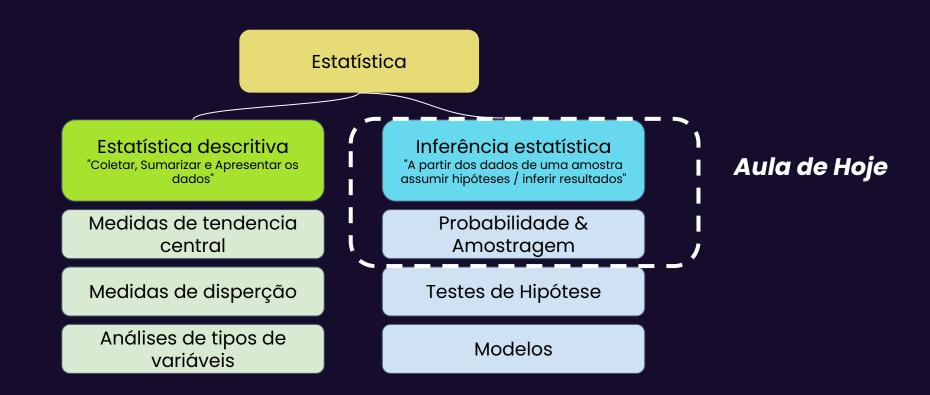
Bootcamp Data Analytics

Estatística Probabilidade & Amostragem



Inferencia estatística & Probabilidade





Estatística: Probabilidade & Amostragem

Probabilidade



Probabilidade e Análise de dados

A probabilidade estuda a "chance" de eventos ocorrerem e portanto é importante para conseguirmos como analistas ou cientistas de dados elaborar hipóteses, sendo a base da inferencia estatistica

Inferencia Estatística vs Probabilidade: A probabilidade quantifica a incerteza dos eventos enquanto que a estatística é a ciência que nos permite a partir de amostras, inferir relações entre variáveis e hipóteses.





Estatística: Probabilidade & Amostragem

Conceitos de Probabilidade



Dados, Populacao vs Amostra

- Dados: observações documentadas ou resultados da medição. Os dados podem ser obtidos pela percepção através dos sentidos (por exemplo observação) ou pela execução de um processo de medição.
- População: É a população total de interesse sobre a qual desejamos obter informações.
 - Ex: todas as transações bancárias de um banco
- <u>Amostra:</u> Conjunto formado por um subconjunto da população.
 - Ex: transações bancárias de um determinado período de tempo (Safra) e uma região





Experimento, Espaço Amostral e Evento

- **Experimento**: Um procedimento performado com o objetivo de verificar e validar hipóteses, sendo realizado em condições controladas. Ex: jogar uma moeda não viesada 2 vezes seguidas.
- <u>Espaco Amostral</u>: é o conjunto de todos os resultados possíveis de um experimento.
 Exemplo: Ω = {(Cara, Coroa), (Cara, Cara), (Coroa, Cara), (Coroa, Coroa)}

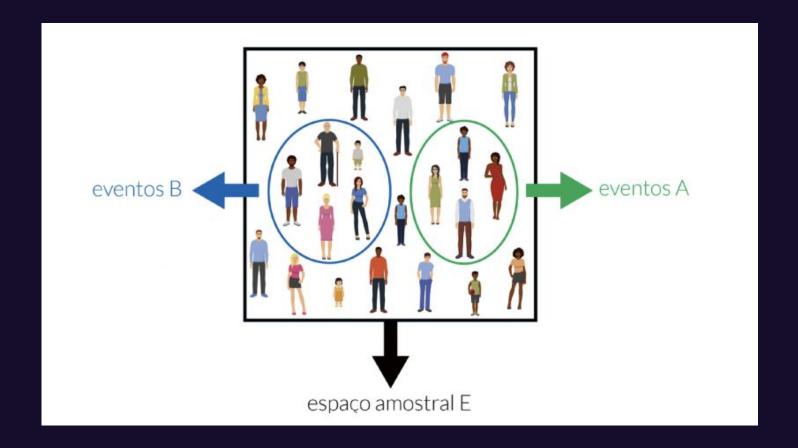
 <u>Evento</u>: É um subconjunto do espaço amostral. Exemplo: Evento "Sair pelo menos 1 vez cara" é representado por {(Cara, Coroa), (Cara, Cara), (Coroa, Cara)}

 <u>Evento complementar</u>: É aquele em que somado ao evento resulta no espaço amostral completo. No caso anterior, o evento complementar é {(Coroa, Coroa)}



Experimento, Espaço Amostral e Evento

- <u>Experimento:</u> Pesquisa Eleitoral
- Espaco Amostral Ω: contém todos os entrevistados, 10 mil pessoas
- <u>Evento A</u>: eleitores do candidato 1
- Evento B: eleitores do candidato 2





A Probabilidade de um Evento

A probabilidade de um evento A = "Sair pelo menos 1 vez cara" no experimento: jogar uma moeda não viesada 2 vezes seguidas.

É denotada por:

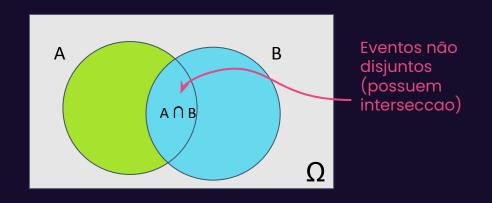
#Número de casos possíveis no espaço amostral (Ω)

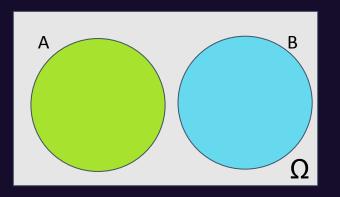
No exemplo: $N(A) = 3 e N(\Omega) = 4$, $logo P(A) = \frac{3}{4} = 75\%$



Regras Básicas de Probabilidade

- 1. 0 ≤ P(A) ≤ 1: A probabilidade de um evento A é no mínimo zero e máximo 1
- 2. $P(\Omega) = 1$: A probabilidade do espaço amostral é a máxima, 1.
- 3. P(∅) = 0 : A probabilidade do conjunto / event vazio é 0
- 4. Probabilidade da União de dois eventos:
 - P(A ∪ B) = P(A) + P(B) P(A ∩ B), sendo P(A ∩ B) a probabilidade da intersecção de dois eventos





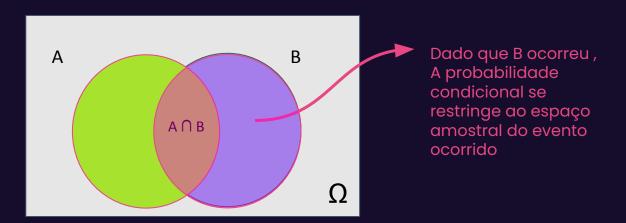
Eventos disjuntos (intersecção é nula / não existe)



Regras Básicas de Probabilidade

- 5. P(A c) = 1 P(A): A probabilidade de um evento A complementar é 1 P(A)
- 6. P(A/B) é A probabilidade do evento A, quando se sabe que o evento B ocorreu, ´e chamada probabilidade condicional de A dado B
 - Na probabilidade condicional, a ocorrencia de um evento altera a probabilidade de ocorrência do outro.

