

# **Estándar de Nomenclatura para los nombres de componentes, módulos y piezas reusables**

*SchoolTimeTipos*  
*Fecha:09/11/2020*

## Tabla de contenido

<b>1. Introducción.....</b>	<b>3</b>
<b>2. Estándares .....</b>	<b>3</b>
2.1.1.    Nombre de estándar N°1 .....	3
2.1.2.    Nombre de estándar N°2 .....	3
2.1.3.    Nombre de estándar N°n .....	3
<b>3. Problemas y/o excepciones .....</b>	<b>4</b>
<b>4. Otros estándares .....</b>	<b>4</b>
<b>5. Glosario .....</b>	<b>4</b>

## **1. INTRODUCCION**

Este estándar será usado para determinar la calidad de la nomenclatura de componentes, de módulos y piezas reusables. Cada una de estas partes del código fuente deberá respetar estrictamente los siguientes estándares para que la calidad del producto sea de la forma planteada en el plan de calidad.

## **2. ESTANDARES**

### **2.1. Estándar de componentes**

#### **2.1.1. Norma N°1:**

Los componentes deberán tener como nombre el siguiente patrón:

j + "nombre del componente" + "identificador"

El identificador deberá iniciar en mayúscula y cada palabra siguiente también estará en mayúscula su primera letra.

Ej. jTextFieldNumeroHoras

### **2.2. Estándar de módulos:**

#### **2.2.1. Norma N°1:**

Cada módulo o librería deberá llevar el nombre con el siguiente patrón:

Lib + "identificador" + "\_" +Databreak

El identificador deberá iniciar en mayúscula y cada palabra siguiente también estará en mayúscula su primera letra.

### **3. Problemas y/o excepciones**

N/A

### **4. Otros estándares**

N/A

### **5. Glosario**

Modulo o Librería: Conjunto de clases con código reutilizable y portable.