

Ressurser for eksempelkode:

ESP32 (klient):

- Hvordan Socket.io fungerer generelt: <https://socket.io/get-started/chat/>
- Hvordan Socket.io fungerer med ESP32: <https://github.com/timur-viw/socket.io-client>

Let ellers etter funksjoner som toInt og lignende på Arduino sine hjemmesider.

Nettside (klient)

- Generelle ressurser for HTML/CSS/JavaScript: <https://www.w3schools.com/>
- Socket.io ressurser for nettsiden finnes også her: <https://socket.io/get-started/chat/>
- Hvordan grafene fungerer finnes her: <https://www.chartjs.org/>

Node-Socket (server):

- Hvordan node.js fungerer og installeres: <https://nodejs.org/en/>
- Hvordan Socket.io brukes på node: <https://socket.io/get-started/chat/>
- Node Package Manager (NPM, der en laster ekstrapakker): <https://www.npmjs.com/>
- Node+Socket video: <https://www.youtube.com/watch?v=rxzOqP9YwmM>