Reescrevendo: $P(A \cap B) = P(B)*P(A|B)$





Eventos Independentes ou Mutuamente Exclusivos

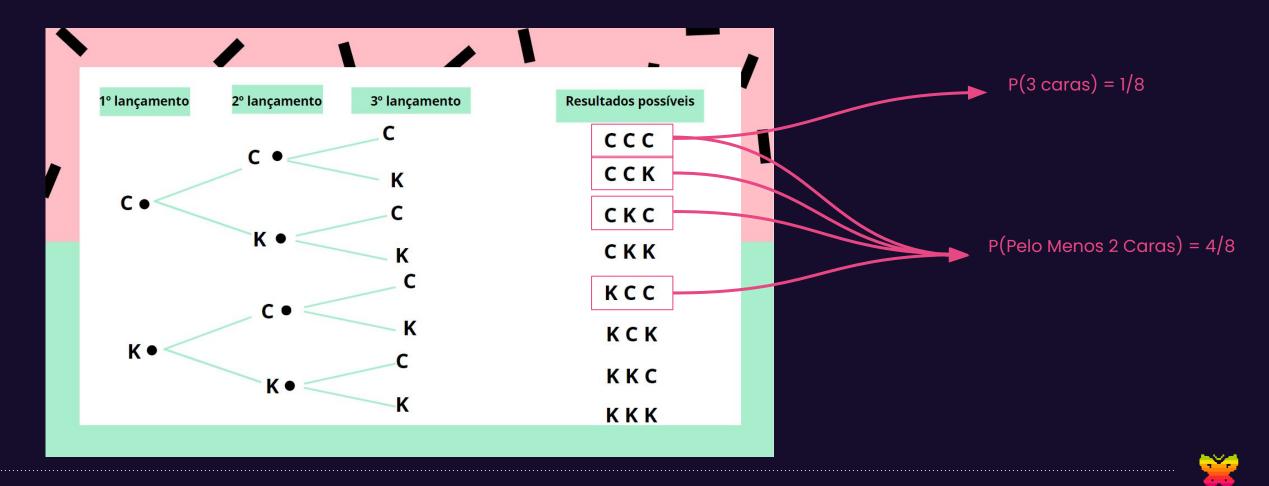
- 7. Dois eventos são independentes se a ocorrência de um deles não afeta a ocorrência do outro.
 Sendo assim :
 - $P(A \cap B) = P(B)*P(A|B) = P(B)*P(A)$, pois a ocorrência de A não depende de B.
- 8. Dois eventos são mutuamente exclusivos se: não podem ocorrer simultaneamente, ou seja P(A ∩ B) = Ø,
 Assim: P(A ∪ B) = P(A) + P(B) P(A ∩ B) = P(A)+P(B)

Ao contrario de eventos mutuamente exclusivos, dois eventos independentes podem ocorrer simultaneamente, a diferença é que a ocorrência de um deles não afeta o outro.



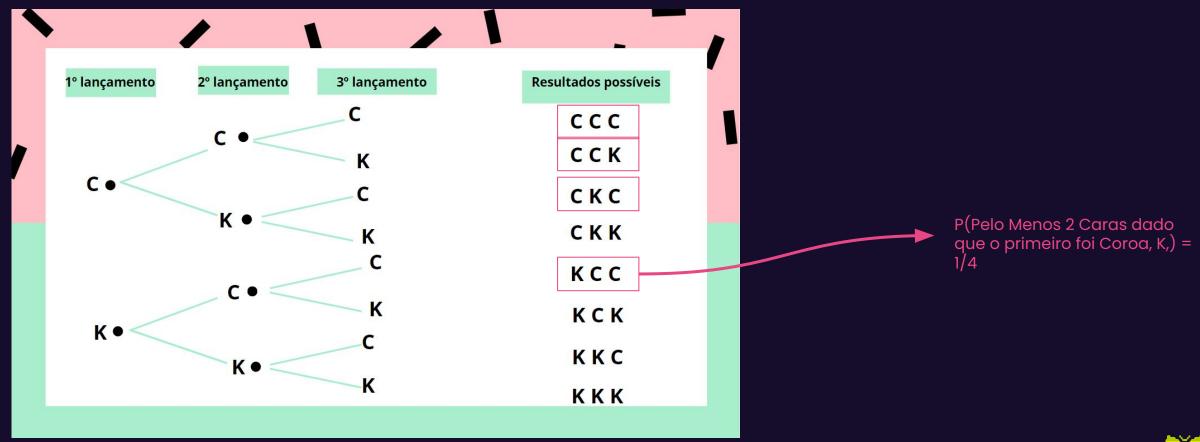
Exemplo: Cara ou Coroa

Supondo o experimento de lançar 3 moedas seguidas. Qual a probabilidade de se obter 3 caras ? E a probabilidade de se obter pelo menos duas caras? Sendo cara representado por C e coroa K.



Exemplo: Cara ou Coroa

Qual a probabilidade condicional de se obter pelo menos 2 caras dado que o primeiro lançamento foi Coroa, K?





Estatística: Probabilidade & Amostragem

Distribuições de Probabilidade:



Variável Aleatória

"Uma variável aleatória é uma função associa cada evento do espaço amostral à um número real."

Simplificando: Supondo o experimento de jogarmos 2 moedas

Podemos definir uma variável aleatória X como o número de Caras em dois lançamentos. Desse modo, os valores possíveis de X são:

$$X = \{0, 1, 2\}$$

Número real



Variável Aleatória

Uma variável aleatória pode assumir valores discretos ou contínuos e ela é escrita como convenção com uma letras maiúscula. Ex: X = {0, 1, 2}, enquanto uma observação dessa variável é escrita com letra minúscula, x = 0.

- No caso da cara ou coroa que vimos uma variável aleatória discreta, pois ela tem observações finitas e enumeráveis: 0, 1,2)
- Uma variável aleatória contínua, diferentemente, pode assumir qualquer valor dentro de um intervalo e portanto é não enumerável.

Ex V. A. contínua: Quantidade de açúcar em um café ; O Tempo para finalizar uma prova;

Note que : O tempo para realizar uma prova poderia ser 2 minutos , mas se melhorar a precisão poderia ser 2.05 , ou 2.049482 e assim por diante, portanto não é um valor numerável

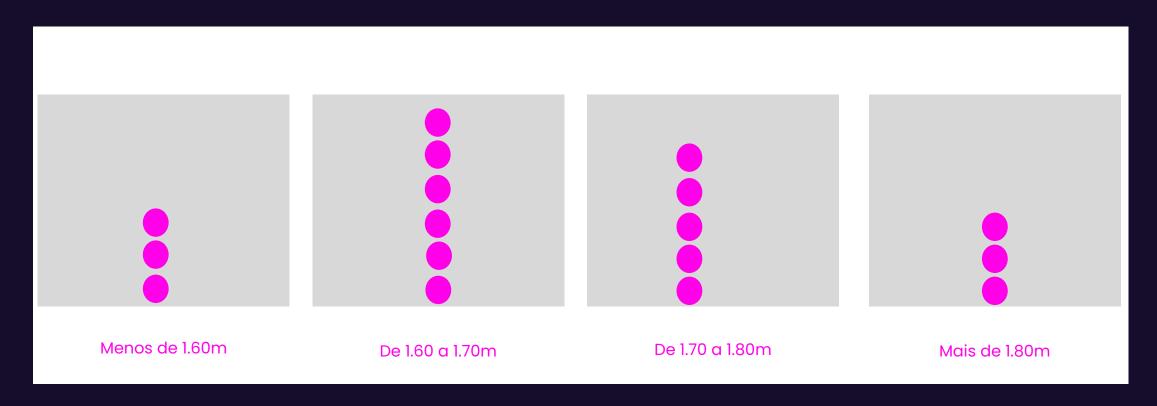


Imagine que estamos medindo a altura de várias pessoas.





