



# Estándar de Código Fuente

*SchoolTimeTipos*

*Fecha:09/11/2020*

## Tabla de contenido

<b>1. Introducción.....</b>	<b>3</b>
<b>2. Estándares .....</b>	<b>3</b>
<b>2.1.1. Nombre de estándar N°1 .....</b>	<b>3</b>
<b>2.1.2. Nombre de estándar N°2 .....</b>	<b>3</b>
<b>2.1.3. Nombre de estándar N°n .....</b>	<b>3</b>
<b>3. Problemas y/o excepciones .....</b>	<b>3</b>
<b>4. Otros estándares .....</b>	<b>3</b>
<b>5. Glosario .....</b>	<b>3</b>

## **1. INTRODUCCION**

Este estándar será usado para determinar la calidad del código fuente, su orden y su patron de codificación. El código fuente deberá respetar estrictamente los siguientes estándares para que la calidad del producto sea de la forma planteada en el plan de calidad.

## **2. ESTANDARES**

### **2.1. Estandar de variables**

#### **2.1.1. Regla N°1:**

Toda variable dentro del código fuente deberá ser escrita en minúsculas. De ser una palabra compuesta, deberá iniciar las siguientes palabras en mayusuculas. Ej. listaTotalEmpleados

#### **2.1.2. Regla N°2:**

Las variables globales deberán ser agrupadas por tipo de dato o clase y deberán declararse antes del método Main o del método initComponents

### **2.2. Estandar de métodos**

#### **2.2.1. Regla N°1**

Todo método deberá ser declarado iniciando el nombre con mayuscula. De ser una palabra compuesta, deberá iniciar las siguientes palabras en mayusuculas.

#### **2.2.2. Regla N°2**

Se deberán agrupar los métodos que no tengan ninguna conexión con otros métodos en la parte superior, seguido de estos, los métodos que tenga conexión con los métodos previamente declarados.

#### **2.2.3. Regla N°3**

Tanto los métodos sin conexión como los métodos conexión deberán ser agrupados por tipo de dato u objeto que retornen, exceptuando la primera posición el orden no importa,

pero en la primera posición siempre estarán los métodos de tipo Void

### **3. Problemas y/o excepciones**

#### **3.1. EXC N°1:**

Los métodos Set y Get deberán ser escritos con la primera letra en minúscula. Ej. setNombre(), getNombre()

### **4. Otros estándares**

### **5. Glosario**

Void: vacío, se usa para reconocer que un método no regresa ningún dato.

Main: Clase principal ejecutable de un programa.

InitComponents: Método inicial de una interfaz en el lenguaje Java que inicializa los componentes de la interfaz.