caracteres alfabéticos. Atributo simple, obligatorio y monovalente.
* **Incentivo**: secuencia de hasta 30 caracteres alfabéticos. Atributo simple, obligatorio y monovalente.

VIAJA

Descripción:

Cuando un estudiante conforma un equipo viaja a alguna actividad relacionada a la competencia

Grado: Binaria

Cardinalidad: N:N entre **EQUIPO** y **ACTIVIDAD**

Participación: la participación de **EQUIPO** es obligatoria y la de **ACTIVIDAD** es obligatoria.

Atributos:

* **Incidente**: atributo simple, polivalente y no-obligatorio. Secuencia de hasta 60 caracteres alfabéticos.
* **Días**: atributo simple. Monovalente y obligatorio. entero
* **Financista**: atributo simple, monovalente y obligatorio. Secuencia de hasta 30 caracteres alfabéticos.
* **Hospedaje**: atributo simple, monovalente y obligatorio. Secuencia de hasta 30 caracteres alfabéticos.