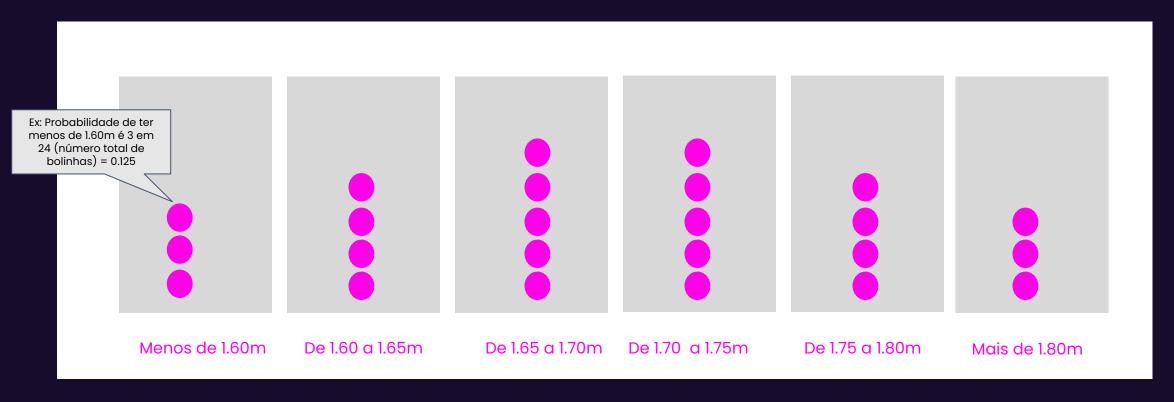
A medida que vamos mensurando as alturas e vamos categorizando esses indivíduos obtemos um histograma.



- A maioria das pessoas têm alturas de 1.60 a 1.70m de modo que as alturas maiores e menores são mais raras.
- Assim, se selecionarmos uma pessoa aleatoriamente ela teria maior probabilidade de estar no grupo de 1.60 a 1.70m

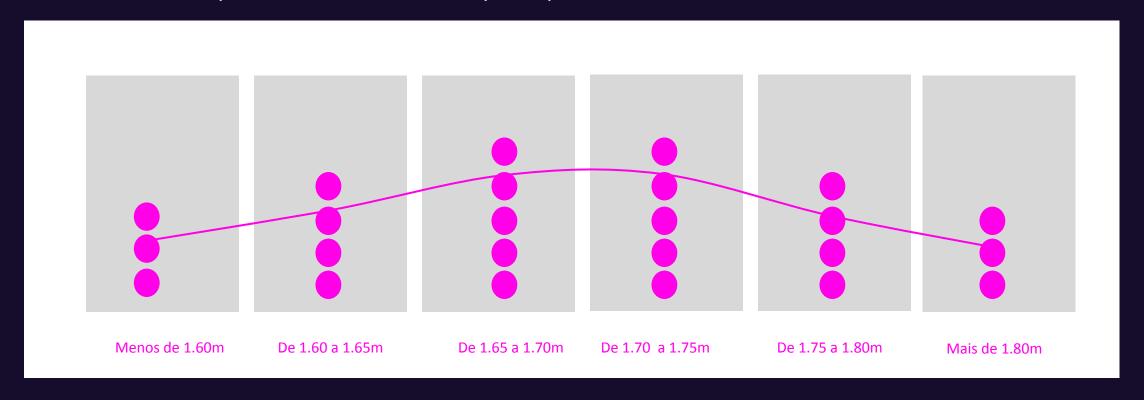


Poderíamos usar mais grupos ou seja, usarmos intervalos mais estreitos e assim temos maior precisão





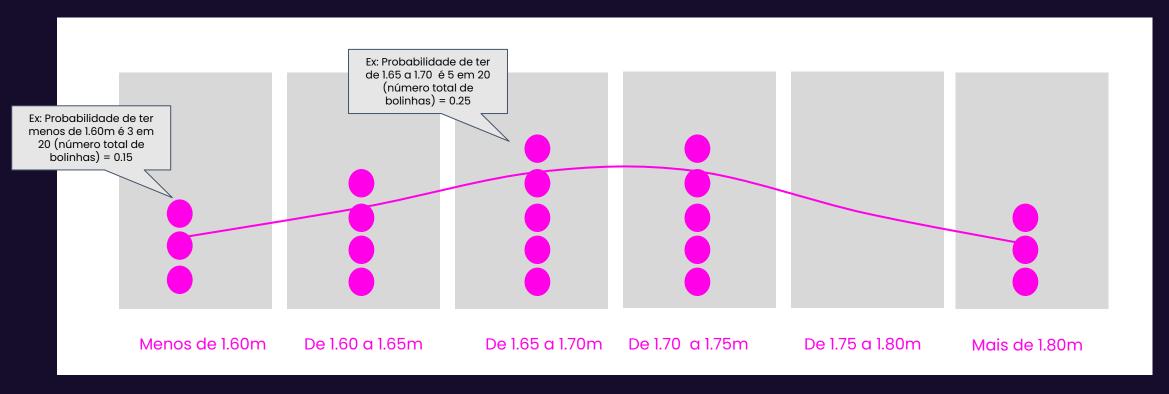
Com maiores bins, podemos usar uma curva para aproximarmos esses dados



Essa curva nos dá a mesma intuição do histograma. As caldas apresentam probabilidades menores e o centro maior probabilidade.



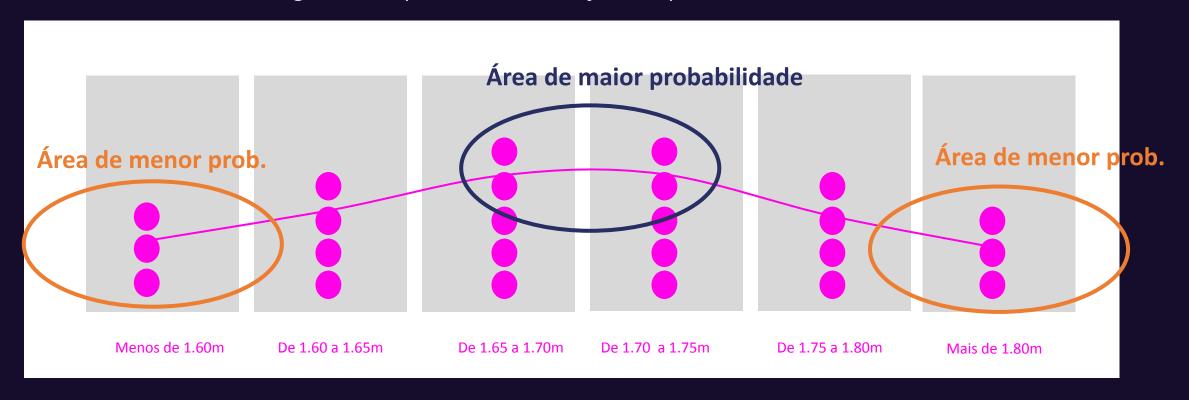
A curva entretanto nos dá uma grande vantagem. Imagine que não tenhamos obtido em nossa amostra nenhum indivíduo com altura de 1.75 a <u>1.80m</u>



Com a curva podemos estimar a probabilidade de um indivíduo ter 1.75 a 1.80m de altura!! E com a curva poderiamos calcular a probabilidade de um indivíduo conter intervalos de altura!! ex: Probabilidade de ter altura entre 1.60 a 1.75.



A curva estimada e o histograma são portanto distribuições de probabilidade



A função que descreve a curva pode ser descrita como: f(x) = P(X = x)



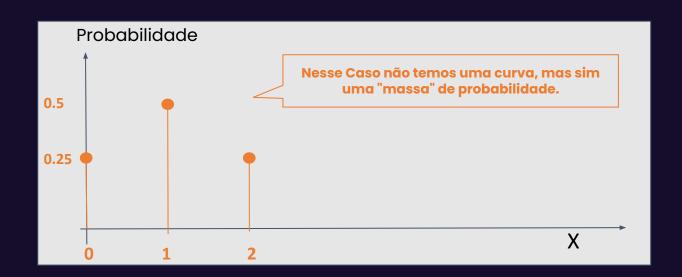
Função Massa de Probabilidade

Dado esse contexto vimos que a **função densidade de probabilidade** descreve a probabilidade de ocorrência de cada valor da minha variável aleatória contínua, no caso a altura dos indivíduos.

