

Estándar de Código Fuente

SchoolTimeTipos Fecha:09/11/2020





Tabla de contenido

1. Introduce	ción	3
2. Estándar	es	3
2.1.1.	Nombre de estándar N°1	. 3
2.1.2.	Nombre de estándar N°2	. 3
2.1.3.	Nombre de estándar N°n	. 3
3. Problemas y/o excepciones		. 3
4. Otros estándares		. 3
5. Glosario		. 3



1. INTRODUCCION

De una breve introducción acerca del estándar que estará implementando, sea breve y directo en lo que se quiere establecer, use obligatoriamente la sección de glosario.

2. ESTANDARES

Defina un nombre del estándar a implementar, tiene que ser relacionado al nombre del estándar original del documento, de estar relacionado indirectamente al estándar original, use la sección de "Otros estándares".

2.1. Nombre de estándar N°1

Defina normas especificas sobre el llenado del código al que se hace referencia. (Ej. Norma N° 1: "Todas las variables deberán empezar con una letra minúscula, de ser una palabra compuesta deberá ser separada con un guion bajo, las palabras siguientes a un guion bajo empezarán con mayúscula, ejemplo, total_De_Empleados)

- 2.2. Nombre de estándar N°2
- 2.3. Nombre de estándar N°n

3. Problemas y/o excepciones

En caso de existir algún problema con alguna variable que no haya sido posible de respetar los estándares previamente definidos, colóquelos aquí. En caso de hacer una excepción también colocarla aquí, antecediendo su problema o excepción con las primeras 3 letras de la situación (Ej. Pro_N1: Hubo un problema con la variable..., Exc_N1: Hubo una excepción con la variable...) las iteraciones de los problemas y excepciones son independientes unos de otros

4. Otros estándares

Defina aquí los estándares indirectamente relacionados con el estándar original.

5. Glosario

Use esta sección obligatoriamente para palabras técnicas o conceptos que no sean de conocimiento general.