

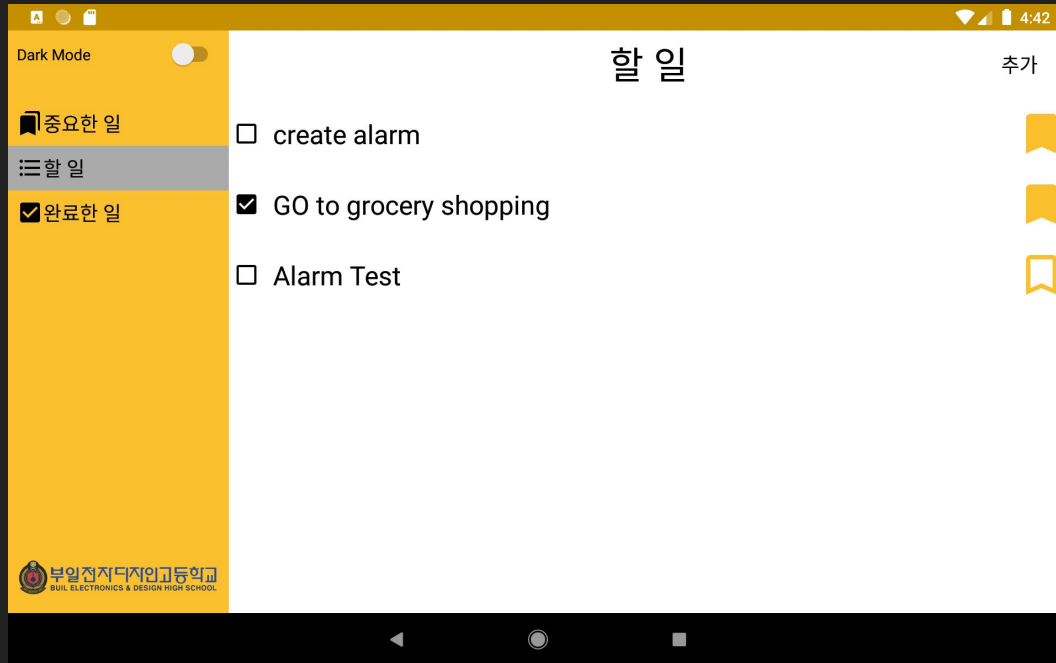
# 안드로이드 프로그래밍

## 6주차

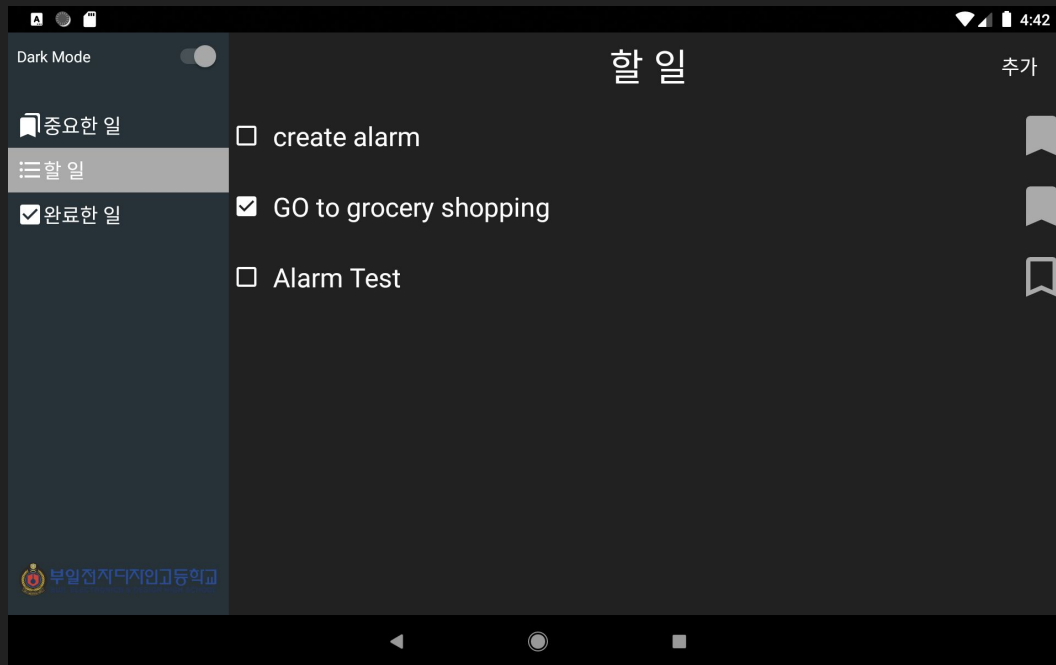
# 수업 내용

- 다크 모드란?
- Dark Theme 구현
- 할일 목록 액티비티 수정
  - 레이아웃 수정
  - 코드 수정
- 시작 액티비티 수정

# 오늘 목표

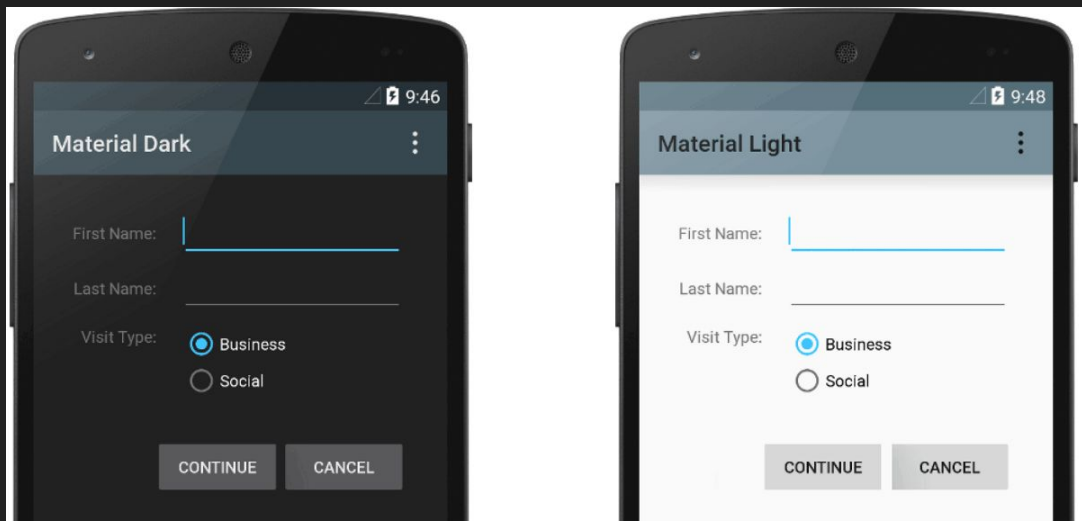


# 오늘 목표



# 다크 모드란?

- 앱의 화면을 전반적으로 저조도의 UI로 구성하는 것
- 전력 사용량을 상당히 절약할 수 있음(기기 화면 기술에 따라 다름)
- 시력이 낮은 사용자와 밝은 빛에 민감한 사용자를 위한 가시성 개선 가능
- 어두운 환경에서 쉽게 기기를 사용할 수 있음



# Dark Theme 구현

- styles.xml 수정
  - LightTheme 에 설정된 item을 참고하여 DarkTheme 완성

# 할일 목록 액티비티 수정 - 레이아웃 수정

- activity\_todo.xml 수정
  - layoutManager 의 배경 색상 코드 변경
  - Switch 추가

# 할일 목록 액티비티 수정 - 코드 수정

- `TodoActivity.kt` 수정
  - 환경설정 값 불러오기 기능 구현
  - 테마 적용 기능 구현
  - 테마 id 값에 따라 **Dark Mode** 스위치 On/Off 설정
  - **Dark Mode** 스위치 이벤트 구현



# 시작 액티비티 수정

- MainActivity.kt 수정
  - 환경설정 값 불러오기 기능 구현
  - 테마 적용 기능 구현