

# 平成26年度3回生後期学生実験エージェ ント 課題1

竹田創

提出日：平成26年12月12日

## 1 プログラム概要

SVM.cc は2次計画問題をとくライブラリ (QuadProg++) と、データとクラスの学習データを元にしてサポートベクタマシンを作成するプログラムである。

## 2 外部仕様

### 2.1 プログラム名とファイルの説明

QuadProg++.cc や QuadProg++.hh は2次計画問題をとくためのライブラリのプログラムである。sample\_linear.dat と sample\_circle.dat はデータとクラスの学習データのプログラムである。1\_circle.dat, a\_linear.dat, minus\_1\_circle.dat, minus\_1\_linear.dat は SVM.cc はサポートベクターマシンを実現するプログラムである。

```
1 #include <iostream>
2 #include <string>
3 #include <fstream>
4 #include <stdlib.h>
5 #include "QuadProg++.hh"
6 #include <cmath>
7 #define DATANUM 100
8 #define sigma 10.0
```

```

9 #define FILENAME "../data/sample_circle.dat"
10 using namespace std;構造体宣言
11
12 //
13 double GaussianKernel(double x_i_0 ,double x_i_1 ,double x_j_0 ,double x_j_1 )
14 struct Dataset{
15     double input_first ,input_second ,y;
16
17 };プロトタイプ宣言
18
19 //
20 //int read_data(Dataset* data); 2点間の距離を出力する関数。
21 //カーネルで利用Gauss
22 double norm(double x_i_0 ,double x_i_1 ,double x_j_0 ,double x_j_1 );
23 double PolinomialKernel(double x_i_0 ,double x_i_1 ,double x_j_0 ,double x_j_1 );
24 int read_data(Dataset* data);
25 void print_alpha(double alpha[MATRIX_DIM] ,int *alpha_max_number );
26 //int print_theta()
27 void print_theta(string argv1 ,int alpha_max_number ,Dataset* data , double w
28 void f(string argv1 ,double weight[2] ,int x0 ,int x1 ,double theta );
29
30
31
32 int main (int argc, char *const argv[]) {
33     double G[MATRIX_DIM][MATRIX_DIM] , g0[MATRIX_DIM] ,
34         CE[MATRIX_DIM][MATRIX_DIM] , ce0[MATRIX_DIM] ,
35         CI[MATRIX_DIM][MATRIX_DIM] , ci0[MATRIX_DIM] ,
36         alpha[MATRIX_DIM];
37     double weight[2] ,theta;
38
39
40     int n,m,alpha_max_number=1,x0,x1;
41
42
43
44     int i=0;
45     double Kernel;
46     n = DATANUM;
47     string argv1;
48
49     struct Dataset data[DATANUM];
50
51     read_data(data);

```

```

52
53 {
54 {
55 /*の
56 G(i,j要素は) y_i*y_j*(x_i,x_j)
57 (x_i,x_j)=(1+x_i*x_j)^2=((x[i][0],x[i][1]),(x[j][0],x[j][1]))
58
59
60 (6 は37)ベクトルx1
61 (48 27) はベクトルx2
62 .. は
63
64 -1ベクトルy1は
65 -1ベクトルy2
66
67 x[i][0]=data[i].input_first;
68 x[i][1]=data[i].input_second;
69 y[i]=data[i].y;
70 //G[i][j]=y_i*y_j*(x_i,x_j)
71 //(x_i,x_j)=(1+x_i*x_j)^2
72
73 */
74 for (int i = 0; i < n; i++){のクラス出力
75 //0
76 if (data[i].y==-1){
77
78
79 }
80 for (int j = 0; j < n; j++){
81
82 //C/Cでは++argvは[]型char
83
84 if (argv[1]){
85 argv1=argv[1];
86 }else{
87 argv1="No Kernel";
88 }
89
90 if (argv1=="P"){
91
92 Kernel=PolinomialKernel(data[i].input_first,data[i].input_sec
93
94

```

```

195         }else if(argv1=="G"){
196
197             Kernel=GaussianKernel(data[i].input_first,data[i].input_second
198
199         }else{内積でカーネルトリックなし
200
201             //
202             Kernel=(data[i].input_first*data[j].input_first+data[i].input_
203
204
205         }
206
207
208         G[i][j] =data[i].y*data[j].y*Kernel;
209
210         if(i==j) G[i][j]+=1.0e-7;
211
212
213
214
215
216     }
217     /*シグモイドカーネル
218     //
219     Kernel=(double)tanh((1.0+data[i].input_first*data[j].input_first+
220     G[i][j] =(double) data[i].y*data[j].y*Kernel;
221     if(i==j) G[i][j]+=1.0e-7;*/
222 }
223 }
224
225 }
226 }
227
228 {//の要素は全てg0-1
229
230     for (int i = 0; i < n; i++){
231         g0[i] =(double) -1;
232
233     }
234 }
235 m = 1;
236 {//はCE(y1 y2 .. yn)
237     for (int i = 0; i < n; i++){

