

# **Estándar de Especificación de Arquitectura**

*SchoolTimeTips*

***Fecha:09/11/2020***

## Tabla de contenido

<b>1. Introducción .....</b>	<b>3</b>
<b>2. API's .....</b>	<b>3</b>
<b>3. Sistema operativo .....</b>	<b>3</b>
<b>4. Sistemas externos .....</b>	<b>3</b>
<b>5. Hardware .....</b>	<b>3</b>
<b>6. Problemas y/o excepciones .....</b>	<b>3</b>
<b>7. Glosario .....</b>	<b>3</b>

## 1. Introducción

Este estándar ayudará a entender las características de la arquitectura del software, de esta forma se establecerán las herramientas y el sistema operativo que se usará.

## 2. API's

Java y HTML5

## 3. Sistema operativo

Windows 7 o superior, Debian 9.5 o superior

## 4. Sistemas externos

MySQL

## 5. Hardware

- Memoria RAM de 2GB mínimo.
- Disco duro de cualquier capacidad.
- Casi cualquier procesador es compatible con el sistema.

## 6. Problemas y/o excepciones

## 7. Glosario

Debian -> es una distribución de Linux, un sistema operativo tal como lo es Windows.

Memoria RAM -> La memoria de acceso aleatorio (Random Access Memory, RAM) se utiliza como memoria de trabajo de computadoras y otros dispositivos para el sistema operativo, los programas y la mayor parte del software.