Mas e no caso das variáveis discretas?

Nesse caso não teremos uma curva ou seja uma função densidade de probabilidade. Teremos o que chamamos de **função massa de probabilidade**.

Exemplo: Variável aleatória X = Número de Caras em dois lançamentos de uma moeda



Ω = {CaraCara; CaraCoroa; CoroaCara; CoroaCoroa}

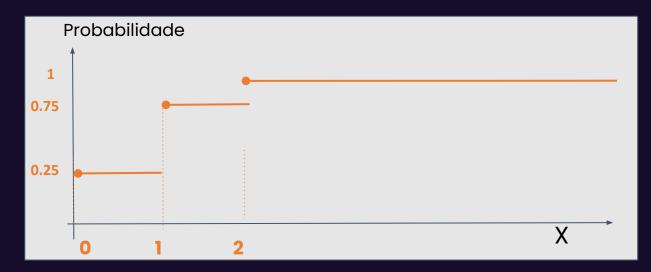
Х	f(X)
0	0.25
1	0.5
2	0.25



Função de Densidade Acumulada.

- Vimos a função densidade e massa de probabilidade, expressada em cada evento possível f(x) = P(X = x).
- Mas uma outra função muito utilizada por analistas e cientistas de dados é a função densidade de probabilidade acumulada.
- A densidade acumulada calcula a probabilidade acumulada para um determinado valor de x. E é
 expressada por F(x) = P(X<=x)

Ex: Vamos calcular a probabilidade acumulada do exemplo anterior. Temos a V.A X = Número de Caras em dois lançamentos de uma moeda



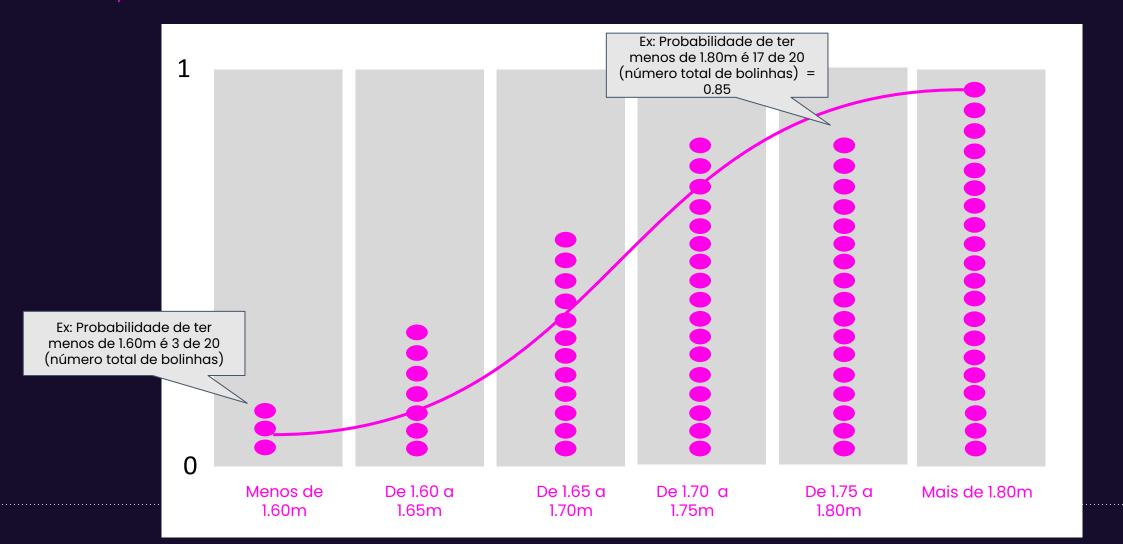
Ω = {CaraCara; CaraCoroa;CoroaCara; CoroaCoroa}

Х	f(X)	F(X)
0	0.25	0.25
1	0.5	0.75
2	0.25	1



Função de Densidade Acumulada.

Ex2: No caso da altura, para calcular a FDA vamos "somando" as probabilidades possíveis de cada evento de X. *Note que: TODA FDA vai de 0 a 1*





Distribuições Discretas vs Contínuas

A distribuição de probabilidade é o processo que descreve o comportamento aleatório de fenômenos. E de acordo com as características dos processos aleatórios podemos classificá-las em 2 grandes grupos.

<u>Discretas</u>

- Binomial
- Geométrica
- Poisson
- Uniforme discreta

Contínuas

- Normal
- Uniforme contínua
- Exponencial
- Gamma
- Valores Extremos



Estatística: Probabilidade & Amostragem

Distribuições de Probabilidade: Discretas



Distribuição Binomial

A distribuição binomial descreve situações em que os resultados de uma variável podem ser agrupados em duas categorias mutuamente excludentes (Ex: sucesso ou falha)

Características da distribuição binomial

Uma distribuição de probabilidade binomial resulta de um experimento que satisfaz os seguintes requisitos:

- 1. O experimento tem um número finito de tentativas.
- 2. As tentativas devem ser independentes (o resultado de qualquer tentativa individual não afeta as probabilidades nas outras tentativas).
- 3. Cada tentativa deve ter todos os resultados classificados em duas categorias (em geral, chamadas de sucesso e fracasso).
- 4. A probabilidade de sucesso permanece constante em todas as tentativas.

Ex: Número de vezes que sai coroa no lançamento de 3 moedas não viciadas..

(3 tentativas ; cada tentativa com probabilidade ½ constante; cada tentativa pode ter 1 sucesso e 1 fracasso)

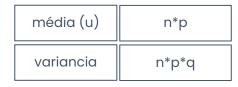
Probabilidade de sucessos de n tentativas

$$P\left(x
ight)=rac{n!}{(n-x)!x!}p^{x}q^{n-x}$$

p= a probabilidade de sucesso em uma tentativa; q= a probabilidade de fracasso em uma tentativa; n= o número de tentativas;

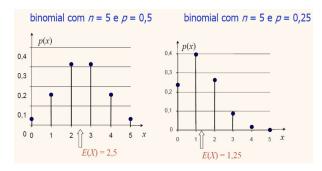
x= a quantidade de sucesso nas n tentativas. sendo q = 1-p

Medidas



Lembrando que a média amostral pode ser expressada por E(x), vs a populacional por u

Exemplos:





Distribuição Geométrica

A distribuição geométrica é responsável por representar eventos ou tarefas repetidas até que um sucesso ocorra. Por exemplo, a probabilidade de uma vendedora de telemarketing realizar uma venda, na sexta ligação.

Características da distribuição Geométrica

Uma distribuição de probabilidade geométrica resulta de um experimento que satisfaz os seguintes requisitos:

- 1. A tentativa deve ser repetida até que um sucesso ocorra;
- 2. Cada tentativa é independente;
- A probabilidade de sucesso é a mesma em cada tentativa;
- 4. A variável aleatória X representa o número de tentativas até o primeiro sucesso.

Probabilidade em que o primeiro sucesso ocorra

$$P(X = k) = (1 - p)^k p$$

p= a probabilidade de um sucesso k = número de tentativas

Medidas

Exemplos:

Ex: Suponha que uma vendedora de telemarketing tem a probabilidade de vender em uma ligação p = 15%.