```

```

138         for (int j=0;j<n;j++){
139
140             CE[i][0] =data[i].y;
141
142         }
143     }
144
145
146
147 }
148
149
150 {//はce00
151     for (int i = 0; i < n; i++){
152
153         ce0[i]=(double)0;
154
155
156
157     }
158 }
159
160
161 {
162     /*はCI
163         (1 0 0 0 0 )
164         (0 1 0 0 0 )
165         (0 0 1 0 0 )
166         (0 0 0 1 0 )
167         (0 0 0 0 1 )
168     */
169
170     for (int i = 0; i < n; i++)
171         for (int j = 0; j < n; j++)
172             if (i==j){
173                 CI[i][j]=(double)1;
174
175             } else {
176                 CI[i][j]=(double)0;
177
178             }
179
180

```

```

181     }
182
183     {
184         //はci0(0 0 0 0 0 )
185         for (int j = 0; j < n; j++){
186             ci0[j] =(double)0;
187
188         }
189     }
190
191
192
193     try {例外が発生する可能性のあるコード
194         //
195
196         solve_quadprog(G, g0,100, CE, ce0,1, CI, ci0,100, alpha);
197     } catch (const std::exception& ex) {
198         std::cerr << "solve_quadprog_failed" << ex.what() << std::endl;
199         throw;
200     }
201
202
203     //を出力alpha
204     print_alpha(alpha,& alpha_max_number);重み
205     //出力weight
206
207     for (i=0;i<n;i++){
208         weight[0]+=alpha[i]*data[i].y*data[i].input_first;
209         weight[1]+=alpha[i]*data[i].y*data[i].input_second;
210
211
212     }
213     cout<<"weight[0]="<<weight[0]<<endl;
214     cout<<"weight[1]="<<weight[1]<<endl;
215
216
217     //(w,x)=となるときを考えるthetaカーネルトリックなし()カーネルトリッ
クなしのときの境界の式(一次式)
218     //
219     //cout<<weight[0]<<"x+"<<weight[1]<<"y="<<theta<<endl;
220
221     if (argv[1]){
222         argv1=argv[1];

```

```

223     }else{
224         argv1="No Kernel";
225     }
226
227
228     //を出力するtheta
229     print_theta(argv1,alpha_max_number,data,weight,Kernel);
230
231     cout<<"f"<<endl;
232     for (int x0 = 0; x0 < 50; x0 ++){
233         for (int x1 = 0; x1 < 50; x1 ++){識別
234             //f
235             // f(argv1,weight,x0,x1,theta);
236         }
237     }
238
239 }
240 double norm(double x_i_0,double x_i_1,double x_j_0,double x_j_1){
241     return pow(x_i_0 -x_j_0,2.0)+ pow(x_i_1 -x_j_1,2.0);
242 }
243 }
244 double PolinomialKernel(double x_i_0,double x_i_1,double x_j_0,double x_j_1){
245     return pow((1.0+x_i_0*x_j_0+x_i_1*x_j_1),2.0);
246 }
247 }
248
249 double GaussianKernel(double x_i_0,double x_i_1,double x_j_0,double x_j_1){
250     return exp(-norm(x_i_0,x_i_1,x_j_0,x_j_1)/2.0/sigma/sigma);
251 }
252 }
253 }
254
255 int read_data(Dataset* data) {
256     int i=0;
257     ifstream ifs(FILENAME);
258     string str;
259     if(ifs.fail()) {
260         cerr << "File do not exist.\n";
261         exit(0);
262     }
263
264     while(getline(ifs, str)) {
265         if(i==100) break;

```

```

266     data[i].input_first=0; data[i].input_second=0; data[i].y=0;
267
268     sscanf(str.data(), "%lf %lf %lf", &data[i].input_first, &data[i].input
269
270     i++;
271 }
272
273
274
275     return 0;
276 }
277 void print_alpha(double alpha[MATRIX_DIM], int *alpha_max_number){
278     int i=0;出力
279     //
280     cout<<"alpha"<<endl;
281     for ( i = 0; i <DATANUM; i++){
282         // cout<<"alpha[i]:"<<alpha[i]<<"alpha[alpha_max_number]:"<<alpha[alph
283         if(alpha[i]*10>alpha[*alpha_max_number]*10){
284             (*alpha_max_number)=i;
285             // cout<<"alpha_max_number"<<*alpha_max_number<<endl;
286         }
287         printf("%d\t%f\n", i, alpha[i]); // は浮動小数点型で出力alpha
288
289     }
290
291
292 }
293
294 void print_theta(string argv1, int alpha_max_number, Dataset* data, double w
295
296
297
298
299     //はが最大の番号alpha_max_numberalpha
300     cout<<"alpha_max_number:"<<alpha_max_number<<endl;
301     if(argv1=="P"){
302
303         Kernel=PolinomialKernel(weight[0], weight[1], data[alpha_max_number].input
304
305
306     }else if(argv1=="G"){
307
308         Kernel=GaussianKernel(weight[0], weight[1], data[alpha_max_number].input

