

1. Der Vektorraumbegriff.....	1
2. Unterräume.....	2
3. Lineare Abhängigkeit/ Unabhängigkeit	3
4. Erzeugendensystem.....	3
5. Dimension	4
6. Austauschlemma	5
7. Linearität von Abbildungen	6
8. Kern und Bild von Abbildungen	7

1. Der Vektorraumbegriff

Gegeben sei eine Menge V sowie die Verknüpfung der Addition und die skalare Multiplikation der Elemente von V mit reellen Zahlen.

Die Menge V stellt einen Vektorraum dar, wenn folgende Axiome erfüllt sind:

1. für alle $v, w \in V$ und alle $r \in \mathbb{R}$ gilt.

$$v + w \in V \text{ und } r \bullet v \in V$$

2. Kommutativität: $v + w = w + v$ für alle $v, w \in V$

3. Assoziativität: $(v + w) + u = v + (w + u)$ für alle $v, w, u \in V$

4. Neutralität des Nullelements: $v + 0 = v$ für alle $v \in V$

5. Existenz des Inversen: zu jedem $v \in V$ gibt es ein $-v \in V$ mit $v + (-v) = 0$

6. $r \bullet (s \bullet v) = (rs)v$ für alle $v \in V$ und $r, s \in \mathbb{R}$

7. $(r + s) \bullet v = rv + sv$ für alle $v \in V$ und $r, s \in \mathbb{R}$

8. $r(v + w) = rv + rw$ für alle $v, w \in V$ und $r \in \mathbb{R}$

2. Unterräume

Eine Teilmenge U von \mathbb{R}^n heißt Unterraum von \mathbb{R}^n , wenn mit je zwei Vektoren \vec{a}, \vec{b} aus U auch $\vec{a} + \vec{b}$ und $\lambda \vec{a}$ (für alle $\lambda \in \mathbb{R}$) in U liegen.

Beispiele:

1. Stelle fest, ob die Menge der Vektoren $U := \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ x \\ 1 \end{pmatrix} : x \in \mathbb{R} \right\} \subseteq \mathbb{R}^3$ ein Unterraum des \mathbb{R}^3 darstellt

Aufgrund der Abgeschlossenheit der Addition im Vektorraum ist U in diesem Beispiel kein U -Vektorraum

2. Seien U_1, U_2 Untervektorräume von dem Vektorraum V

2.1. $U_1 + U_2 = \{x + y \mid x \in U_1, y \in U_2\}$ ist ein Untervektorraum von V

2.2. $U_1 \cap U_2$ ist ein Untervektorraum von V

3. $U = \{x \mid x_1^2 + x_2^2 + x_3^2 + x_4^2 = 1\}$ ist kein Untervektorraum des \mathbb{R}^4

(Warum?)

Weil der Nullvektor diese Gleichung nicht erfüllt und daher kein Element von U darstellt

3. Lineare Abhängigkeit/ Unabhängigkeit

Eine Menge von Vektoren $\vec{a}_1, \vec{a}_2, \dots, \vec{a}_n$ heißt linear abhängig, wenn wenigstens einer der Vektoren als Linearkombination der anderen geschrieben werden kann, oder der Nullvektor ist. In diesem Fall hat das Gleichungssystem $\vec{a}_1 \lambda_1 + \vec{a}_2 \lambda_2 + \dots + \vec{a}_n \lambda_n = 0$ außer der Lösung $\lambda_1 = \lambda_2 = \dots = \lambda_n = 0$ noch wenigstens eine andere Lösung.

Ist $\lambda_1 = \lambda_2 = \dots = \lambda_n = 0$ jedoch die einzige Lösungsmöglichkeit, sind die Vektoren $\vec{a}_1, \vec{a}_2, \dots, \vec{a}_n$ linear unabhängig.

Warum ist nun eine Menge, die den Nullvektor enthält linear abhängig?

$$0 \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix} + \lambda \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + 0 \cdot \begin{pmatrix} 4 \\ -7 \\ 5 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \quad \text{für } \lambda \text{ kann jede reelle Zahl } \neq 0 \text{ eingesetzt}$$

werden, sodass nicht nur die triviale Lösung das Gleichungssystem löst.

4. Erzeugendensystem

Ein Erzeugendensystem A eines Vektorraums ist eine beliebige nichtleere Teilmenge des Vektorraums, dessen Menge an Linearkombinationen $x = \sum \lambda_i a_i$ jeden Vektor des Raumes erzeugt.

4.1. Ist E ein EZS von V, so lässt sich jeder Vektor aus V als Linearkombination von endlich vielen Vektoren aus E darstellen (muss keine eindeutige Darstellung sein)

4.2. Wenn E EZS von V ist, so ist auch Teilmenge F mit $E \subseteq F \subseteq V$ EZS von V

4.3. Eine endliche Teilmenge T ist genau dann linear unabhängig, wenn sich kein Vektor aus dieser Menge als Linearkombination der übrigen Vektoren dieser Menge darstellen lässt

4.4. jede endliche Teilmenge von T ist linear unabhängig

4.5. V sei ein Vektorraum über dem Körper \mathbb{R} . Eine Teilmenge von $B \subseteq V$ heißt Basis von V , wenn gilt:

i) B ist linear unabhängig

ii) B ist ein Erzeugendensystem von V

5. Dimension

Unter der Dimension eines Vektorraumes wird die maximale Anzahl der linear unabhängigen Vektoren in diesem Vektorraum verstanden.