Qual a probabilidade dela vender somente na terceira ligação do dia?

$$P(X = 3) = ((1-0.15)^3)*0.15 = 9,21\%$$



Distribuição Poisson

A distribuição de Poisson descreve resultados de experiências nos quais contamos acontecimentos que ocorrem aleatoriamente a uma taxa média definida. Por exemplo: o nº de bebés que nasce por mês num determinado hospital; o número de peças fabricadas por dia

Características da distribuição Poisson

Uma distribuição de probabilidade poisson resulta de um experimento que satisfaz os seguintes requisitos:

- 1. Dois eventos não podem ocorrer simultaneamente.
- 2. A taxa média entre a ocorrência do evento é constante.
- Os eventos são independentes um do outro (se um acontecer, isso não tem nenhuma influência sobre a probabilidade de outro evento ocorrer).
- 4. Os eventos podem ocorrer em qualquer número de vezes

Ex: Em uma indústria qual a probabilidade de 10 mil peças serem produzidas em 1 dia.

Probabilidade de ocorrência de x vezes em um intervalo de tempo:

$$P(X) = \frac{\lambda^x e^{-\lambda}}{X!}$$

p= a probabilidade de ocorrência de x em um intervalo de tempo; λ = a taxa de ocorrência do evento.

e = 2,7182 aproximadamente

Medidas

média (u) λ
variancia λ

No caso de poisson, a média e igual a variância que será igual a taxa média de ocorrência

Exemplos:

Em uma loja estima-se que entram 5 clientes a cada 10 minutos. Qual a probabilidade de entrarem 4 pessoas em um período qualquer de 10 minutos?

Para responder a essa pergunta, considere uma distribuição de Poisson com média igual a: λ=5;

Substituindo na fórmula P(4) = 0.1755



Distribuição Uniforme Discreta

A distribuição uniforme descreve eventos equiprováveis; Ex: Considere a variável aleatória X o valor obtido em um lançamento de um dado. Podemos obter 1 com probabilidade ½ ; até 6 com mesma probabilidade.

Características da distribuição Uniforme discreta

Uma distribuição de probabilidade uniforme resulta de um experimento que satisfaz os seguintes requisitos:

- 1. A variável aleatória X assume valores de 1 até N.
- Cada valor de x tem uma igual probabilidade de ocorrência
- Os eventos são independentes um do outro (se um acontecer, isso não tem nenhuma influência sobre a probabilidade de outro evento ocorrer).

Probabilidade

$$P(X=x) = \frac{1}{N}$$

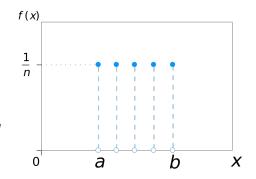
p= a probabilidade de ocorrência de x N = valor máximo que a variável pode assumir

Medidas



Podemos encontrar fórmulas para intervalos de [a, b] ao inves de 1 até N. Nesse caso: P(X = x) = 1/[b - a] Média = (a + b)/2; Variancia = (b-a)^2/12

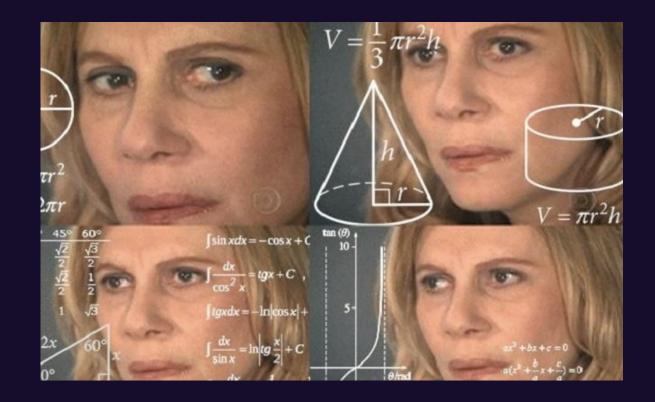
Visualmente:





 Agora que vimos distribuições discretas, podemos nos perguntar: Como mensurar P(X = 1,75)?

 E se diminuíssemos cada vez mais os intervalos entre os valores possíveis de X; Ou seja e se x assumisse qualquer número Real, e não mais discreto?





Estatística: Probabilidade & Amostragem

Distribuições de Probabilidade: Contínuas



Distribuição Uniforme Contínua

Assim como no caso discreto, a distribuição uniforme contínua descreve eventos equiprováveis agora em um universo real. Por exemplo: Imagine que você chegou no ponto de ônibus agora e seu ônibus passa de 1 em 1 hora. Você não sabe a hora em que o último ônibus passou. Sendo assim o horário de chegada do próximo ônibus segue uma distribuição uniforme contínua no intervalo de horas de 0 a 1.

Características da distribuição Uniforme contínua

Assim como no caso discreto, uma distribuição de probabilidade uniforme resulta de um experimento que satisfaz os seguintes requisitos:

- 1. A variável aleatória X assume valores de A até B.
- Cada valor de x tem uma igual probabilidade de ocorrência
- Os eventos são independentes um do outro (se um acontecer, isso não tem nenhuma influência sobre a probabilidade de outro evento ocorrer).

Probabilidade

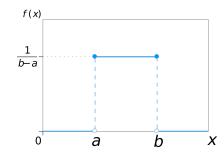
$$f(x) = \begin{cases} \frac{1}{b-a} & a \le x \le b \\ 0 & \text{caso contrário} \end{cases}$$

a = valor mínimo do intervalo que a variável pode assumir
 b = valor máximo do intervalo que a variável pode assumir

Note que: No caso contínuo P(x) = f(x) pois a probabilidade é uma função contínua no intervalo

Medidas

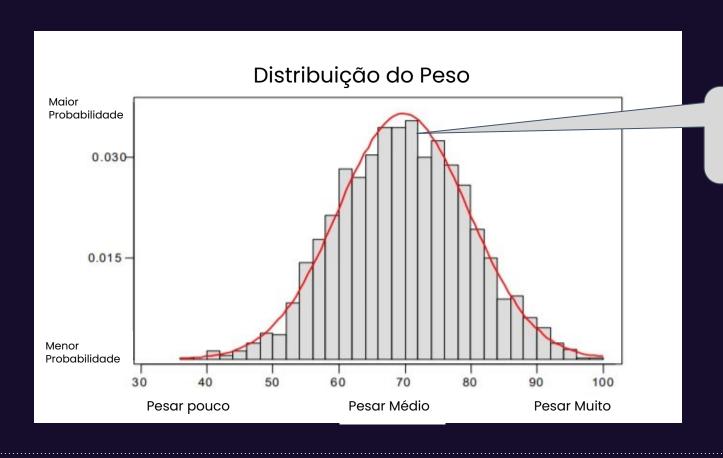
Visualmente:





Distribuição Normal

A distribuição normal é uma das mais importantes distribuições da estatística. Ela é tão importante pois representa a probabilidade de muitos eventos na natureza.

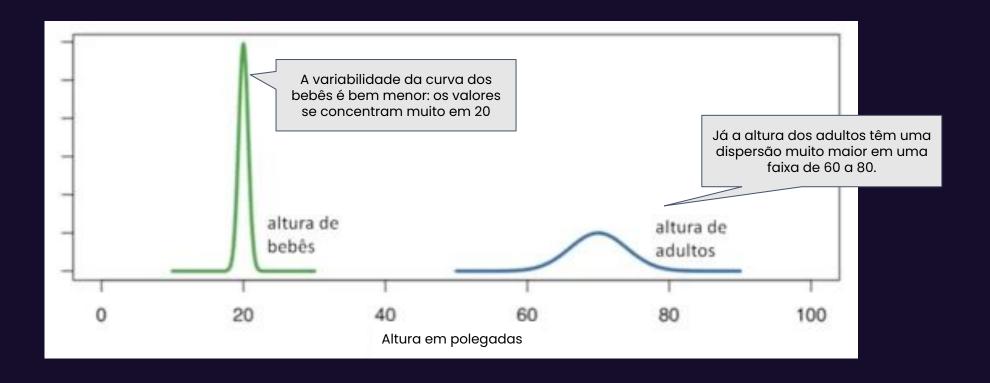


Distribuição normal é centrada em valores médios. A Área de maior probabilidade é no centro de 60 a 80 kg



Distribuição Normal

O Formato da distribuição Normal também nos dá uma intuição à respeito da variabilidade dos dados.





