

Estándar de Diseño detallado

SchoolTimeTips

Fecha:09/11/2020

Tabla de contenido

1. Introducción.....	3
2. Pseudocódigos	3
2.1. Nombre de Seudocódigo [Clave]	3
2.1.1. Descripción	3
2.1.2. Seudocódigo	3
2.2. Nombre de Seudocódigo N° 2	3
2.3. Nombre de Seudocódigo N° n	3
3. Diagrama de flujos	3
3.1. Diagrama de flujo del código [Clave]	3
3.2. Diagrama de flujo del código [Clave]	3
4. Diagrama de estructura de datos	3
5. Glosario	3

1. Introducción

Proporcione una breve introducción acerca del estándar que estará implementando, sea breve y directo en lo que se quiere establecer, use obligatoriamente la sección de glosario.

2. Pseudocódigos

Represente el los códigos que implementara en su versión más básica, es decir, en pseudocódigo. Itere los códigos del 2.1 al 2.n, solo incluya los más importantes, de ser algo común omitirlo. Asigne un nombre al pseudocódigo y una clave.

2.1. Nombre de Pseudocódigo [Clave]

Para el pseudocódigo deberá incluir un breve y clara descripción de lo que se quiere lograr en ese código

2.1.1. Descripción

Agregue una breve y clara descripción, que datos se recibirán, cuál será el proceso y cuál será el resultado

2.1.2. Pseudocódigo

Agregue aquí el pseudocódigo, use PSeInt obligatoriamente.

2.2. Nombre de Pseudocódigo N° 2

2.3. Nombre de Pseudocódigo N° n

3. Diagrama de flujos.

Defina los diagramas de flujo del proyecto con una imagen del diagrama, asigne únicamente una clave al diagrama de flujo.

3.1. Diagrama de flujo del código [Clave]

3.2. Diagrama de flujo del código [Clave]

4. Diagrama de estructura de datos.

Defina el diagrama de estructura. En caso de preferirlo, use el diagrama entidad-relación.

5. Glosario

Use esta sección obligatoriamente para palabras técnicas o conceptos que no sean de conocimiento general.