Beispiel:

Der Vektorraum \mathbb{R}^3 hat die Dimension 3. Das bedeutet, dass eine Teilmenge des Raumes mit 3 linear unabhängigen Vektoren eine Basis darstellt. Jeder vierte hinzukommende Vektor lässt sich durch die anderen 3 linear unabhängigen Vektoren linear erzeugen, sodass eine TM vom \mathbb{R}^3 mit vier Vektoren linear abhängig ist.

$\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}; \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}; \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}; \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ -3 \end{pmatrix}$ sind beispielsweise linear abhängig, da die ersten drei Vektoren

eine Basis des \mathbb{R}^3 darstellen und somit den vierten Vektor $\begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ -3 \end{pmatrix}$ linear erzeugen.

5.1. Ein Vektorraum kann mehrere Basen haben, der \mathbb{R}^3 hat sogar unendlich viele Basen, die natürlich nur aus drei Elementen, die zueinander linear unabhängig sind, bestehen.

6. Austauschlemma

Sei $B = \{v_1, \dots, v_n\} \subseteq V$ eine Basis des Vektorraums V . Für einen Vektor $w \in V$ gelte

$$w = a_1 v_1 + a_2 v_2 + \dots + a_n v_n$$

$$a_i \in \mathbb{R} \quad \text{mit} \quad a_j \neq 0$$

Dann ist auch die Menge $C := \{v_1, \dots, v_{j-1}, w, v_{j+1}, \dots, v_n\}$

Der j -te Vektor aus B wird gegen den Vektor w ausgetauscht.

Ist also B eine Basis von V und $w \neq 0$, so lässt sich ein geeigneter Vektor aus B gegen diesen Vektor w austauschen. Es lassen sich sogar sogar simultan geeignete Vektoren aus B durch die Vektoren einer beliebig vorgegebenen linear unabhängigen Teilmenge von V ersetzen, so dass wieder eine Basis von V entsteht.

Beispiel:

Sei

$$\mathbf{T} := v_1 = \begin{pmatrix} 0 \\ 6 \\ 8 \\ 18 \end{pmatrix}, v_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \\ 4 \end{pmatrix}, v_3 = \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \\ 2 \\ 5 \end{pmatrix}, v_4 = \begin{pmatrix} 4 \\ 7 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \text{ eine Menge linear unabhängiger Vektoren}$$

Tausche einen der Vektoren der Menge T aus durch den Vektor

$$w = \begin{pmatrix} 1 \\ 5 \\ 7 \\ 19 \end{pmatrix}, \text{ so dass wieder eine Basis des } \mathbb{R}^4 \text{ entsteht}$$

Lösungsansatz siehe Nelius

7. Linearität von Abbildungen

Sei K ein beliebiger Körper. V und W seien beliebige Vektorräume über K.

Eine Abbildung

$$f : V \rightarrow W$$

heißt K-linear (oder auch K-Homomorphismus) wenn gilt:

$$\forall a \in K; \forall v \in V$$

$$\text{L1) } f(v + v') = f(v) + f(v') \quad \forall v, v' \in V$$

$$\text{L2) } f(av) = af(v)$$

8. Kern und Bild von Abbildungen

Für eine K -lineare Abbildung $f : V \rightarrow W$ gilt:

$$\text{a) } \text{Kern}(f) := \{v \mid v \in V, f(v) = 0_w\} \subseteq V$$

$$\text{b) } \text{Bild}(f) := \{f(v) \mid v \in V\} \subseteq W$$

Satz: für eine K -lineare Abbildung gilt:

$$\text{a) } f \text{ injektiv} \Leftrightarrow \text{Kern}(f) = 0$$

(somit ist auch die Dimension des Kerns 0 und nicht 1!)

$$\text{b) } f \text{ surjektiv} \Leftrightarrow \text{Bild}(f) = W$$

c) Der Kern einer linearen Abbildung ist ein Unterraum des Definitionsbereichs

d) Das Bild einer linearen Abbildung ist ein Unterraum des Wertebereichs

Beispiel:

1.

Es sei A eine $m \times n$ - Matrix. Wir betrachten die lineare Abbildung

$$f : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m, f(x) = Ax$$

Dann ist der Kern von f die Lösungsmenge des linearen Gleichungssystems $Ax=0$.

Das Bild von f ist die Menge aller Vektoren $b \in \mathbb{R}^m$, für die das lineare Gleichungssystem $Ax = b$ eine Lösung besitzt

2.

$$\mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^2, f \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x+1 \\ y-1 \end{pmatrix} \text{ ist nicht linear da gilt: } f(0) \neq 0$$

da der Kern einer linearen Abbildung jedoch ein Unterraum des \mathbb{R}^3 ist, müsste 0 im Kern enthalten sein.

Satz (Dimensionssatz für lineare Abbildungen).

Seien V, W Vektorräume, sei $f : V \rightarrow W$ eine lineare Abbildung.

Ist V endlich erzeugt, so sind auch $\text{Kern}(f)$ und $\text{Bild}(f)$ endlich erzeugt und es gilt

$$\dim \text{Kern}(f) + \dim \text{Bild}(f) = \dim V$$

Man nennt $\dim \text{Bild}(f)$ den Rang von f . Also kann man auch schreiben:

$$\dim \text{Kern}(f) + \text{Rang}(f) = \dim V$$

Seien V und W endlich dimensionale Vektorräume, und es gilt, $\dim(V) = \dim(W)$, so gilt für eine lineare Abbildung f :

- a) f ist injektiv
- b) f ist surjektiv
- c) f ist bijektiv