Distribuição Normal

A distribuição normal é uma das mais importantes distribuições da estatística. Ela é tão importante pois representa a probabilidade de muitos eventos na natureza.

Características da distribuição Normal

Uma distribuição de probabilidade Normal resulta de um experimento que satisfaz os seguintes requisitos:

- 1. Curva em formato de sino.
- 2. Distribuição simétrica em torno da média
- 3. Não chega a tocar o eixo x, vai se aproximando no infinito
- 4. É delimitada pelo seu grau de dispersão (desvio padrão) e medida central, sua média
- 5. O pico da curva , valor de maior probabilidade está na média
- 6. A área embaixo da curva é um percentual

Probabilidade

$$f(x) = \frac{e^{\frac{-(x-\mu)^2}{2\sigma^2}}}{\sqrt{2\pi\sigma}}$$

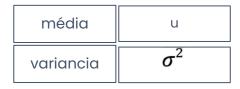
u = média populacional

σ = desvio padrão populacional

e = 2,71828 aproximadamente

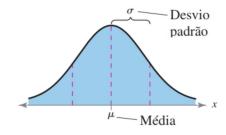
Note que: No caso contínuo P(x) = f(x) pois a probabilidade é uma função contínua no intervalo

Medidas



Visualmente:

Distribuição populacional normal





Distribuição Normal Padrão

Uma distribuição normal muito conhecida é a Normal Padrão. Cuja média é 0 e desvio padrão é 1. Ela é chamada de distribuição Z.

Qualquer distribuição normal pode ser "padronizada" convertendo os valores de x em z-scores.

Características da distribuição Normal

Uma distribuição de probabilidade Normal resulta de um experimento que satisfaz os sequintes requisitos:

- 1. Média 0 e desvio padrão 1
- O seu eixo x pode ser chamado de Z, e cada valor de z pertencente a Z pode ser interpretado como a quantos desvios padrões z está da média.

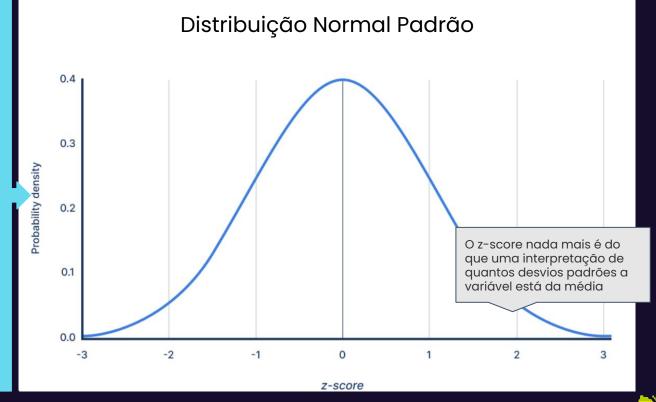
Para padronizar uma distribuição normal podemos aplicar a fórmula:

$$Z = \frac{X - \mu}{\sigma}$$

X = variável aleatória com dist. Normal

u = média populacional

σ = desvio padrão populacional





Teorema do limite central

Muitas vezes no nosso dia a dia, temos acesso somente a uma distribuição amostral e não populacional.

Por exemplo: Suponha que você trabalha no departamento de marketing de uma empresa. E você deseja entender a distribuição de vendas de um determinado produto para publicos de 15 a 30 anos versus de 30 a 60 anos. Agora suponha que a sua área não tem acesso a todos os dados de vendas, mas somente a uma amostra de 100 mil clientes. Como saber com como essas distribuições se comparam?

O Teorema do limite central nos explicará que se a distribuição da população de origem for desconhecida, ao retirarmos amostras suficientemente grandes (acima de 30 elementos) a distribuição amostral das médias dos dados se aproxima de uma normal.

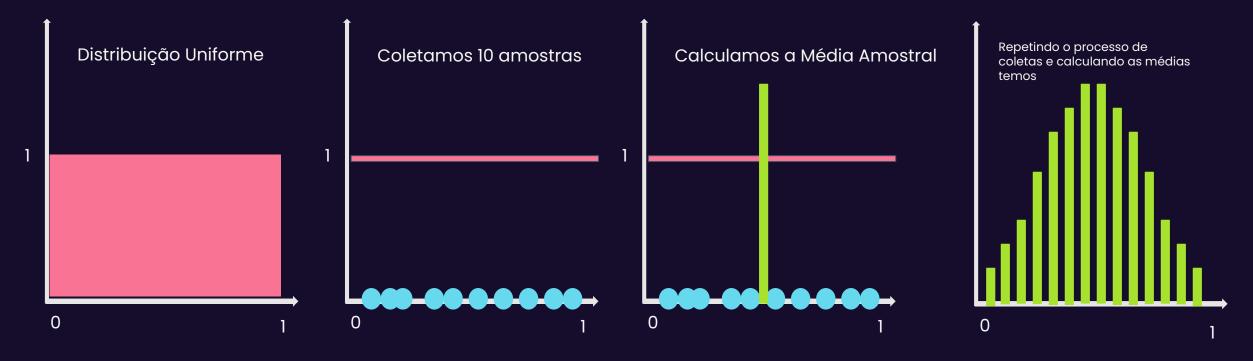
Mas ...

- 1. O que é a distribuição amostral das médias dos dados?
- 2. Qual a intuição desse teorema?



Teorema do limite central

Entendendo na prática: Suponha que temos um distribuição uniforme e coletamos uma amostra dos dado se repetirmos esse processo independente da distribuição original, a distribuição das médias amostrais segue uma distribuição Normal



Implicações: Se não sabemos a distribuição original na prática sabemos que se coletarmos uma amostra suficientemente grande a **distribuição das médias de vendas será Normal**. E utilizaremos a distribuição das médias para construir intervalos de confiança e fazer testes sobre a população



Estatística: Probabilidade & Amostragem

Intervalo de Confiança



Intervalos de Confiança

- 1. Suponha que anotamos peso de 20 pacientes em um laboratório. (temos uma amostra com N = 20).
- 2. Em seguida calculamos a média dessa amostra = 63kg;
- 3. Em seguida vamos fazer um **processo chamado de bootstrap**:
 - o vamos selecionar uma amostra aleatória com repetição com 20 dados e calcular a sua média = 69kg (Img 2)
 - vamos repetir esse processo 10000 vezes.
- 4. Como sabemos que a distribuição das médias pelo TCL é normal e portanto simétrica; intervalo de confiança de x% conterá x% de todas as médias de uma distribuição.





Intervalos de Confiança

Entendemos que o intervalo de confiança por exemplo de 95%. nos diz que com 95% de confiança o valor populacional , ex: média do peso, estará em um determinado intervalo.

Mas como podemos calcular os valores mínimos e máximos desse intervalo?

Fórmula do IC

$$CI = ar{x} \pm z rac{s}{\sqrt{n}}$$

x: média da amostra.

Z: valor crítico da distribuição normal padrão correspondente ao nível de confiança desejado

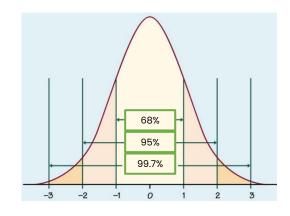
s: é o desvio padrão da amostra.

n: é o tamanho da amostra.

Valor Crítico Z

Vimos que a distribuição Normal Padrão (média é 0 e desvio padrão é 1) é chamada de distribuição Z. E é dessa distribuição que vemos encontrar os valores críticos z.

