

# Estándar de Modelado de Procesos

*SchoolTimeTips*

*Fecha:09/11/2020*

## Tabla de contenido

1. Introducción.....	3
2. Diagrama de casos de uso .....	3
2.1. Diagrama UML.....	3
2.2. Actores .....	3
2.2.1. Actor (I) .....	3
2.2.1.1. Acción 1.....	3
2.2.1.2. Acción 2.....	3
2.2.1.3. Acción n.....	3
2.2.2. Actor (II) .....	3
2.2.3. Actor (n) .....	3
2.3. Relaciones entre actores.....	3
2.4. Casos de uso.....	3
2.4.1. Caso de uso 1 .....	4
2.4.1.1. Representación en UML .....	4
2.4.1.2. Descripción del caso de uso.....	4
2.4.2. Caso de uso 2.....	4
2.4.3. Caso de uso n.....	4
3. Otros diagramas UML.....	4
4. Glosario .....	4

## 1. INTRODUCCION

*De una breve introducción acerca del estándar que estará implementando, sea breve y directo en lo que se quiere establecer, use obligatoriamente la sección de glosario.*

## 2. Diagrama de casos de uso

### 2.1. Diagrama UML

*En esta parte definirá los diagramas UML del proyecto, dividido en los componentes de los diagramas UML*

### 2.2. Actores

*En esta parte definirá los actores que intervendrán en los diagramas UML, deberá poner el nombre del actor, y por cada actor habrá acciones que el actor podrá realizar.*

#### 2.2.1. Actor (I)

*Aquí se definen las acciones del actor en cuestión, mantenga el nombre de la acción lo más breve y clara posible*

##### 2.2.1.1. Acción 1

*Aquí deberá definir la acción que hace el usuario, de forma clara. Use terminologías técnicas de ser necesario, recuerde que deberá usar la sección de Glosario para dar a entender estas terminologías.*

##### 2.2.1.2. Acción 2

##### 2.2.1.3. Acción n

#### 2.2.2. Actor (II)

#### 2.2.3. Actor (n)

### 2.3. Relaciones entre actores

*Deberá definir la relación entre los actores en caso de que existan, de no existir deje esta sección con la frase "NO APLICA"*

### 2.4. Casos de uso

*Enumere los casos de uso, puede dejar el nombre como esta únicamente cambiando el numero o poner un nombre al caso de uso, recuerde ser breve y claro en caso de hacerlo.*

#### 2.4.1. Caso de uso 1

*Los casos de uso deberán ser representados de forma grafica y en el siguiente punto deberá describirlo.*

### **2.4.1.1. Representación en UML**

*Deberá representar, con una imagen o con las herramientas de este programa, el diagrama UML del caso de uso. No incluya texto.*

### **2.4.1.2. Descripción del caso de uso**

*Deberá hacer una descripción clara del caso de uso, debe concordar con el diagrama UML de la sección anterior. No incluya ninguna imagen.*

### **2.4.2. Caso de uso 2**

### **2.4.3. Caso de uso n**

## **3. Otros diagramas UML**

*En caso de ser necesario use esta sección para cualquier otro diagrama UML que sea necesario.*

## **4. Glosario**

*Use esta sección para la terminología técnica incluida en este documento.*