```



```

309
310     } else {内積でカーネルトリックなし
311
312         //
313         Kernel=(weight[0]*data[alpha_max_number].input_first+weight[1]*data[al
314
315
316     }
317
318     double theta=Kernel-data[alpha_max_number].y;
319     cout<<"theta="<<theta<<endl;
320
321
322
323 }
324 void f(string argv1,double weight[2],int x0,int x1,double theta){
325
326     double Kernel;
327     if(argv1=="P"){
328         Kernel=PolinomialKernel(weight[0],weight[1],x0,x1);
329
330
331     } else if(argv1=="G"){
332
333         Kernel=GaussianKernel(weight[0],weight[1],x0,x1);
334
335     } else {内積でカーネルトリックなし
336
337         //
338         Kernel=(weight[0]*x0+weight[1]*x1);
339
340
341     }
342
343     if(Kernel*100<theta*100){
344         printf("%d\t%d\n",x0,x1);
345
346
347     }
348
349 }

```

## 2.2 プログラム引数の説明

コンパイルしたファイルを実行するときにコマンドライン引数として G、P またはなににもなしをとる。G をとったときはガウスカーネルで計算して、P をとったときは多項式カーネルで計算し、なにもとらなかったときはカーネルトリックなしで計算する。

## 2.3 入出力ファイル及び参照ファイル

sample\_linear.dat と sample\_circle.dat はデータとクラスの学習データのプログラムである。このデータをよみとって SVM を作成する。また出力結果として alpha の組を出力する。

## 3 コンパイル方法

```
g++-4.7 -Wall QuadProg++.cc SVM.cc  
./a.out  
./a.out G  
./a.out P
```

### 3.1 実行例

sample\_linear.dat を解析した場合、つぎのように出力される。

```
alpha  
0 0.000000  
1 0.000000  
2 0.000000  
3 -0.000000  
4 -0.000000  
5 0.250937  
6 0.000000  
7 0.000000  
8 0.000000
```

9 0.000000  
10 0.000000  
11 -0.000000  
12 0.000000  
13 0.000000  
14 0.000000  
15 0.000000  
16 0.000000  
17 -0.000000  
18 0.000000  
19 -0.000000  
20 0.000000  
21 0.000000  
22 -0.000000  
23 -0.000000  
24 0.249687  
25 0.000000  
26 -0.000000  
27 0.000000  
28 0.000000  
29 0.000000  
30 -0.000000  
31 -0.000000  
32 0.000000  
33 0.000000  
34 0.000000  
35 -0.000000  
36 -0.000000  
37 -0.000000  
38 -0.000000  
39 -0.000000  
40 0.001249  
41 0.000000  
42 0.000000  
43 -0.000000

44 -0.000000  
45 -0.000000  
46 0.000000  
47 -0.000000  
48 -0.000000  
49 0.000000  
50 0.000000  
51 -0.000000  
52 -0.000000  
53 -0.000000  
54 -0.000000  
55 0.000000  
56 0.000000  
57 0.000000  
58 0.000000  
59 -0.000000  
60 0.000000  
61 -0.000000  
62 -0.000000  
63 0.000000  
64 0.000000  
65 0.000000  
66 -0.000000  
67 0.000000  
68 -0.000000  
69 0.000000  
70 -0.000000  
71 -0.000000  
72 -0.000000  
73 0.000000  
74 0.000000  
75 0.000000  
76 -0.000000  
77 -0.000000  
78 -0.000000

```

79 -0.000000
80 0.000000
81 0.000000
82 0.000000
83 0.000000
84 0.000000
85 0.000000
86 0.000000
87 0.000000
88 -0.000000
89 -0.000000
90 -0.000000
91 0.000000
92 -0.000000
93 -0.000000
94 0.000000
95 0.000000
96 0.000000
97 -0.000000
98 0.000000
99 -0.000000
weight[0]=0.530611
weight[1]=-0.469388
alpha_max_number5
theta=-4.04082

\end {verbatim}