O valor crítico z nos indicará quantos desvios padrões da média desejamos o nosso nível de confiança.



Ex:

Escolhendo 95% de confianca, vamos encontrar valores críticos de z aproximadamente entre (-2 e 2)

Podemos nos referir a z como z(a/2), sendo a o nível de significância a área abaixo da curva colorida ao lado.

Para 95% de confianca a = 5% ; para 99%, a = 1%



Estatística: Probabilidade & Amostragem

Amostragem



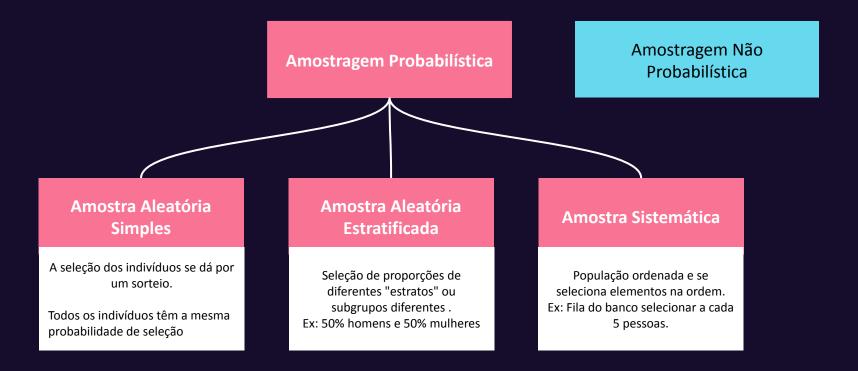
Conceitos de Amostragem

- Em geral no processo de coleta de dados, não se tem acesso a toda a população do interesse de estudo. Com isso recorremos a uma amostra dessa população para a análise dos dados.
- Amostragem é uma técnica/processo da área de estatística em que estudamos formas de selecionar subconjuntos da população para fazermos posteriormente inferências estatísticas sobre a população de interesse.
- Erro Amostral: É a diferença entre o resultado amostral e o populacional. Ex: média da altura de uma amostra é 1.65m na população do estudo 1.74m
- Amostragem vs Censo:
 O censo é o estudo de TODOS os elementos da população enquanto a amostra é um subconjunto o censo visa minimizar ao máximo o erro amostral.



Métodos de Amostragem

Na Amostragem Probabilística os critérios de seleção da amostra são definidos a partir da probabilidade de modo que sabemos a probabilidade de cada indivíduo na amostra.





Definindo o Tamanho da Amostra e a Margem de erro.

Quando selecionamos uma amostra buscamos que ela seja o mais representativa possível da população, ou seja procuramos um erro amostral pequeno.

A partir do erro amostral podemos calcular o erro padrão, e = σ/\sqrt{n} . Sendo n o tamanho da amostra.

Sendo assim, para definirmos o tamanho da amostra precisaremos definir a Margem de Erro desejada.

Quanto Maior o Tamanho da Amostra

Erro Amostral



Mas o que é margem de erro?

A margem de erro é uma porcentagem que mede a proximidade dos resultados obtidos da amostra do valor real para a população total do estudo. Ela é uma métrica de precisão do seu estudo.

Exemplo: Margem de erro de uma pesquisa eleitoral é de 2 p.p.. Isso significa que, se 60% dos entrevistados disseram que irão votar no candidato A, você deve considerar que a porcentagem real de votos fica entre 58% e 62%.

Z-score (a/2)	1.96 (apx 2) para a = 5%
σ	desvio padrão populacional
n	tamanho da amostra



Mas e se não sabemos o desvio padrão populacional?

1. Podemos calcular a margem de erro amostral da Proporção populacional.

Supondo por exemplo para pesquisas em que gostariamos de saber uma resposta binária (Sim ou não). Ex: pesquisa realizada com 100 pessoas em que 45 disseram votariam no candidato A. A proporção = 45%. Qual a margem de erro com 95% de confiança?

ME =
$$z(a/2) * \sqrt{(p*(1-p))}$$
 = $1.96*\sqrt{(0.45*(0.55))}$ = 9,75%
 \sqrt{n} $\sqrt{100}$

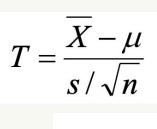
Para 95% de confiança, a = 5% e assim, a/2 = 2.5% ; Z(2.5%) como vimos anteriormente na normal padrão é 1.96



Mas e se não sabemos o desvio padrão populacional e temos amostra pequena?

2. Podemos calcular a margem de erro amostral utilizando uma distribuição diferente

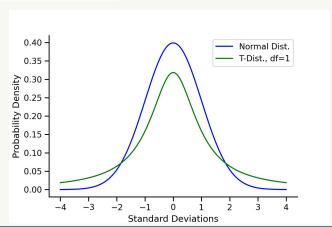
No caso de não só sabermos o desvio padrão da amostra e não o da população podemos usar a distribuição t. A distribuição t é muito semelhante a Normal padrão sua principal diferença é: ela é obtida a partir da padronização utilizando valores da amostra a partir da seguinte fórmula:



u = média populacional

s = desvio padrão da amostra n = tamanho da amostra

X = média amostral



Cálculo da margem de erro amostral:

Margem de Erro =
$$\underline{t(a/2) * s}$$

onde:

s = desvio padrão da amostra

n = tamanho da amostra

t = valor crítico na distribuição t para o nível de confiança desejado

a = nível de significancia



E Se não sabemos o desvio padrão populacional e temos amostra grande?

Nesse caso podemos estimar o desvio padrão populacional a partir do desvio padrão amostral, ao contrário do caso em que temos amostra pequena

Estimação de sigma:

1. Primeira Opção : $\sigma = (max - min)$

4

2. Segunda Opção : Utilizar o desvio padrao S no lugar de sigma

onde:

max e min se referem aos valores máximos e mínimos

Cálculo da margem de erro amostral:

Margem de Erro =
$$z(a/2) * \sigma'$$

 \sqrt{n}

onde:

σ' = desvio padrão estimado

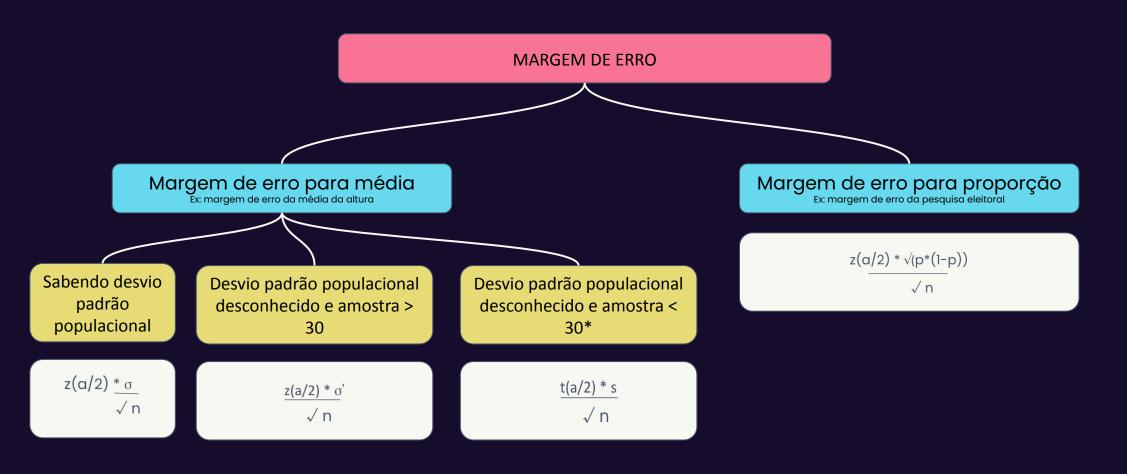
n = tamanho da amostra

t = valor crítico na distribuição t para o nível de confiança desejado

a = nível de significancia



Resumindo:





Como determinar o tamanho da Amostra?

