

職務経歴書

フリガナ	たかしな じゅんだい	生年月日	年齢	最寄り駅
氏名	高品純大	1994 年 12 月 1 日	満 31 歳	非公開
興味・関心	プログラミング言語: Go, Rust クラウド技術: Google Cloud, Kubernetes データベース: Bigtable, Spanner, Valkey			
趣味	分散データベース、並行プログラミングの学習 ウェイトトレーニング			

	環境(OS 等)	開発言語	フレームワーク	インフラ等	ツール
実務経験	MacOS Docker Neovim	Python, Go	net/http	Google Cloud(GKE, Cloud Run, Bigtable, Memorystore, BigQuery, Pub/Sub) AWS (EC2, ECS, Lambda, Aurora, CloudFront) Kubernetes	Git(GitHub) Slack

業務概要

期間	担当業務内容	言語・環境
2023 年 11 月 ~ 現在	株式会社 TVer 民放公式テレビ配信サービス [業務内容] - 広告配信システムの開発、運用	フロントエンド: Vue.js, TypeScript バックエンド: Go, Java インフラ: Google Cloud, AWS ツール: GitHub, Slack, New Relic
2022 年 1 月 ~ 2023 年 10 月	株式会社ベガコーポレーション 家具ブランド LOWYA の運営 [業務内容] - EC サイトの信頼性向上	バックエンド: Ruby on Rails インフラ: AWS ツール: GitHub, Slack
2019 年 4 月 ~ 2021 年 12 月	アイレット株式会社 AWS, Google Cloud を活用したシステム開発、インテグレーション [業務内容] - システム監視、インフラ構築・運用	インフラ: AWS

業務詳細

プロジェクト	株式会社 TVer 広告配信システムの開発と運用		
概要	【業種】 メディア、配信 【役割】 SRE, バックエンド エンジニア 【規模】 20 名	期間	23/11 ~ 現在 (2 年 2 ヶ月)

担当業務内容	<p>2023年11月にTVerに入社後、TVerのインストリーム動画広告配信システムの開発と運用をしています。入社とほぼ同時に広告配信基盤をフルスクラッチ開発するプロジェクトが始まり、私はシステム全体のアーキテクチャ設計と構築、広告視聴計測API、ETLの開発を担当しました。</p> <p>広告配信システムのインフラにはGoogle Cloud、アプリケーションの開発言語にはGoを採用しています。現在は運用フェーズで1日億単位の広告リクエストを捌きながら、信頼性を損なわずに追加機能の開発とリリースを行っています。本プロジェクトで得られたGoogle CloudのNoSQLデータベースに関する知見をGoogle Cloud Next Tokyo '25にて発表しました。</p> <p>「月間動画再生数約5億回を誇るTVerの、広告配信基盤におけるMemorystore & Bigtable併用戦略と実践的チューニング」 https://youtu.be/0g3N_hxSGPs?si=Bk8LaV9UeceFzbpe</p>	<p>【言語・FW】 Go Terraform</p> <hr/> <p>【ツール・環境】 Google Cloud Kubernetes(GKE) Docker Redis Istio Argo CD New Relic GitHub</p>
プロジェクト	株式会社ベガコーポレーション 家具ブランド LOWYA EC サイトの信頼性向上	
概要	<p>【業種】小売、流通 【役割】SRE 【規模】4名</p>	<p>期間 21/01 ~ 22/10 (1年10ヶ月)</p>
担当業務内容	<p>2022年1月にベガコーポレーションに入社し、家具ブランドLOWYA ECサイトの信頼性を向上させる様々な業務を行いました。当時のベガコーポレーションのSREは開発組織を横断するEnabling SREチームでした。私はLOWYA ECサイトの負荷対策を主に担当し、モノリシックなAPIのレスポンスをCloudFrontにキャッシュするプロジェクトをリードしました。LOWYAのバックエンドはGraphQLを採用しており商品検索、商品詳細などの参照系APIもPOSTリクエストで送信されるためCDNでキャッシュすることが難しい課題がありました。私はAWSのPrototyping Programを活用し、AWSと共にPOSTレスポンスをCloudFrontにキャッシュするためのLambda@Edgeを開発し、プロダクション環境に導入することで課題を解決しました。ちなみに、このソリューションはOSSとして公開されているのですが、運用中に不具合を発見したのでPull Requestを提出し、OSSにコントリビュートしました。このプロジェクトについては、AWSのコミュニティに発表しています。</p> <p>「JAWS-UG SRE支部#4 LOWYAにおける負荷対策と高速化～GraphQL Caching on Amazon CloudFront with AWS Prototyping Program」 https://speakerdeck.com/datahaikuninja/lowyaniokerufu-he-dui-ce-togao-su-hua-graphql-caching-on-amazon-cloudfront-with-aws-prototyping-program</p> <p>OSS(aws-samples)へのコミット https://github.com/aws-samples/amazon-cloudfront-cachegraphql/pull/8</p>	<p>【言語・FW】 Python Terraform</p> <hr/> <p>【ツール・環境】 AWS</p>
プロジェクト	アイレット株式会社 インフラ監視、構築、運用	
概要	<p>【業種】システムインテグレーション 【役割】インフラエンジニア 【規模】</p>	<p>期間 19/04 ~ 21/12 (2年9ヶ月)</p>
担当業務内容	<p>2019年4月にアイレット株式会社に新卒で入社し、MSPのオペレーターとして24/365の監視業務に従事した後、インフラエンジニアとしてAWSを活用したシステム開発案件でインフラの構築・運用業務を行いました。主にJリーグ、プロ野球、甲子園など、ファンの多いスポーツメディアを運営するお客様のインフラを担当し、試合と連動してアクセスが集中する特性がある複数のシステムを運用していました。</p>	<p>【言語・FW】 Terraform Ansible</p> <hr/> <p>【ツール・環境】 AWS</p>