```

sample\\_circle.dat をガウスカーネルで解析した場合、つぎのように出力される。

```
\begin{verbatim}
```

alpha  
0 0.000000  
1 -0.000000  
2 0.000000  
3 0.000000  
4 -0.000000  
5 0.000000  
6 0.000000  
7 -0.000000  
8 0.000000  
9 -0.000000  
10 0.000000  
11 -0.000000  
12 0.000000  
13 0.000000  
14 0.000000  
15 0.000000  
16 0.000000  
17 0.000000  
18 0.000000  
19 0.000000  
20 14.900113  
21 0.000000  
22 6.462795  
23 -0.000000  
24 0.000000  
25 126.382013  
26 86.638915  
27 0.000000  
28 -0.000000  
29 -0.000000  
30 41.650582  
31 0.000000  
32 0.000000

33 0.000000  
34 -0.000000  
35 -0.000000  
36 0.000000  
37 0.000000  
38 -0.000000  
39 -0.000000  
40 0.000000  
41 0.000000  
42 0.000000  
43 -0.000000  
44 0.000000  
45 -0.000000  
46 -0.000000  
47 0.000000  
48 129.805469  
49 -0.000000  
50 8.902141  
51 0.000000  
52 -0.000000  
53 -0.000000  
54 -0.000000  
55 6.116575  
56 -0.000000  
57 -0.000000  
58 0.000000  
59 0.000000  
60 -0.000000  
61 -0.000000  
62 -0.000000  
63 0.000000  
64 0.000000  
65 0.000000  
66 -0.000000  
67 0.000000

```
68 -0.000000
69 -0.000000
70 0.000000
71 0.000000
72 7.242414
73 -0.000000
74 0.000000
75 0.000000
76 -0.000000
77 -0.000000
78 0.000000
79 0.000000
80 0.000000
81 80.888327
82 0.000000
83 0.000000
84 -0.000000
85 -0.000000
86 0.000000
87 0.000000
88 0.000000
89 0.000000
90 -0.000000
91 -0.000000
92 -0.000000
93 -0.000000
94 -0.000000
95 0.000000
96 43.959578
97 0.000000
98 2.340770
99 0.000000
weight[0]=12.9251
weight[1]=-177.845
theta=-2285.13
```



## 4 内部仕様

サポートベクタマシンを実現する SVM.cc について説明する。Quad-  
Prog++を利用して2次計画問題をとくため、G、CE、CI、g0、ce0、ci0  
に適切な値を代入する。CIは単位行列、CEは(y1 y2 y3 ..)という行列、  
ci0とce0は全ての成分が0のベクトル、g0は全ての成分が-1のベクトル  
である。行列Gは $G[i][j]$ が $y[i]*y[j]*\text{Kernel}(x_i, x_j)$ の成分をもつ行列であ  
る。次に関数について説明する。

- double norm
  - 4つのdouble型の引数を取り、それは2つの点の座標を表す
  - 2つの点の距離の二乗を返す
- double PolinomialKernel
  - 4つのdouble型の引数を取り、それは2つの点の座標を表す
  - 多項式カーネルを計算する
- int read\_data
  - 構造体を引数にとる
  - 指定したファイルのデータをよみこんで構造体に代入して返す
- void print\_alpha
  - alphaの配列と、alphaの配列数を引数にとる。
  - alphaの値を順番に出力する
- void print\_theta
  - コマンドライン引数と、alphaの個数、構造体、重みを引数にとる
  - コマンドライン引数に応じてカーネルを選びthetaを出力する

## 5 評価結果

- sample\_linear.dat のデータを解析した評価結果

- カーネルトリックなしの場合

```
weight[0]=0.530611
weight[1]=-0.469388
alpha_max_number:5
theta=-4.04082
```

- 多項式カーネルの場合

```
weight[0]=0.371174
weight[1]=-0.363525
alpha_max_number:40
theta=4.89865
```

- ガウスカーネルの場合

```
weight[0]=152.11
weight[1]=-121.204
alpha_max_number:5
theta=1
```

- sample\_ciecle.dat のデータを解析した評価結果

- カーネルトリックなしの場合

```
weight[0]=-0.00109041
weight[1]=0.0047479
alpha_max_number:20
theta=-0.976828
```

- 多項式カーネルの場合

```
weight[0]=1.87848  
weight[1]=1.73443  
alpha_max_number:48  
theta=7120.85
```

— ガウスカーネルの場合

```
weight[0]=12.9251  
weight[1]=-177.845  
alpha_max_number:48  
theta=-1
```

## 6 考察

gnuplot の使い方に苦労したが、線形と円形のサンプルデータは適切に学習させることができた。課題 1 に時間がかかってしまった。