Ao inves de usar as fórmulas anteriores para calcular a margem de erro também podemos utilizá-la para calcular qual o tamanho de amostra N necessário para uma determinada margem de erro.

Por exemplo: Supondo por exemplo para pesquisas em que gostariamos de saber uma resposta binária (Sim ou não). Ex: Qual a quantidade de pessoas necessárias em que 45 disseram votariam no candidato A. A proporção seria de 45% e a margem de erro de 5%?



Estatística: Probabilidade & Amostragem

Vamos Praticar!



É muito comum no dia a dia de analista de dados o uso de testes A/B.

Por exemplo:

- Equipes de Design e experiência do usuário (UX) lançam novos botões de adicionar ao carrinho no site e analisam o impacto do novo botão nas vendas dos produtos finais.
- Equipes de marketing analisam o impacto da campanha A vs campanha B nas vendas.
- Cientistas de dados comparam efeitos de um modelo A vs modelo B de previsão



Nesses casos em que queremos analisar o impacto de uma medida ou então comparar uma nova funcionalidade é muito comum estruturarmos o que chamamos de um teste A/B para decidirmos qual a melhor medida.

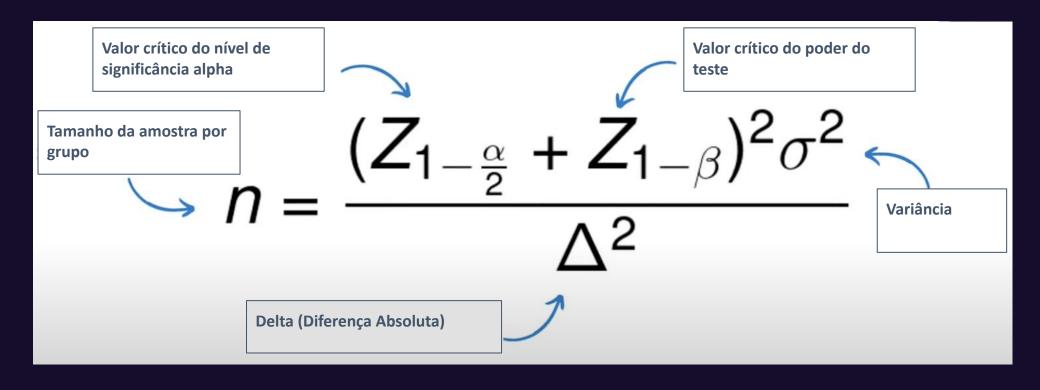
Basicamente a finalidade desse teste é, por exemplo: Comparar as vendas (a conversao do cliente) com dois cenários:

- Cenário A: com o botão atual (como funciona hoje) também chamado de grupo controle
- Cenário B: com o novo botão (nova ferramenta) também chamado de grupo teste ou tratamento

Podemos realizar essas comparações com base na média. Ex: comparar a conversão média do grupo A vs grupo B ou comparar proporções, Ex: queremos verificar se no teste A/B se clicar no botão aumentou a proporção de homens ou mulheres.



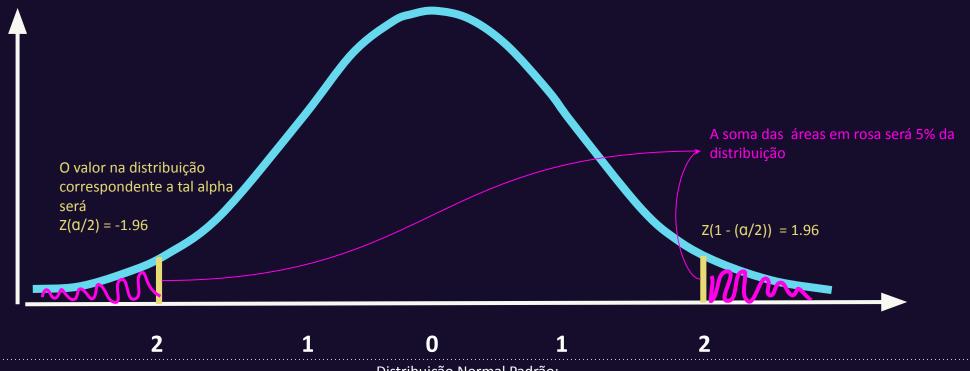
Para determinar o tamanho da amostra em um teste A/B de diferentes médias, desse modo vamos utilizar a seguinte fórmula.





Revisando os conceitos:

- 1. Nível de significancia (α):
 - Nos dá a Probabilidade de um evento ocorrer de modo aleatório.
 - Ou seja se selecionarmos 5%, significa que. queremos que com 95% de certeza o grupo A difere do B e 5% de chance essa diferença é aleatória.
 - Encontramos na Distribuição normal padrão os valores críticos Z para alpha. Para 5% eles serão :-1.96 e 1.96





- 2. Poder do teste (1β) :
 - β nos dá a probabilidade de o teste não encontrar diferença nas campanhas mesmo que ela exista
 - 1- β Nos dá a probabilidade de o meu teste A/B encontrar de fato uma diferença entre teste e controle, dado que elas são diferentes.
 - Selecionado de 0 a 100%, geralmente selecionamos β = 20%

3. Delta (Δ):

- Será a diferença entre médias ou proporções das métricas dos dois grupos.
- Exemplo:
 - Grupo de controle A (utilizando o botão atual) tem taxa de conversão de 15%
 - Suponha que queremos um aumento de 20% de conversão para o grupo B (tratamento). CTR2 = 0.15*(1+0.2) =
 0.18
 - Delta = 0.18 0.15

4. Variância:

- Vamos calcular a variância amostral do grupo controle (atual) e chamá-la de S1
- A variância estimada para colocarmos na fórmula será: 2* a variancia do grupo controle (valor obtido por aproximação quando fazemos testes com duas amostras)



EXEMPLO:

Suponha que queremos comparar o impacto de uma mudança de botão na conversão dos usuários de um e-commerce utilizando um teste A/B. Para isso vamos utilizar como métrica o CTR (click through rate) das pessoas que estiveram na página quantos % apertaram no botão de adicionar ao carrinho.

Suponha que desejamos com o novo botão obter um aumento de conversão de 10%

Queremos ter 95% de certeza que o efeito na conversão não foi aleatório (alpha = 5%) Queremos também com 80% de certeza conseguir capturar o efeito do novo botão.

Com o botão atual temos uma média de CTR de 10 e variância de 20.

Determine o tamanho da amostra necessária para o teste A/B



SOLUÇÃO:

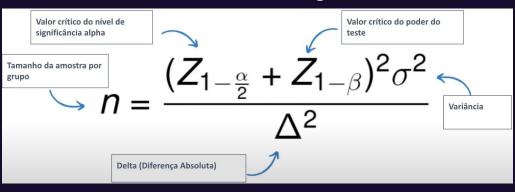
- 1. Nível de significância (α) = 5%; Assim olhando na distribuição normal padrão Z(1- α /2) = 1.96
- 2. Poder do teste $(1 \beta) = 80\%$; Assim olhando na distribuição normal padrão $Z(1-\beta) = 0.84$ vamos aproximar por 0.8
- 3. Variância $(\sigma^2) = 2^*(20) = 40$
- 4. Delta $(\Delta) =$

CTR baseline = 10

CTR desejado = 10*(1.1) = 11

 $\Delta = (11 - 10)^2 = 1$

Substituindo na fórmula original:



Como n é o tamanho da amostra por grupo, vamos precisar de 2*n = 628 dados

$$n = ((1.96 + 0.8)^2)^*40 \quad n = 31$$

