

PROGRAMAÇÃO PROCEDURAL E POO

A programação orientada à objeto é uma 'Filosofia' de construção para arquitetura de projetos. Ela tem como base a ideia de que as classes que compõem o algoritmo de um programa devem estar separadas em blocos de códigos menores para facilitar o uso e entendimento do projeto.

Já a programação procedural leva em consideração que o código deve ser organizado em procedimentos ou funções sequenciais, onde o fluxo de execução é controlado por chamadas diretas, focando em uma abordagem linear e funcional para resolver problemas.